13 - 26 AUGUSTI 1992
NR 13 • ÅRGÅNG 7
Norge: 24 kronor Finland: 19:90 FMK

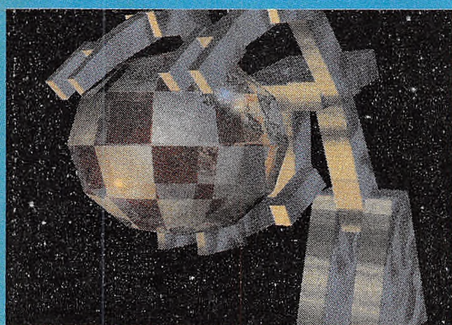
NU ÖKAR VI TILL **80 SIDOR!**

DATOR Magazin





SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING VAR 14:E DAG!



NYTT PROGRAM FÖR
HÄFTIG DATAGRAFIK

RING
DATORMAGAZIN
BBS!
NY LÄSARSERVICE

FÖRVANDLA DIN AMIGA TILL EN RIKTIG PC

TOPPBETYG
för Microproses nya simulatorspel
CIVILIZATION!

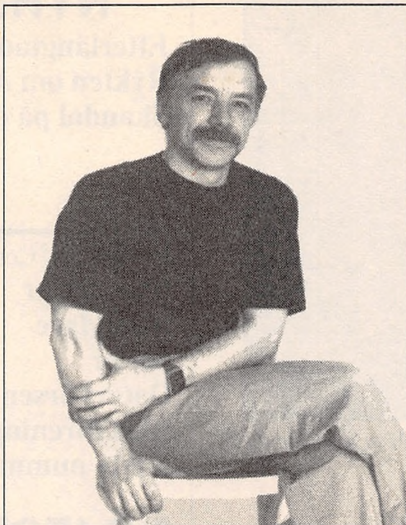


FOTBOLLS-SPECIAL:
European Football Champ • European Championship 1992 • Sensible Soccer

Commodores dilemma

Rykten om en ny Amigamodell har åter tagit fart. Och visst finns det ett korn av sanning i alla dessa rykten. Commodore har ju en speciell utvecklingsavdelning i USA där man ständigt arbetar med nya och förbättrade Amigamodeller. Det ligger så att säga i sakens natur. Alla företag försöker hela tiden förbättra sina produkter.

Så sanningen är nog den att förr eller senare kommer en förbättrad Amiga. Men när, vilka prestanda den får och vad priset blir, förblir en företagshemlighet.



En sak är dock säker. Commodores utvecklingsavdelning står inför ett stort dilemma. Målet måste givetvis vara att göra en snabbare Amiga med ännu bättre ljud och grafik till ett lägre pris. Dagens Amiga-modeller, även den senaste Amiga 600, har i stort sett exakta samma prestanda som den första Amiga 1000 som utvecklades i början av 80-talet. Med andra ord bygger dagens Amigamodeller på en tio år gammal datorteknologi. Samtidigt rasar priserna på avancerade allt snabbare PC-datorer som hela tiden får allt bättre grafik och ljud. Många börjar uppleva den vanliga Amigan som föråldrad, långsam och relativt dyr om man jämför exempelvis en PC-486.

Amigan går givetvis att snabba upp med snabbare Motorolas 68020-, 68030 och 68040-processorer (I Amiga 3000 sitter en 68030-processor). Och genom CDTV-tekniken har man också tillfört ett nytt lagringsmedium. Amigan går också att tillverka till lägre kostnader genom avancerad ytmonteringsteknik.

Men det finns en övre teknisk gräns för alla dessa förbättringar. De senaste åren har det kommit en strid ström av nya avancerade ljud- och grafikchip. På PC finns mängder med bra och billigare ljudkort som ger ''Amiga-ljud''. Och nu kommer en ny generation PC-maskiner med ''local-bus grafik'' som ger mycket snabb grafik. PC-grafik har ju länge varit snyggare än Amigans men ack så långsam, nu blir den även snabbare.

Och här ligger Commodores dilemma. Teknikerna hos Commodores utvecklingsavdelning vill säkert använda all denna nya datateknologi. Men det går inte om man samtidigt vill göra en ny Amigamodell ''bakåtkompatibel'' (att gamla Amigaprogram/spel även fungerar på den nya modellen).

Så vad väljer ni: En ny men inte fullt så häftig Amiga där merparten av alla gamla program fungerar? Eller en helt ny superhäftig Amiga där inga av dagens Amigaprogram fungerar?

Skriv gärna ett brev till mig och berätta vad du tycker.

Christer Rindeblad

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Redsekreterare: Veronica Sjöstrand

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Joakim Canard, Göran Fröjdh, Benny Hansen, Pekka Hedqvist, Björn Knutsson, Mac Larsson, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd, Andreas Wallström
Omslagsbild: SPS

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

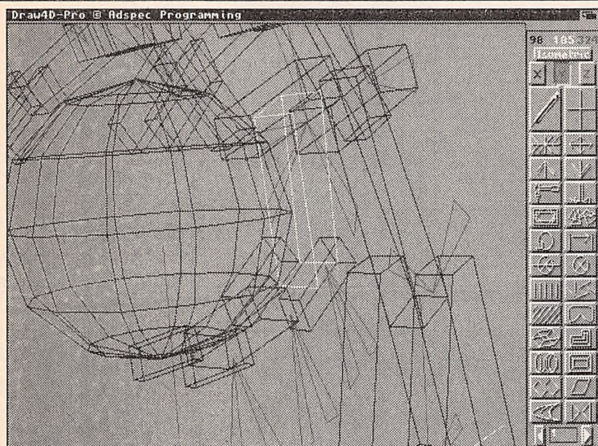
Medlem av



DATORmagazin INNEHÅLL

NR 13: 13 - 26 augusti

AMIGA



Draw4D Pro har en hel del nya funktioner. Men hur står sig Draw4D Pro i konkurrensen?

TEST:

ÖVRIGT:

C 64

NYHETER-REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET

11 NYA SPEL I TEST



ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, åtta Amiga 2000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, åtta GVP 28 MHz acceleratorkort, nio Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NiKom, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools, Turbotext, Amiga Client Software för Novell (Oxxi).

Spel & Dator

Efterlängtad mässa

Nu startas Sveriges första riktiga hemdatormässa! Den 30 oktober brakar det loss i Stockholm med datorspel, demogrupper, dataföreningar och alla typer av hemdatorer

—Den här typen av mässa är efterlängtad i Sverige, säger mässgeneralen Åke Pettersson på Sollentunamässan i Stockholm. Vi väntar 50.000 besökare!

Utomlands haglar det ju tätt med spel- och hemdatormässor. Men i Sverige har det aldrig tidigare arrangerats en renodlat mässa om hemdatorer och datorspel. Förrän nu.

—Vi såg ju hur stort intresset var för AmiCon-mässorna samt vilken dragningskraft datorspel har haft på vår Lek & Hobbymässa, säger Åke Pettersson på Sollentunamässan.

Miljardindustri

—Dessutom vet vi att spel och hemdatorer blivit en mångmiljardindustri. Marknaden växer och vi känner att behovet av en årlig träffpunkt ökar - både för oss inom branschen och för alla våra spel- och datorvänner runt om i landet.

Spel & Dator -92 arrangeras av Sollentunamässan i samarbete med tidningen Datormagazin.

—Det känns helt naturligt att Datormagazin medverkar i ett sådant här arrangemang, säger Christer Rindeblad, chefredaktör för Datormagazin. Jag brukar ju ofta besöka liknande mässor utomlands. Och nu får vi äntligen en liknande mässa i Sverige där hela branschen kan visa upp sig. Det är inte en dag för tidigt.

Alla typer av datormärken

Under tre dagar, från den 30 oktober till den 1 november, ska Spel & Datormässans 3.000 kvm sjuda av aktiviteter.

Mässan kommer att bjuda in alla med anknytning till branschen, programhus, klubbar, demogrupper, datorbutiker, datortillverkare, speldistributörer etc. Alla typer av datormärken kommer att finnas representerade.

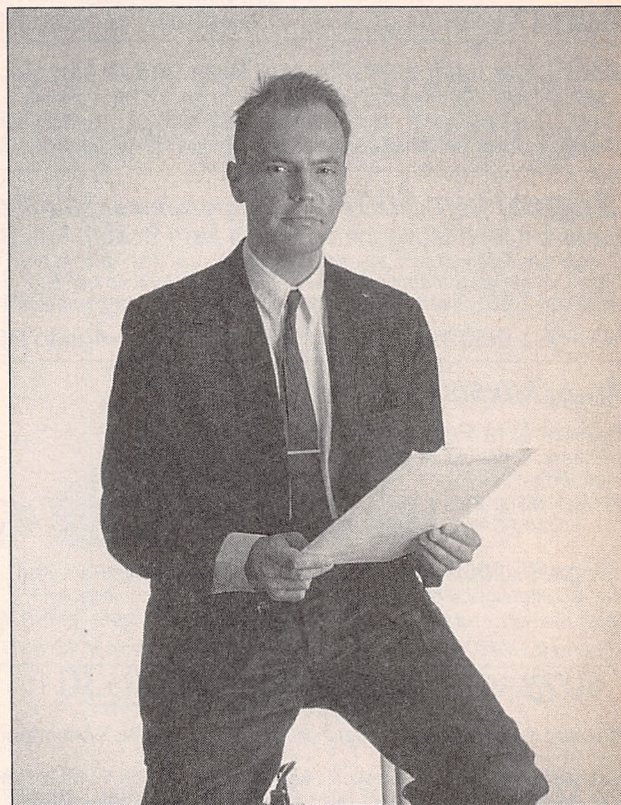
— Speciellt viktigt tycker vi det är att det växande antalet datorklubbar får en chans att visa upp sig och värva medlemmar.

—Vi kommer även att låta några demogrupper visa vad de sysslar med. Och för branschen planerar vi en rad seminarier där man kan diskutera gemensamma problem.

40.000 - 50.000 besökare

Eftersom Spel & Dator -92 arrangeras parallellt med den populära mässan Lek & Hobby kan man räkna med nytt publikrekord.

Lek & Hobby brukar dra ca 20.000 besökare som samtidigt kan besöka Spel & Dator. Om Spel & Dator sedan lockar minst lika många till kan man räkna med 40.000 och 50.000 besökare!



Åke Pettersson, mässgeneral på Spel & Dator -92 tror att mässan kan bli en enorm framgång. Det är första gången det hålls en mässa av det här slaget Sverige.

Enligt vad Datormagazin erfarit har Commodore redan bokat en jättemonter där man ska visa hela sitt breda sortiment av produkter samt en del nyheter som kommer under hösten...

För närmare information om Spel & Dator kan man ringa mässgeneralen Åke Pettersson på Sollentunamässan, tel: 08-92 59 00, fax 08-92 97 74.

ÅRSMÖTE FÖR SIMP

Onsdagen den 19 augusti håller Spelprogramleverantörernas Intresseförening Mot Piratkopiering (SIMP) sitt första konstituerande årsmöte. SIMP bildades i våras för att bekämpa den växande piratkopieringen av främst dataspel.

Årsmötet startar kl 10.00 på Svensk Industriförenings kansli på Torsgatan 2 i Stockholm och är endast öppet för medlemmar. För närmare information ring Hasse Samuelsson, tel: 08-236300.

Rykten om Amiga 800

Nu går det vilda rykten om en ny Amigamodell döpt till A800. Enligt tidningen Computer Trade Weekly handlar det om en 32-bitars Amiga med en 68030-processor.

Tekniskt påminner den om Ataris nya Falcon. Priset kommer inte att gå under 6.000 kronor enligt Computer Trade Weekly, som också spekulerar i att försäljningen kan börja första kvartalet 1993, om den över huvud taget släpps... Commodore i England förnekar nämligen helt Amiga 800!

ECTS - mässan för branschfolk

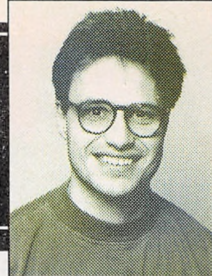
Snart är det dags för årets viktigaste spelmässa, The European Computer Trade Show, som arrangeras den 6-8 september på Business Design Centre i London, England.

Mässan är endast öppen för branschfolk. Bland utställarna hittar man alla ledande programhus England, som Ocean, US Gold, Microprose m.fl. Under mässan utses också Årets Dataspel.

För närmare information ring England: 009 44 81 742 2828. Fax: 009 44 81 747 3856.

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. Märk kuvertet ''Nya prylar''. Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 728 85 57. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



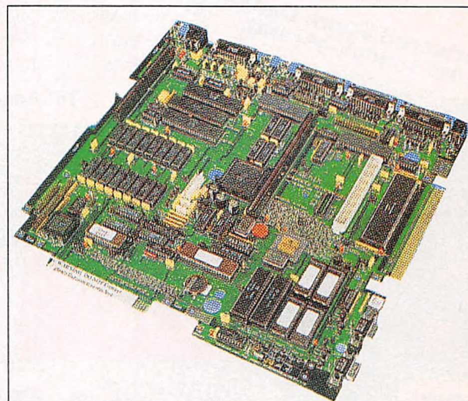
Fullt ös på A1000 med nytt moderkort

Med Phoenix Board från företaget Phoenix Microtechnologies kan man hotta upp sin Amiga 1000. Det är ett helt nytt moderkort för Amiga 1000 som verkligen blåser liv i den gamla burken. Här kommer en liten lista över det man får:

- Enhanced Chip Set
- 2 Mbyet Chip-RAM
- upp till 8 Mbyte Fast-RAM
- IDE-buss
- Kickstart 1.3 och 2.04 med omkoppling
- sockel för matteprocessor
- Intern RS-232 port (seriell)
- Boot-selector (dfl -df3)
- SCSI-kontroller
- monteringssats för intern SCSI-hårddisk
- batteribuffrad klocka
- Mono-video-utgång
- B2000-kompatibel videoslot
- Expansion-buss kompatibel med A500/1 000
- En kortplats kompatibel med B2000

Genom detta kort får man en helt ny dator som är helt kompatibel med Amiga 500/2000.

Info: Chara Data, 0381-1 0400
Pris: ca. 6000 kr inkl. moms



Så ser det ut, moderkortet Phoenix Board, som hottar upp A1 000.



Högljudda stereoöron

Monitorernas inbyggda högtalare gör musiken och ljudet som finns i många spel sällan rättvisa. Har man ingen stereo-anläggning i närheten och ändå vill ha bättre ljud kan man skaffa ett par ''öron'' till monitorn.

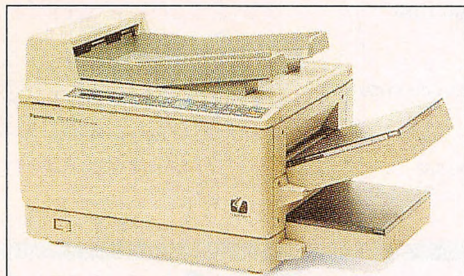
Är dom inte vackra, stereoöronen (högtalarna) Screen Beat?

SCREEN BEAT heter dessa högtalare som monteras på sidan av monitorn. De har en inbyggd booster för at förstärka stereo-efekten. Högtalarna kan antingen drivas med batterier eller med en nätadapter.

Pris: ca. 200 kr
Info: Spectra Video, England, +44-81-900 00 24

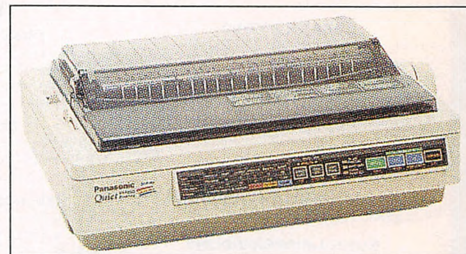
Tyst, min skrivare tyst

Från Panasonic kommer tre nya skrivare. Två A4-färgmatris-skrivare med 9- respektive 24-nålars skrivarhuvud och en post-scriptskrivare. De båda matrisskrivarna arbetar med en ny teknologi som gör att de är mycket tysta. 9-nålarsskrivaren klarar av 192 tkn/sek i utkastläge och 38 tkn-/sek i skönskrift.



Panasonics tysta 9-nålarsskrivare

Panasonics nya PostScript-laserskrivare klarar av att skriva ut 11 sidor-/minut. Den har 39 inbyggda skalbara typsnitt, 2 kassett-fack, parallell-, se-riell- och Appletalk-interface som standard och levereras med 2 MByte minne.



Panasonics tysta 24-nålarsskrivare

Priser:
KX-P21 80 (9-nålar), 2500 kr inkl moms
KX-P21 23 (24-nålar), 3625 kr inkl moms
KX-P4455 (PostScript), 18.750 kr inkl moms
Info: D'Office
Tel: 08-656 95 00
Fax: 08-656 09 00

Pump up the Volume!

BoomBox är ett nytt program från Dr.T's. Det förvandlar din Amiga till en "beat box" som kan styras med tangentbordet, joystick eller synth. Med Boom Box mixar man ihop "raps" med häftiga gitarriffs osv.

Info: Dr.T's, USA, Tel: 0091-617-455-1454, Fax: 0091-617-455-1560

Namnändring

Företaget Docado byter namn till Dataklippet AB. Den nya adressen är:

Dataklippet AB
Amiralsgatan 10
211 55 MALMÖ
Tel: 040-12 26 00
Fax: 040-12 28 80

SCSI-låda

Delikatess-Data erbjuder en extern SCSI-låda för hårddiskar. Lådan har en egen inbyggd nätdel och SCSI-adressen går att ändra utifrån.

Pris: 1600 kr inkl moms

Overkligt minne

Många av dagens program kräver enorma mängder med minne. Det är dyrt och i vissa fall går det inte ens att upfylla programmens krav (Amigan sätter ju också sina begränsningar). Det tyska företaget bsc har därför släppt ett program som i kombination med ett turbo-kort utrustat med MMU (Memory Managment Unit) kan utnyttja hårddisken som minne. Programmet kan adressera upp til 1 GigaByte minne och ska fungera med alla hårddisk-kontroller som finns på marknaden.

Pris: ca. 600 kr inkl moms
Info: Elda, 0523-510 00

Ami-Back 2.0

Backupprogrammet Ami-Back har kommit i version 2.0. Programmet stödjer tape, DAT och disketter. Det har smart kompression, dvs. kan bestämma om en fil är värd att komprimeras eller inte. Programmet har även funktioner för tidsrelaterad automatisk backup.

Pris: ca. 900 kr inkl moms
Info: Moonlighter Software, USA
Tel: +1-407-3849484
Fax: +1-407-3849391

Snabbare BASIC-program till C64



Två kompilatorer för C64 respektive C128

Från Abacus kommer två kompilatorer för C64 respektive C128. Med dem kan man snabba upp sina BASIC-program betydligt.

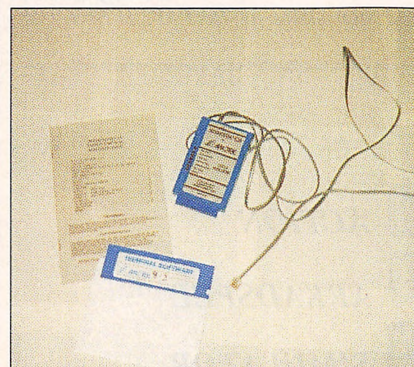
Priser:
C64, 495 kr inkl moms
C128, 595 kr inkl moms
Info: Sandinges Import &Data
Tel: 035-186795

MiniModem till C64/128

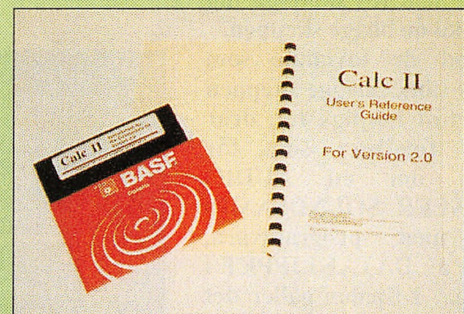
Minimodem-C24 är ett nytt modem för C64/128. Det klarar av en hastighet av 2400 bps och är Hayes AT-kompatiblet. Bland funktionerna är full och halv duplex, autoringning, autosvar, automatisk återuppringning vid upptaget, ton- eller justerbar pulsval mm.

Med modemet följer ett terminalprogram till både C64 och C128.

Pris: 995 kr inkl moms
Info: Sandinges Import&Data
Tel: 035-186795



Minimodem-C24 klarar av en hastighet av 2400 bps och är Hayes AT-kompatibelt.



CALC II är ett komplett kalkylprogram.

Kalkylera mera på din C64/C128

Det finns ju fortfarande de som använder C64 affärsmässigt. CALC II är ett komplett kalkylprogram till C64. Det sägs vara mycket användarvänligt och dessutom det snabbaste kalkylprogrammet till C64.

Pris: 395 kr inkl moms
Info: Sandinges Import&Data
Tel: 035-186795

Ny service för Amiga-animatörer

DisplayData AB har börjat en ny verksamhet för Amiga-animatörer. Man erbjuder service på olika delar av animeringsprocessen.

A. Den lägsta nivån innebär att man tar emot bildmaterial från kunden på disketten, Syquest-diskar (44 MB), backuptape (150 MB) eller Magnet-Optiska diskar (600 MB).

Därefter för man över dem via single frame-controller till Beta eller D2 (Digital Composit). Kopior kan även levereras på VHS, S-VHS och U-Matic.

B. Mellan-nivån innebär att kunden har skapat själva animeringen, men inte låtit datorn räknat ut bilderna ("renderat"). DisplayData AB använder 68040-bestyckade maskiner för att rendera kundens bilder till Harlequinkort i full 24 bitskvalitet och upplösning av 910x576 pixel. Därefter förs de över till video.

C. Den högsta service-nivån innebär att DisplayData skapar hela animeringen från idé till videotape (i samråd med kunden).

Kostnad för 10 sekunders animering ligger för de olika nivåerna på ungefär:

A.3.000 kr inkl moms
B.5.000 kr inkl moms
C.8.000 - 20.000 kr inkl moms

Info: DisplayData, Tel: 0457-503 80, Fax: 0457-503 84

0712-125 55

Ring och följ instruktionerna. Alla nedanstående tjänster finns på samma telefonnummer. 4:55/min.

NYHETER ● TOPPLISTOR ● TÄVLINGAR ● TIPS

TÄVLA & VINN

1 *SÄNKA SKEPP:*

1	2	3
4	5	6
7	8	9

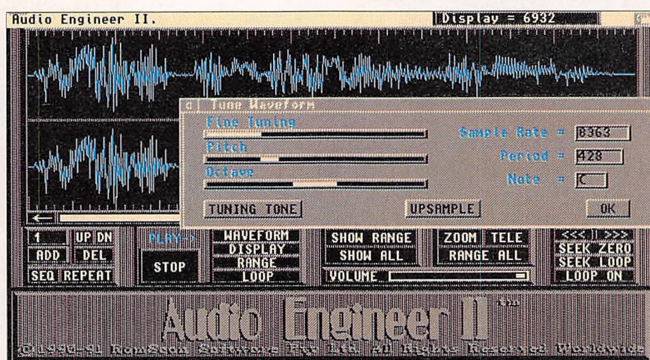
Har du spelat sänka skepp någon gång? Här har du chansen! Och dessutom kan du vinna en soundsampler till Amigan, värd 2.195 kronor.

Tävlingen är enkel. I en niorutors fyrkant har vi gömt två skepp, ett litet på en (1) ruta och ett stort på två (2) rutor.

Du har fem (5) skott på dig att sänka de bägge skeppen.

Bland de tävlande som lyckats sänka bägge skeppen på kortast möjliga tid, drar vi tio finalister som får kämpa om en AUDIO ENGINEER SOUNDSAMPLER med programvara, skänkt av DATAKLIPPET i Malmö.. I finalen gäller det att skriva ett reklamslogan om DATAKLIPPET.

Tävlingen pågår från 13 till 27 augusti. Vinnarna presenteras i nummer 16/92.



Ring 0712 - 125 55 och tävla om Rollsen bland samplers, Audio Engineer, värd 2.195 kr och skänt av DATAKLIPPET i Malmö.

2 *NYTT PÅ SPELFRONTEN:*

1 *STRATEGI*
2 *ÄVENTYR*
3 *ROLLSPEL*
4 *SHOOT'EM-UP*
5 *SPORT*
6 *MOTOR*
7 *ACTION*
8 *ARKADSPEL*
9 *SIMULATOR*
0 *PLATTFORM*

Här kan du få dagsfärska korta nyhetstelegram om nya heta spel. Du väljer själv den kategori just du är intresserad av.

3 *PREVIEW:*

Vad är på gång i nästa nummer av Datormagazin? Lyssna på vad chefredaktören kan avslöja om innehållet i kommande nummer.

4 *MÄSS-NYTT:*

Vilka mässor dyker upp runt om i världen? När? Var? Hur?

5 *ÅRETS BÄSTA DATORSPEL:*

Kolla in vilka spel som fått högst betyg i DMz de senaste tolv månaderna. Välj kategori på samma vis som under "NYTT PÅ SPELFRONTEN".

Varje samtal kostar 4:55 kr/minut. Så fråga den som betalar telefonräkningen först. OBSERVERA ATT MAN ENDAST KAN RINGA INOM SVERIGE! Du måste också ha en knapptelefon med tonvalsfunktion!

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

SENASTE UPPDATERINGARNA AV VÅRA FAVORITER:
BootX (för Kick 1.2/1.3) V.4.50-1.66.
BootX för (Workbench 2.04/2.10) V.5.00-1.66.
VT V.2.41.
Virus Checker V.6.15.
FindEmAll V. 5.20.
VirusZ V. 2.19b.

Om du hittar något nytt virus, SNÄLLA skicka dem till oss så kan vi skicka dem vidare till programmerarna för uppdatering av virusdödarna

VERSION 5.0 AV BOOTX
Den helt nya BootX 5.0, för endast OS 2.0, är nu släppt efter sex månaders hårt arbete av Peter Stuer.

Denna version fungerar inte på Kickstart 1.3 Amigor. Assemblersourcen är på 742400 bytes och består av mer än 34500 rader.

Några nya funktioner är:

- BootX är "localized", vilket innebär att all text och alla meddelanden i BootX kan visas i andra språk. Denna funktion finns tillgänglig när OS 2.1 släpps.
- använder sig nu av AmigaGuide-.library för att kunna visa hypertexthjälpskärmar.
- klarar nu av att ta bort länkvirus från infekterade filer.
- stöder alla drive-typer som Track-Disk.device stöder. Även de nya high-density drivarna (1760 kb) som finns till A3000.
- ''Filecheck'' är nu mycket snabbare än innan och har många fler möjligheter.

När skickade du lite pengar sist för BootX till Peter Stuer? Eller är du en av dem som bara tar och aldrig ger?

Om du har utändska sedlar kvar från semestern eller 20 Svkr, bidra gärna med det.

Här är Peter Stuers adress:

Peter Stuer, Kauwlei 21, B-2550 Kontich, Belgien

The New Superkillers med norsk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Norway. Skicka 30 Nkr till: Kurt Hansen, Langøyveien 13, N-4026 Stavanger, Norway, Phone : 04 520420

The New Superkillers med svensk dokumentation kan beställas ifrån SHI-Sverige. Prenumerera på The New Superkillers för 150 / år eller skicka 30 kronor för den senaste versionen av The New Superkillers till:

SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås

Virus hotline direkt: tel: 033 121118.

NY BBS hotline för SHI-Sverige: tel: 033 291812 HST.

 C-skolan del 11 

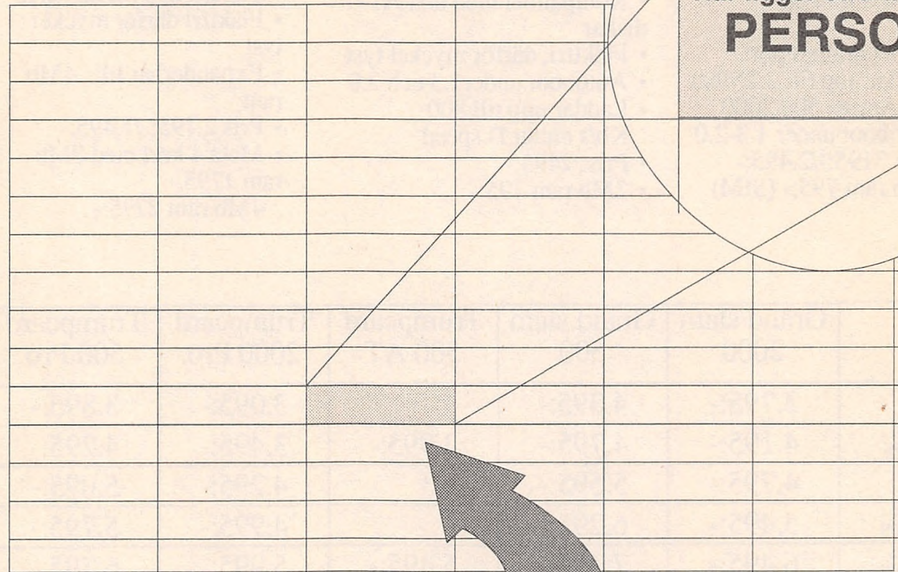
Hur du enkelt pekar på adressen

I detta avsnitt ska vi titta på något helt nytt, nämligen pekare eller pekarvariabler

Namnet antyder att det har att göra med något som pekar på något annat, vilket stämmer alldeles utmärkt.

De som är bekanta med assembler har ganska säkert stött på något motsvarande, indirekt adressering.

Vanliga variabler kan innehålla olika typer av värden, heltal, flyttal, tecken m.m. Pekarvariabler kan vara av lika många typer som vanliga variabler, men innehåller ändå bara en typ av värde. De innehåller en adress. Alla variabler brukar ha en specifik position i minnet där de värden de innehåller lagras. Detta kallas för variabelns adress. En pekarvariabel har också det, men det värde den innehåller är en adress, som är den position där en annan variabel lagrar sitt värde.



*Alla variabler har en specifik position i minnet där de värden som varibeln innehåller lagras. Detta kallas för variabelns adress. Pekarvariabeln (*regp) innehåller adressen för strukturen person. Innehållet i pekaren talar alltså om var en annan variabel finns i minnet.*

Pekar ut variabeln

Värdet som ligger i en pekarvariabel talar alltså om var en annan variabel (eller någon annan typ av data också för den delen) ligger. Man kan säga att den pekar ut var variabeln finns, därav dess namn.

Pekare deklareras precis som vilka andra variabler som helst, med den skillnaden att man stoppar in ett `*`-tecken precis framför variabelnamnet. En deklaration av en pekarvariabel `p` kan t ex se ut på detta sätt:

```
int *p;
```

Nu vill man förstås också kunna tilldela `p` en adress för en annan variabel. Det går inte med `p = foo` t ex, eftersom `p` då tilldelas det värde som `foo` innehåller, inte adressen till `foo`. Det är här `&`-tecknet kommer in som en räddande ängel. Stoppar man in detta tecken precis framför variabelnamnet, så blir värdet adressen till variabeln istället för värdet som variabeln innehåller. Ska vi tilldela `p` adressen till `foo` skriver vi alltså:

```
p = &foo;
```

Ska vi nu tilldela foo ett värde kan vi göra det på två sätt. Det första är att använda foo direkt, som vanligt. Det andra är att utnyttja att `p` pekar på `foo`:

```
foo = 17;
*p = 17;
```

Detta båda satser gör samma sak, eftersom `p` pekar på `foo`. Vill man alltså tilldela ett värde till den variabel som pekarvariabeln pekar på, så stoppar man in `*`-tecknet framför namnet på pekarvariabeln.

Ytterligare ett steg

Vill man gå ett steg vidare och ha pekarvariabler som pekar på andra pekarvariabler som pekar på några vanliga variabler så går det också bra. En deklaration nv en sådan variabel skriver man t ex på detta sätt:

```
char **tkn;
```

Just vad det gäller teckenvariabler så är detta ganska vanligt förekommande.

Det finns många fördelar med att använda pekare i olika sammanhang, det skulle kunna ta en hel artikelserie i sig. Det hör dock till programmering i allmänhet mer än till C-programmering specifikt. Ett par fördelar med pekare är att man kan på ett enkelt sätt skicka strukturer, vektorer, matriser etc. som parametrar till en funktion. Man skickar helt enkelt med en pekare till en struktur t ex och på så sätt ''lånar'' man ut strukturen till den funktion som anropas. Observera att det är då exakt samma struktur som båda funktionerna kommer att använda, så man bör vara aktsam på vad funktionerna gör med denna struktur.

Speciell syntax

Just pekare till strukturer är så vanligt förekommande att det finns en speciell syntax för att komma åt fält i en struktur som

Forts. C-skolan sid 14.



Sveriges bästa och mest prisvärda hårddiskar

Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller.
- Plats för 8 Mb fastram direkt på kortet
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2.2Mb/s
- För Amiga 500,2000
- Autoboot under 1.3-2.0
- Pris: 3195:-/2.495:-
- 2Mb ram 795:- (SIM)

Trumpcard AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-diskar
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under1.3 och 2.0
- Laddar upp till 800 Kb/s enligt D.speed
- Pris: 2495:-
- 2Mb ram 795:-

Trumpcard Pro

- Extremt snabb SCSI kontroller för A500 och A2000
- Autoboot under 1.3-2.0
- Laddar upp till 2.3Mb/s
- Fläktfri därför mycket tyst
- Expanderbar till 4Mb ram
- Pris 2.195:-/1.495:-
- Meta 4 kort med 2Mb ram 1795:-
  4Mb ram 2795:-

Trumpcard

- En bra och mycket prisvärd SCSI kontroller för A500
- Expanderbar till 4Mb ram
- pris: 1795:-
- Meta 4 kort med 2Mb ram 1795:-
  4Mb ram 2795:-

2 års garant och
2 veckors returrätt
på alla hd system

	Grand slam 2000	Grand slam 500	Trumpcard 500 AT	Trumpcard 2000 Pro	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000	Trumpcard 500
Seagate 40Mb	3.795:-	4.395:-		3.095:-	3.895:-	2.595:-	3.195:-
Quantum 52Mb LPS	4.195:-	4.795:-	3.995:-	3.495:-	4.295:-	2.995:-	3.595:-
Seagate 85Mb	4.795:-	5.595:-		4.295:-	5.095:-	3.795:-	4.595:-
Quantum 105Mb LPS	5.495:-	6.295:-		4.995:-	5.795:-	4.495:-	5.295:-
Quantum 120Mb LPS	6.495:-	7.295:-	5.495:-	5.995:-	6.795:-	6.495:-	6.295:-
Quantum 240Mb	8.695:-	9.495:-		8.195:-	8.795:-	7.595:-	8.295:-

NYHET!

IVS VECTOR

IVS VECTOR är ett 68EC030 acceleratorkort till A2000 som kan expanderas med upp till 32 Mb 32bits RAM. Vector innehåller även en extremt snabb SCSI kontroller.

- 25/33/40 Mhz
- SCSI kontroller
- Upp till 32Mb 32bits ram
- Standardsimmar används för minnet
- Kickstart kan laddas in 32bits minnet
- Svitcbar mellan 68EC030 och 68000
- 8Mb av minnet samt SCSI kontrollern är tillgängligt i 68000 läge

PPS 68040

Acceleratorkort för A2000 och A3000
Pris från 15000:-
Ring för information!

Amiga 3000

25MHz, 52-1000Mb hd, 2-114Mb ram, 14-21" skärm

Sveriges lägsta dagspris

Övrigt:

Rocgen 995:-
Rocgen+ 1.495:-
maxell 10 pack 79:-
Quantum 52Mb 2.495:-
Quantum 105Mb 3.795:-
Quantum 120Mb 4.195:-
Quantum 240Mb 6.995:-

Automatisk kickswitch 395:-

2 romplatser
med 1.3 549:-
med 2.0 1.095:-

DG Computer

08-15 45 40

Surbrunnsg. 39
113 48 Stockholm

Frakt tillkommer
Alla priser inkl. moms
2 veckors returrätt
Fax 08-792 56 61

AMIGA

Forts. C-skolan från sid 11.

man har en pekare till. Antag att vi deklarerar en pekare till strukturen `Person` vi använde i vårt registerprogram tidigare:

```
struct Person *regp;
```

Nu tar vi och tilldelar denna pekare adressen till strukturen i reg-vektorn med index 1:

```
regp = &reg[1];
```

Ska vi nu stoppa in ett värde i skonummer för denna post, så kan vi göra detta på dessa sätt:

```
reg[1].skonr = 42;
(*regp).skonr = 42;
regp->skonr = 42;
```

Parentesen nödvändig

Parenteserna i mitten-fallet är nödvändig, eftersom uttrycket annars kommer att tolkas som att `regp.skonr` är en pekare till något ställe, vilket kommer att medföra att vi hamnar helt åt skogen... C kollar ju inte om vi hamnar på något rimligt ställe, utan förutsätter att vi vet vad vi gör. Den sista satsen är ett exempel på den speciella syntaxen för strukturer.

Pekarvariabler hör ganska intimt samman med vektorer och matiser också. Vi kan ta ett exempel på två helt ekvivalenta tilldelningar:

```
int foo[MAXLEN], *p;

p = &foo[0];
p = foo;
```

Skriver vi bara namnet på vektorn, så är det precis samma sak som att lämna adressen till det första elementet (med index 0) i vektorn. Vi har faktiskt redan tillämpat detta i vårt registerprogram! Det har vi gjort när vi skrivit ut teckensträngar:

```
printf("%s",reg[count].namn);
```

Just `%s` talar om för `printf()` att den har att vänta värdet från en pekare (dvs en adress) till en teckensträng. Det är också därför vi i vissa fall måste stoppa in ett `&`-tecken när vi använder `scanf()`, den vill alltid ha en pekare till den variabel som den inlästa informationen ska placeras i.

Från detta kan vi gå vidare med att på ett enkelt sätt komma åt andra element i vektorn genom att bara använda addition och subtraktion med pekarvariabeln:

```
p++;  /* Nu pekar p på foo[1] */
p += 3;  /* Nu pekar p på foo[4] */
p -= 2;  /* Nu pekar p på foo[2] */
p--;  /* Nu pekar p på foo[1] */
```

Bara subtraktion och addition

Det är bara subtraktion och addition som man kan göra på pekare, inte multiplikation och division. Kontentan av ovanstående är att ökar man pekarvariabeln med ett, så ökas värdet med lika mycket som den typ av variabel den pekar på är stor i bytes. Om ett heltal som deklarerats med `int` som ovan är 4 bytes stor, så kommer varje ökning av `p` att medföra att adressen ökas med 4. För strukturen `post` som vi tittat på skulle varje ökning av `regp` medföra att adressen ökades med 84 bytes, eftersom strukturen tar upp precis 84 bytes (om `MAXLEN = 40`).

Vi börjar nu närma oss slutet av detta avsnitt och det är därför dags för nästa programmeringsproblem. Denna gång ska vi modifiera registerprogrammet vi har till att använda pekare för utskrift och när vi ska addera nya poster. Istället för att ge ett indexnummer som parameter till reg-vektorn när vi ska mata in något, kan vi skicka med en pekare till en `struct Person`:

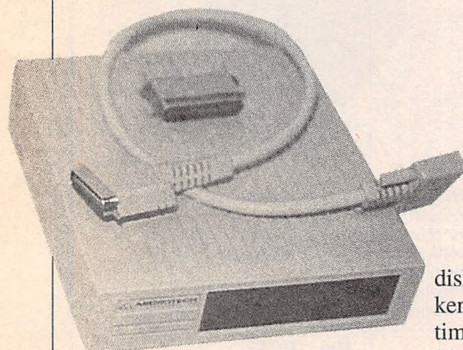
```
void Inmata(struct Person *pp)
{
```

Något liknande kommer att behövas för utskrift-funktionen. Lycka till med hackandet!

Erik Lundevall



Köpvärd hårddisk med utbytbara skivor



Data-filer blir allt större. Vill man flytta ett par 24-bitarsbilder eller ett antal postscript-filer räcker disketter inte längre till. Datormagazin har tittat närmare på en SCSI-hårddisk med utbytbara skivor, Syquest 44Mb.

Testmaskinen är utrustad med en 52Mb Quantum HD som styrs av ett AdSCSI kort. Tidigare tog jag HD-backup på disketter. Det gick åt ca 50 stycken och tog ca en och halv timme. Med Syquesten tar det 12 minuter och allt ryms på en 44Mb skiva! Ett annat bra användningsområde gäller de som har t.ex PC- eller Mac-kort i sin dator. Helt plötsligt kan man ha en Syquestskiva för PC, en för Mac, en för backup osv, osv.

En Syquest-skiva fungerar som en hårddisk men är lika transportabel som en vanlig diskett. Perfekt för den som t.ex behöver flytta stora mängder data mellan arbetet och hemmet.

Installation

För att koppla en Syquest till en Amiga behöver du en SCSI-kabel och en SCSI-avslutare. SCSI kabeln pluggas i porten på Amiga styrkortet och avslutaren i genomföringen på Syquesten. Interna Syquest enheter har små bryggor som fungerar som avslutare. Överföringshastigheten beror lite på vilket styrkort du har. AdSCSI-kontrollern från ICD ger ca. 600Kb/sek, Supra controllern ger ca. 400-500 KByte/sek.

Olika styrkort har olika lösningar på att känna av ett skivbyte. Gamla Supra-controllers kräver att du kör kommandot SupraDiskchange för att klara skivbytet. Nyare Supra controllers har det inbyggt i ROM. AdSCSI hanterar skivbyten automatiskt om datorn bootades med en giltig Amiga-skiva i Syquesten. Annars måste man köra kommandot ICD-mount.

Omdöme

Syquest HD:n är en bra hårddisk. Många leverantörer levererar den med en skiva full med Mac PD program. En Mac-formaterad skiva kan faktiskt läsas under A-maxII. Ett mycket bra sätt att flytta information mellan Amiga och Mac.

En liten varning dock! Ibland kraschar Syquesten om man har många filer i rotbiblioteket. Kort sagt en köpvärd produkt med hög kvalitet.

Benny Hansen

SYQUEST

SKRÄP, DÅLIGT, GODKÄND, BRA, UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP, DÅLIGT, GODKÄND, BRA, UTMÄRKT

+ Mycket smidigt om man har emulatorer och vill flytta data.

− inga

Utrustningskrav:	Amiga med SCSI-kort
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	4495 kr (995 kr per skiva)
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Microtech
Recensionsex. från:	Karlberg & Karlberg
Tel:	046-474 50
Fax:	046-471 20

Draw4D Pro

Uppstickaren

Ett nytt 3D-program, Draw4D Pro, ger sig in i kampen om 3D-användarna.
Draw4D Pro har en hel del nya funktioner. Men frågan är om det kan stå sig i konkurrensen.
Datormagazin har testat.

Ett 3D-program är ett 3D-program är ett 3D-program. Så känns det nog i alla fall för den som är nybörjare inom denna speciella gren av datoranvändning. De etablerade användarna tänker precis tvärtom, och alla hävdar att just det program som de själva använder är bäst.

Varje nytt program behöver därför något som särskiljer det från de andra på marknaden för att kapa åt sig marknadsandelar. Draw 4Dpro har helt klart en del inovativa funktioner, men frågan är om det räcker för att hävda sig mot de mera inkörda namnen, tex. Imagine och Real3D.

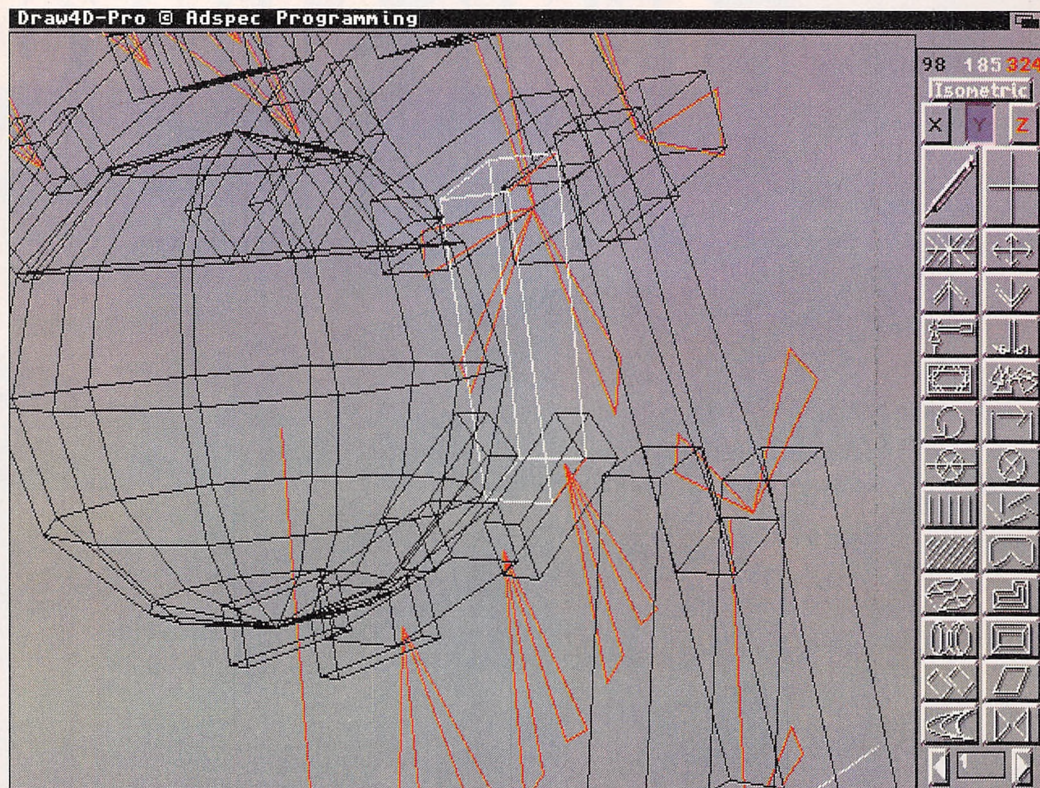


Bild 1 *När du arbetar med Draw4D Pro upptas större delen av skärmen av arbetsytan. Arbetsytan kan ses ur olika vinklar, vilket styrs med hjälp av knapparna längst upp till höger. Under dessa syns olika ikoner. Dessa styr olika verktyg som används för att ''tillverka'' och påverka föremål.*

Vidareutveckling

Draw4D Pro är framtaget av Adspec Programming och är en vidarutveckling av en tidigare variant som bara heter ''Draw4D''.

4Dpro levereras i en kartong som innehåller tre diskar och en 214 sidor tjock manual. På diskarna finns förutom några exempel, även en version av programmet som är optimerat för turbokortsanvändare.

Programmet är ganska ordinärt uppbyggt, med en stor arbetsyta till vänster på skärmen och en ''verktygslåda'' liggande i en kolum till vänster. Ikonerna i denna är inte direkt självförklarande, och här har vi också den enda bristen i manualen. Det finns nämligen ingen sammanfattning med bilder som summerar alla Draw4D Pro's funktioner.

I övrigt är manualen rena drömmen! Den är rakt igenom uppbyggd med ''tutorials'' eller lektioner. När man har jobbat sig igenom manualen så kan man också programmet.

Byt vy

Ett snabbt musklick på en av de tre gadgets som syns längst upp till höger gör att man byter vy och ser objekten ur X-, Y- eller Z-led. När som helst kan man vrida vyn med hjälp av tangenterna på den numeriska keypaden till höger på tangentbordet. Eftersom dessa knappar inte finns på en Amiga 600 antar jag att det blir värre på denna burk.

Draw 4D Pro bygger upp sina 3D-objekt med hjälp av polygoner som kan ha hur många sidor som helst. Det finns inte som i andra program färdiga grundformer, utan man blir tvungen att göra allt själv. För att göra en boll ritar man en båge (arc) och snurrar den runt en axel. På liknande sätt kan alla former byggas upp, även om det onekligen är bökigare än med färdiga grundformer.

Kraftfullt verktyg

''Båg-verktyget'' är ett av de kraftfullaste i något 3D-program. Det går nämligen att definiera upp till 16 olika radier, vilket gör att det är en barnlek att göra komplicerade former som blommor, kugghjul, sjöstjärnor eller vad som helst som är radiär-symmetriskt.

Formerna kan sedan påverkas på flera olika sätt. De kan tex böjas eller svepas, även med en ''offset'' vilket gör att det är lätt att göra skruvar eller saker som



Kolvar i en fyrcylindrig motor. Tillsammans med ett CAD-program kan du få en mycket realistisk bild.

i 3D-djungeln

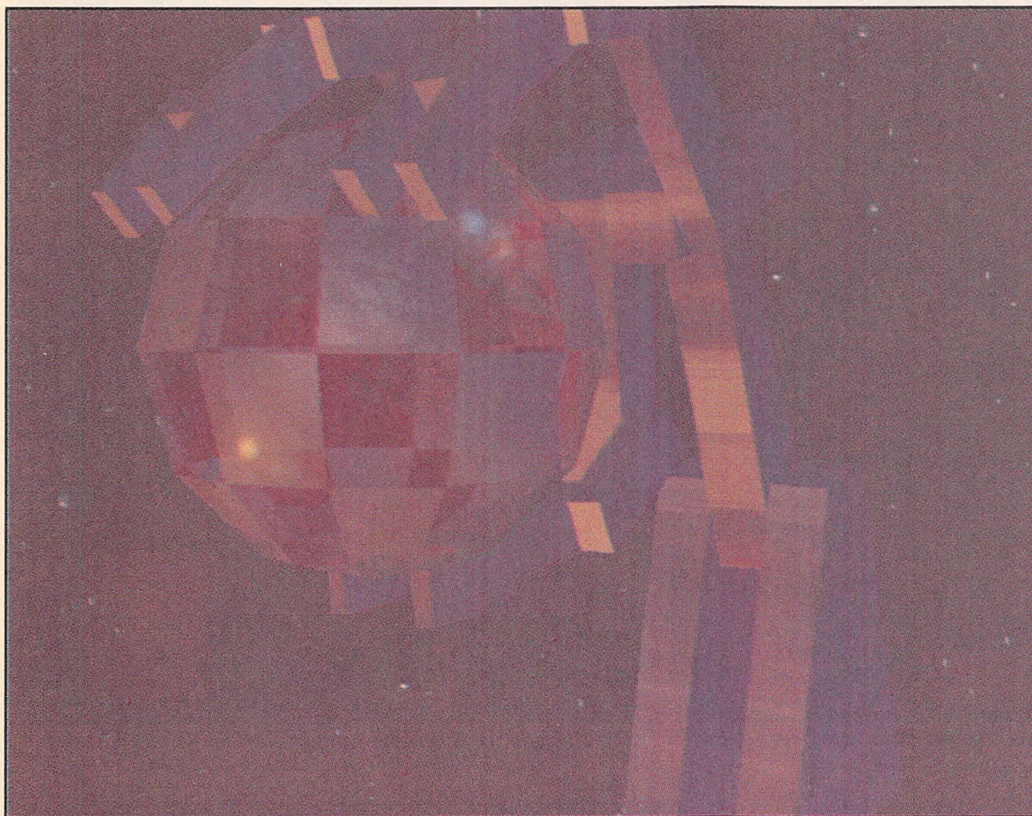


Bild 2 *Så här blev bilden efter rendering (datorns beräkning och uppritning av bilden). Ganska käckt, eller hur?*

ser organiska ut, exempelvis snäckor.

Det är även möjligt att svepa vilken form som helst efter en linje.

Delarna i det objekt man arbetar med kan ''smältas'' ihop till ett enda objekt vartefter. Fördelen med detta är att dels går det åt mindre minne, dels blir det lättare när man ska flytta, gruppera eller på något sätt påverka det sammansatta objektet.

Fontgeni

En av Draw 4D Pro:s absolut starkaste sidor är sättet den hanterar fonter. Allt som kan göras med vanliga polygoner kan nämligen även göras med fonterna: böja, vrida, rotera etc. Det är till och med möjligt att svepa en annan form efter strecken i bokstäverna. Därför är det möjligt att på ett enkelt sätt åstadkomma konstiga logotyper eller titlar.

Draw 4D Pro har även en inbyggd fonteditor som låter dig göra dina egna bokstäver precis som du vill ha dem. Det behöver inte ens vara platta bokstäver, utan du kan göra vilken form som helst. Manualen föreslår som exempel att en arkitekt skulle kunna göra olika inredningsobjekt för att underlätta sitt arbete. Trycker man ''b'' kanske det skulle kunna laddas ett badkar, ''s'' för en soffa osv. Ett perfekt sätt att organisera olika former som man använder ofta!

Wrappning

De färdiga objekten kan ''wrappas'' med en bitmap, dvs. att en bild av något material kan vikas runt föremålet, för att det skall se ut som om det var gjort detta material. Programmet har flera olika sätt att utföra wrappningen som ger helt olika slutresultat.

Programmet heter 4D på grund av att man även kan använda sig av den fjärde dimensionen, tiden, för att gör animeringar. Genom att specificera ''paths'' eller banor för olika föremål, kan man få dem att röra sig på ett vettigt sätt. Paths kan länkas till andra paths, så att det är möjligt att hålla reda på även ganska komplicerade rörelser, till exempel hur armar, ben och kropp rör sig när en robotfigur går.

Snabbgenerering

Programmet har en snabbgenererings-funktion som gör det möjligt att kolla upp hur saker rör sig utan att behöva rendera bilderna i full upplösning. När man är nöjd är det dags att rendera den slutgiltiga bilden (bilderna). Det finns flera olika upplösningar att välja på, även 24bitar, HAM-E och DCTV.

Draw 4D är ingen ray-tracer i ordets sanna mening, det finns inga skuggor. Det är däremot möjligt att importera bakgrunder vid rendering, som kan ge ett genomarbetat intryck. Säg till exempel att du ska göra en animering med ett rymdskepp som kommer svepande över stjärnhimlen. Det är då mycket enkelt att göra en bakgrundsbild med stjärnor på i ett vanligt ritprogram, och importera i den färdiga scenen.

Draw 4D Pro har flera starka sidor, inte minst dess användarinterface som gör den lättare att jobba med än tex. Imagine. Animerings-funktionerna är enkla att komma på men samtidigt mycket kraftfulla. De korta beräkningstiderna är ett stort plus, särskillt för dem som inte har ett turbokort i datorn.

På det stora hela ett utmärkt program som säkert kan föredras av dessa anledningar framför konkurrenterna.

Christer Bau

DRAW4D PRO

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Snabb. Kraftfull animering.

− Inga skuggor.

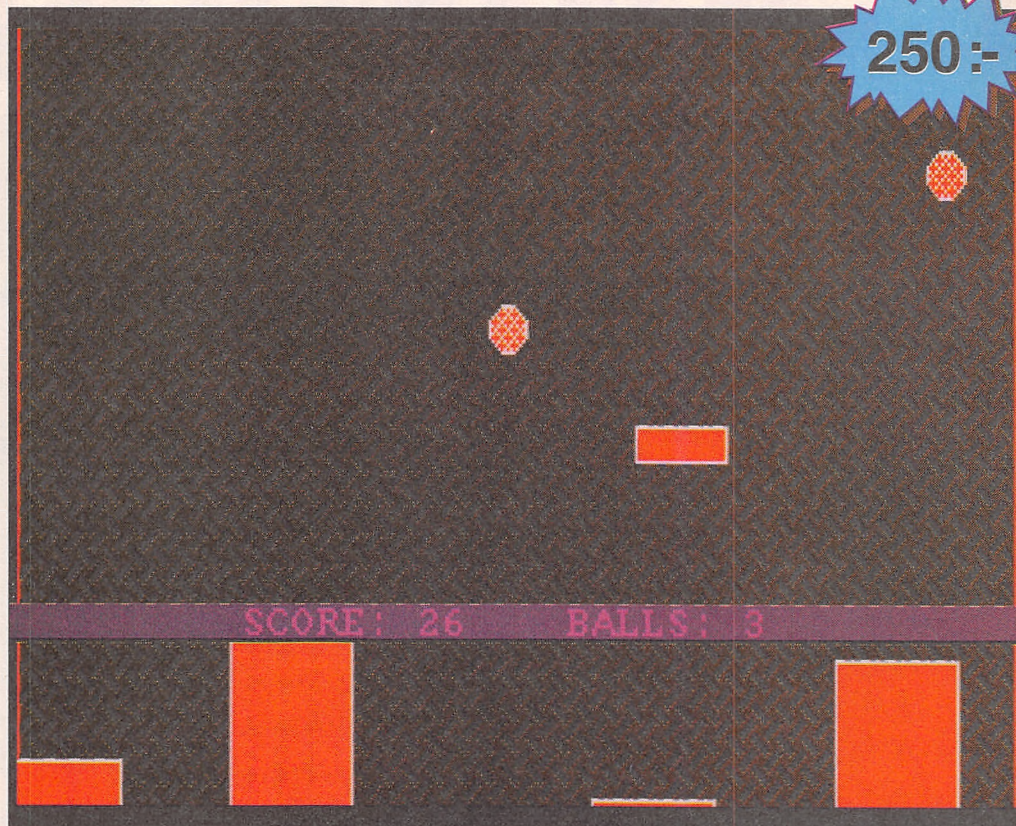
Utrustningskrav:	Minst 2Mb minne
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	1745 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Adspec programming
Importör:	Karlbrg & Karlberg
Tel:	046 - 474 50

AMIGA

Många bollar i luften

Med anledning av AMOS-skolan om AMAL i förra numret så får ni här en kompletterande programlistning. Det är ett spel där det stora jobbet görs med hjälp av många olika AMAL-program.





Genom att sätta variabeln ''DEMO=True'' i början av programlistningen kan du se alla effekterna igång samtidigt.

Spelet bygger på ett annat spel som Niklas Konstenius i Mörsil skickat in, och han får därför ett presentkort på 250 kronor som tack.

Har du skrivit ett eget program som du vill ha publicerat så skicka det hit. Adressen är **''AMOS-Sidan'', Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.** Men kom ihåg att hålla dig under 100 rader och inte ha längre rader än 55 tecken.

AMOS-listningen

"Flygande bollar"

Det här spelet går ut på att hålla så många bollar som möjligt i luften samtidigt. Med musen styr man en mindre rektangel som man kan låta bollarna studsa på. Bollarna kan också studsa på de fyra större rektanglarna i skärmens nedre del. Åker ingen boll ut så ökas svårighetsgraden och bollarna blir fler. Från början är allt lugnt och stilla, men vid fem bollar rör sig de stora rektanglarna upp, ner och åt höger, skärmen rullar upp och ner, och poängraden får kramppryckningar.

När du skriver in det här programmet måste du skriva in raderna 31-68 precis som det står. Eftersom AMAL-kommandon enbart består av stora bokstäver och kommentarer och förtydliganden skrivs med små, kan det lätt bli fel. **Observera att du inte ska skriva in några radnummer.**



```
001 Rem Flygande bollar / Mac Larsson & Niklas Konstenius
    1992
002 Global A$,B$,C$,D$,E$,DEMO,LVL
003 DEMO=False : Proc SETUP : Proc SETAMAL
004 Repeat
005    Proc INITGAME : Proc NXTLEVEL
006    Repeat
007       TX$="SCORE:"+Str$(Amreg(1))+"
    BALLS:"+Str$(LVL)
008       Screen 1 : Cline : Centre TX$ : Screen 0 : Wait
    Vbl
009       Synchro : Rem Anropar samtliga aktiva AMAL-
    program
010       If Amreg(0)/LVL>10 Then Proc NXTLEVEL
011    Until Amreg(2) and Not DEMO
012    Proc GAMEOVER
013 Until Mouse Click=2
014 '
015 Procedure SETUP
016    Screen Open 0,320,200,4,Lowres : Flash Off : Curs
Off
017    Screen Open 1,320,8,2,Lowres : Screen Display
    1,,47,,
018    Curs Off : Paper 0 : Palette $509,$A0F
019    Screen 0 : Hide : Paper 0 : Palette
    $0,$F44,$440,$EEF
020    Cls : Ink 1 : Bar 1,0 To 30,9 : Ink 3 : Box 1,0 To
    30,9
021    Get Bob 0,1,0,0 To 32,10 : Ink 1 : Bar 0,0 To
    39,49
022    Ink 3 : Box 0,0 To 39,49 : Get Bob 0,2,0,0 To
    40,50
023    Cls : Circle 6,6,6 : Set Pattern 30 : Paint 6,6,0
024    Get Bob 0,3,0,0 To 13,13 : Cls : Ink 1
025    Box 0,-1 To 319,200 : Ink 2,0 : Set Pattern 8
026    Paint 1,1,1 : Double Buffer : Randomize Timer
027    Make Mask : Hot Spot 3,$12 : Bob 1,56,139,1
028    Limit Mouse 128,0 To 416,300
029 End Proc
030 '
031 Procedure SETAMAL
```

Flygande bollar forts.

```
A$="" : B$="" : C$="" : D$="" : E$=""
Rem AMAL-program nr 1: Spelare
A$=A$+"S: Let X=XS(0,XM) ; Let Y=YS(0,YM) ; Jump    S"
Rem AMAL-program nr 2a: Rektanglar åt höger
B$=B$+"S: Let X=X+Z(2) ; If X<320 Jump N ;"
B$=B$+"    Let X=0-40 ;"
Rem AMAL-program nr 2b: Rektanglar upp/ner
C$=C$+"N: If Y>197 Jump U ;"
C$=C$+"    Let Y=Y+Z(3) ; Pause ; Jump S ;"
C$=C$+"U: If Y<153 Jump N ;"
C$=C$+"    Let Y=Y-Z(3) ; Pause ; Jump U ;"
B$=B$+C$ : C$="S: "+C$
Rem AMAL-program nr 3: Skärm upp/ner
D$=D$+"N: If Y>100 Jump U ;"
D$=D$+"    Let Y=Y+1 ; Pause ; Jump N ;"
D$=D$+"U: If Y<40 Jump N ;"
D$=D$+"    Let Y=Y-1 ; Pause ; Jump U ;"
Rem AMAL-program nr 4: Studsande bollar
E$=E$+"AUtotest ("
E$=E$+"    If Y<200 Jump A ;"
E$=E$+"    Let RC=0-1 ; eXit ; "
E$=E$+"A: If BC(R9,1,5)=0 eXit ;"
E$=E$+"    If R1<0 eXit ;"
E$=E$+"    If BC(R9,2,5)=-1 Jump B ;"
E$=E$+"    Let RB=RB+1 ;"
E$=E$+"B: Let RA=RA+1 ; Let R1=0-R1-6 ; eXit ;"
E$=E$+") ;"
E$=E$+"    Let RA=0 ;"
E$=E$+"    Let R2=X*64 ; Let R3=Y*64 ; Let R1=0 ;"
E$=E$+"S: Let R1=R1+6;Let R3=R1+R3;Let R2=R0+R2 ;"
E$=E$+"    If X>-1 Jump G ;"
E$=E$+"    Let R2=0 ; Let R0=0-R0 ;"
E$=E$+"G: If X<321 Jump L ;"
E$=E$+"    Let R2=320*64 ; Let R0=0-R0 ;"
E$=E$+"L: Let X=R2/64 ; Let Y=R3/64 ;"
E$=E$+"    Pause ; Jump S ;"
End Proc
'
Procedure INITGAME
  Synchro Off : LVL=0
  Channel 0 To Bob 1 : Amal 0,A$ : Amal On 0
  Amreg(1)=0 : Amreg(2)=0 : Screen Display 1,,47,,
  For I=0 To 3 : Bob 2+I,92*I+2,150,2 : Next
  Channel 1 To Screen Display 1
  For I=2 To 5 : Channel I To Bob I : Next
  Channel 6 To Screen Display 0
  For I=7 To 20 : Channel I To Bob I : Next
End Proc
'
Procedure NXTLEVEL
  X=Rnd(300)+10 : Y=Rnd(40) : Inc LVL : Bell
  Repeat : XV=Rnd(600)-300 : Until Abs(XV)>100
  Bob LVL+6,X,Y,3 : Amal LVL+6,E$ : Amal On LVL+6
  Amreg(LVL+6,0)=XV : Amreg(LVL+6,9)=LVL+6
  If LVL=2 or DEMO
    For I=2 To 5 : Amal I,C$ : Amal On I : Next
  End If
  If LVL=3 or DEMO Then Amal 6,D$ : Amal On 6
  If LVL=4 or DEMO
    For I=2 To 5 : Amal I,B$ : Amal On I : Next
  End If
  If LVL=5 or DEMO Then Amal 1,C$ : Amal On 1
End Proc
'
Procedure GAMEOVER
  Synchro On : For I=7 To LVL+6 : Bob Off I : Next
  For I=1 To 6 : Amal Off I : Next : Boom : Wait Vbl
  Repeat : Until Mouse Key>0 : Screen 1 : Cls : Screen 0
End Proc
```

✔ Om du av någon anledning inte får tag i AMOS, kan du ringa till de svenska distributörerna och få information om närmaste återförsäljare. Distributörer i Sverige är Grossa Nova (0413-159 00) och Wendros (08-774 04 25).

VINN EN DRÖMSEMESTER I SILIGA CALIFORNIEN

SE DET VERKLIGA BEVERLY HILLS

DU KAN VARA DÄR

DEN AMERIKANSKA DRÖMMEN

RING 0712 70366 NU!

RING NU!

DET ÄR KUL!

VINN DENNA MINI MOTOR CYKEL!!

RING 0712 70031 NU!



ROLLERBLADES

0712 70039



DET ENDA RÄTTA!

VINN DENNA HÄFTIGA SPELAUTOMAT



RING 0712 70030

VINN DENNA MEGA DRIVE!!



RING 0712 70367 NU!

HUR MAN SPELAR!

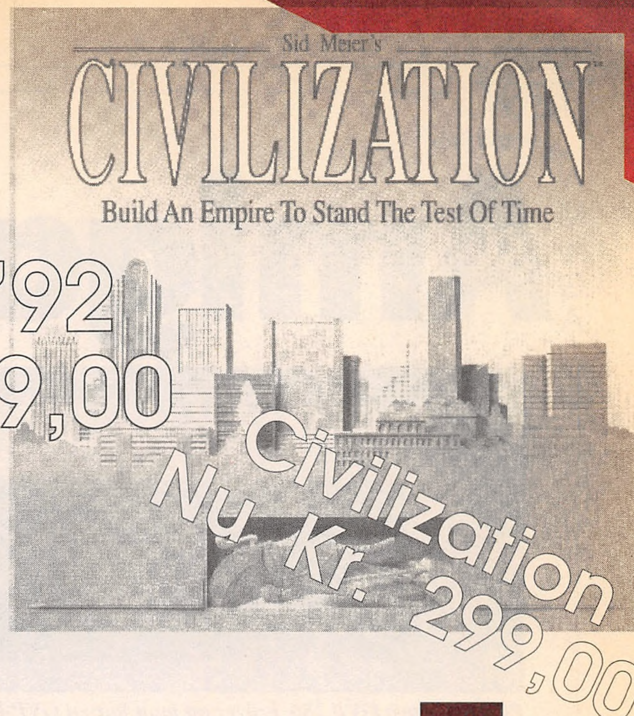
1 RING NUMRET
2 SVARA PÅ DE ENKLA TÄVLINGS FRÅGORNA
3 LÄMNA DITT NAMN OCH DIN ADRESS

DET KAN VARA DU SOM VINNER!

SAMTALET KOSTAR 4,55:-/MIN. INKL. MOMS MEGAFONE LTD/TPC MALMö. OBS! FRÅGA OM TILLÅTELSE INNAN DU RINGER.



España '92
Nu Kr. 249,00



Spel

Again, again & again.....

2 Hot 2 Handle	199,-
Addams Family	225,-
Agony	225,-
Airbus 320	325,-
Air, Land & Sea	299,-
Air Support	225,-
Alien Breed	225,-
Another World	225,-
Aquaventura	225,-
Ashes of Empire	325,-
Bat II	325,-
Battle Chess II	199,-
Birds of Prey	249,-
Black Crypt	225,-
Bonanza Brothers	225,-
Buck Rogers II	275,-
California Games II	225,-
Castles	249,-
Castles of Dr. Brain	325,-
Centurion	225,-
Chuck Yeager 2.0	225,-
Civilisation	299,-
Conquest of Longbow	325,-
Covert Action	325,-
Cruise for a Corpse	225,-
Cypercon III	225,-
Darkman	225,-
D-Generation	225,-
Dynablasters	225,-
Eco Quest	325,-
Epic	225,-
España: Games '92	249,-
F-15 Strike Eagle 2	325,-
Fantastic Voyage	149,-
Flames of Freedom	249,-
Formula One Gran Prix	325,-
Gauntlet III	225,-
Godfather	275,-
Global Effect	325,-
Golf, MicroProse	249,-
G-Loc	225,-

Global Effect	275,-
Hard Nova	199,-
Harpoon v1.21	199,-
Heimdall	225,-
Hook	199,-
Humans	249,-
Indy IV	199,-
Int. Soccer	199,-
Jaguar XJ220	225,-
Jimmy White Snooker	225,-
John Madden Football	225,-
Jones in the Fast Lane	325,-
Keys of Maramon	299,-
Kid Gloves II	175,-
Kings Quest IV	325,-
Kings Quest V	359,-
Knights of the Sky	249,-
Leander	225,-
Leisure Suit Larry V	325,-
Logical	149,-
Lords of the Rings 2	275,-
Magic Candle II	225,-
M.lo-man & First Sam.	275,-
Manager, The	225,-
Mega Twins	225,-
Might & Magic III	359,-
NCAA - Race Final 4	275,-
Nova 9	325,-
Ork	225,-
Outrun Europe	225,-
Panzer Battles	235,-
Parasol Stars	225,-
PGA Golf Plus+	249,-
Pinball Dreams	225,
Plan 9 Outer Space	225,-
Police Quest III	325,-
Populous II	199,-
Project X	225,-
Push Over	225,-
Railroad Tycoon	325,-
Realms	225,-

Red Baron	325,-
Rise of the Dragon	325,-
Risky Woods	225,-
Robocop III	225,-
R-Type II	149,-
Secr. Monkey Island II	299,-
Shadow Lands	225,-
Silent Service II	199,-
Sim Ant	275,-
Smash T.V.	199,-
Strike Fleet	225,-
Space Quest IV	359,-
Special Forces	325,-
Star Flight II	199,-
Terminator II	225,-
Top Banana	149,-
Turtles II	175,-
Ultima VI	275,-
U.M.S. II	325,-
WizKid	225,-
Wild West World	225,-
Willy Bermish	325,-
World Tennis Champ	225,-
WWF Wrestling	175,-
Zool	225,-

Deluxe Music C.Set	595,-
Deluxe Paint IV	695,-
Deluxe Print II 2.0	445,-
Deluxe Video III	795,-
Kind Words v3.0	499,-
W.Disney Animation	745,-

Joysticks

Tac II (vit/svart)	89,-
Bathandle	199,-
Boss	165.-
Ergostick	199,-
Slick Stick	79,-
Super 3-Way	249,-

Adv. Dungeons & Dragons

Citadel of the Black Sun	275,-
Curse of Azure Bonds	275,-
Dark Queen of Krynn	275,-
Death Knight of Krynn	275,-
Eye of the Beholder II	275,-
Gateway Sav. Frontier	275,-
Pools of Darkness	275,-
Secret Silver Blades	225,-
Shadow Sorcerer	225,-
Treasures Sav. Frontiers	275,-



Python - kr.99,-
Joystick



Apache - kr.69,-
Joystick

Titta!

99,00 pr. stk

Cybercon III - Light Corridor
Night Hunter - Pick'n'Pile - Puzznic
Ranx - Rick Dangerous II - Roque
Trooper - Simulcra - Terrain Editor
Welltris

Min. ordre 200 Kroner

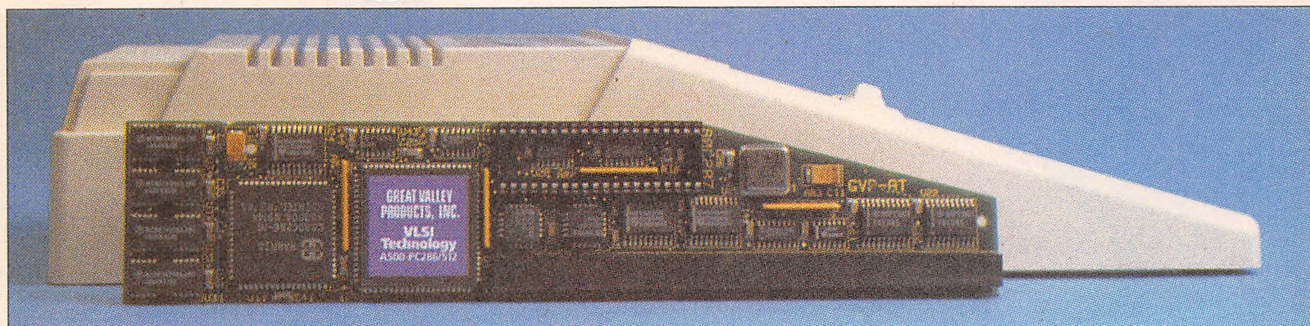
Ring och beställ på telefon
08 649 00 41
Mån-Fre: 12.00 - 18.00



Alla priser inkluderar
25% moms i Sverige.
Frakt & PF tillkommer.

AMIGA

Amiga och PC i



PC-emulatorn GVP 286 kräver att man har en GVP-hårddisk att montera in emulatorn i.

Vad sägs om en Amiga med en inbyggd PC! En perfekt kombination för alla som jobbar med PC på jobbet eller skolan.

Datormagazin har testat två nya PC-emulatorer för Amigan, GVP's PC286 och Vortex AT-once Plus, två tillsatser som kostar mellan 2.800 - 3.500 kronor. Är de verkligen värda sitt pris?

PC har blivit något av en standard på de flesta arbetsplatser och skolor. I Sverige har det sålts nära en miljon PC. Utbudet av PC-program är därför enormt.

Men hur gör man då om man använder PC på jobbet eller skolan och vill ta med sig jobbet hem och fortsätta på den egna Amigan? PC-program fungerar ju inte på en vanlig Amiga.

Lösningen ligger i de s.k. emulatorkort som kan stoppas in i Amigan och få den att också fungera som en riktig PC. Och genom att Amigan är multitaskande får man en PC och Amiga samtidigt!

PC-emulatorer har funnits länge till Amigan. Men de har ofta varit långsamma och fungerat dåligt. Men nu har två nya kort presenterats, GVP 286 samt Vortex AT-Once Plus.

GVP 286 16 MHz är den nyaste och dyraste av de två PC-emulatorerna. Den kräver dock att man redan har eller skaffar sig en GVP-hårddisk att montera den i.

Hjärtat i emulatorn är Vortex Gatearraychips och Intel's 286-processor. Resten består av ytmonterade komponenter. Kvaliteten på kortet är dock hög med en snygg konstruktion, fina lödningar och god kvalitet på anslutningsdonet.

Vortex AT-Once

Närmaste konkurrenten, Vortex AT-Once, skiljer sig på några viktiga punkter från GVP-kortet. Den monteras istället inuti Amigan, kräver inte hårddisk (även om det rekommenderas) och är ca tusen kronor billigare.

Även den är mycket välbyggd och av hög kvalitét. Att försöka välja en vinnare av de två PC-emulatorerna är därför svårt. Det är faktiskt samma produkt i två olika skepnader. Båda fungerar bra! De har ju samma prestanda och bygger på samma teknik, Vortex GateArray-chip.

MS/Dos saknas

GVP-286 är perfekt för dem som redan har en GVP hårddisk och vill ha tillgång till en PC utan att behöva montera in nya saker i själva Amigan. Den stora nackdelen är att den är ca tusen kronor dyrare än AT-Once.

AT-Once har fördel av att du kan behålla din nuvarande hårddisk eller köpa vilket märke som helst. Nackdelen att den måste monteras inne i datorn.

Båda emulatorerna har en sockel för en s.k. matteprocessor. Tyvärr har importörerna inte skickat med en matteprocessor, så den funktionen blev det ingen test av.

Båda emulatorerna lider dock av ett och samma problem, nämligen bristen på operativsystem. För att du ska kunna använda en emulator krävs också PC-systemprogram, s.k. IBM/Dos- eller MS/Dos-disketter (motsvarigheten til Amigans kickstart och workbench).

Visst är det väl så att de flesta konsumenter kan skaffa en piratkopia av MS/Dos på jobbet eller i skolan. Men det får man egentligen inte lov att göra. Och

GVP/PC 286

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

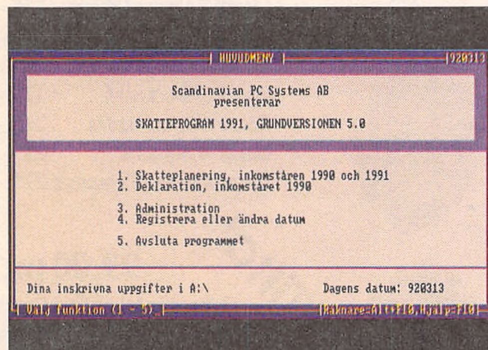
- PRIS/PRESTANDA
- DOKUMENTATION
- PRESTANDA
- ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

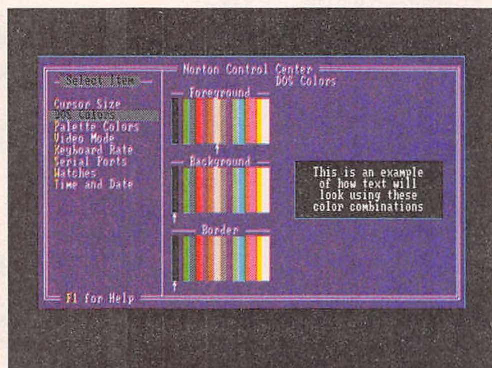
+

–

Utrustningskrav:	A500 medGVP A500-HD 8
Dokumentation:	Engesk
Version:	1.0
Pris:	3495 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	GVP
Importör :	Karlberg&Karlberg
Tel:	046-47450



Scandinavian PC System's skatteprogram fungerar alldeles utmärkt på en Amiga utrustad med PC-emulator. Den här typen av program som har låga krav på grafik och processorkraft går oftast att köra på en emulator.



Norton Control Center kallar PC-användare sin preference. Här ställer man t.ex. in vilka färger som ska användas för bakgrund och text.

samma burk

Prestanda

	GVP-286	At-Once
Processor	Intel 286	Intel 286
Klockfrekvens	16MHz	16MHz
Plats för FPU	Ja	Ja
Montering	I GVP's HD	I Amigan

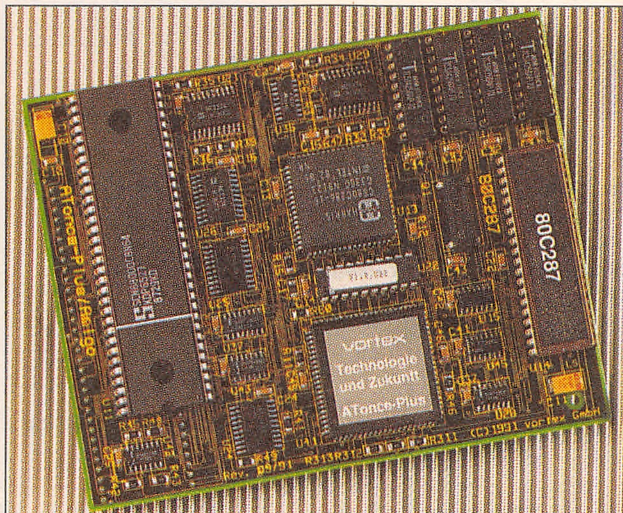
Norton värden relativt IBM PC-XT

	GVP-286	At-Once
Computing index	13.2	13.8
Disk index	3.2	3.5
Performance index	9.8	10.1

att köpa MS/Dos-disketterna kostar ytterligare ca 1.500 kronor. Och då börjar emulatorkorten bli ett dyrt alternativ till att köpa en separat PC där MS/Dos alltid medföljer.

Både GVP och Vortex borde se till att MS/Dos följer med paketet - lagligt.

Hårddisk är nästan en nödvändighet om man ska kunna utnyttja en PC-emulator fullt ut. Nu lagrar Amiga och PC data och program på hårddiskar på två olika sätt. Men det spelar ingen roll. Båda emulatorerna kan nämligen utnyttja samma hårddisk som Amigan. Det räcker med en hårddisk som sedan delas i två s.k. partitioner, en för Amigan och en del för PC-emulatorn.



Vortex AT-Once Plus monteras inuti Amigan och kräver ingen hårddisk.

Inget för spel

Efter att ha skakat fram operativsystemet är det fritt fram att börja gräva i den enorma floden av PC-program.

Alla textbaserade applikationer, som t.ex. ordbehandlare och registerprogram går utmärkt att använda.

Men grafikkrävande applikationer som Windows, CAD, DTP och raytracing går visserligen att köra med den här typen av emulatorkort. Men det går alldeles för långsamt för att det ska vara praktiskt användbart. Håller man sig till PC-program utan avancerad grafik, typ SPCS SKATT, MS Word etc, så fungerar det dock utan större problem.

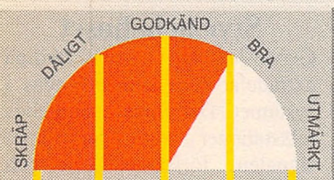
Korten lämpar sig däremot inte för att köra de nya häftiga PC-spelen som förekommer i Datormagazins "Tjuvtitt". De spel som nämns där kan knappt ens avnjutas på en riktig PC/AT 286:a. Här krävs det snarare en kraftfullare och snabbare PC, en 386 eller 486.

Benny Hansen
Chriter Rindeblad

Testade program	Fungerar
MS-DOS 3.3	Bra
Windows 3.0	Långsamt
SPCS Skatt	Bra
SNAP meny-program	Bra
PC-Globe	Bra
Norton utilities	Bra
Shuttle	I fyrfärgs CGA, ja
Page Maker 3.0	Långsamt
MS-Word 5.0 för DOS	BRA!!!

Det här är programmen vi testade på PC-emulatorerna. Det visade sig att program som inte har några större krav på grafiken fungerar bra medan grafikintensiva program blir alldeles för långsamma.

AT-ONCE PLUS







Utrustningskrav:	A500 el A500+
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	2995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Vortex
Importör:	Chara'Data
Tel:	0381-10400

Skvaller

När ni läser detta har ni säkert sett annonserna för AT-Once 386sx!!! Samma kort som ovan fast snabbare. Chara' Data meddelar att At-Once korten (både 286 och 386) kommer i speciella Amiga 2000/3000 versioner senare i vår. Dessa kort ska stödja Commodore AT expansionsslot. Med andra ord i med ett At-Once-, ett VGA- och ett soundblasterkort så kan du köra Amigan via din gamla 1084 monitor och PC:n på en VGA monitor kopplad till VGA kortet. Snacka om multitasking!

Chara Data' varnar också för de "bryggkort" som gör att det går att montera At-Once i Amiga 2000 expansion-sloten. Kortet är INTE byggt av Vortex, det fungerar dåligt, och påstås ha havererat några AT-Once kort!

KNEPIG MONTERING

Många som köpt en PC-emulator har upplevt att de kan vara komplicerade och knepiga att få igång. Här följer därför en kort beskrivning av hur enkel/svår monteringen och installationen av emulatorerna i testen.

GVP 286 är ganska enkel att montera. Man öppnar kåpan på GVP-hårddisken, trycker kortet i spåret inne i hårddisken, stoppar i den medföljande disketten och klickar igång installationsprogrammet. Sedan är det bara att ange var på hårddisken du vill ha ditt GVP286-bibliotek.

När installationen är klar är det dags att konfigurera kortet. Det är mycket enkelt att göra detta. Konfigurationsprogrammet består av menyer som visar vilka inställningar du kan göra. Programmet är enkelt att använda och uppfyller sitt syfte.

För att få liv i PC:n krävs nu bara ett dubbel-klick på rätt ikon. Amigan "resetar" och upp kommer efter en stund visas texten "INSERT BOOTABLE DISK I A: AND PRESS ANY KEY TO CONTINUE", precis som på en riktig PC.

För att installera AT-Once Plus måste du öppna din Amiga och lyfta 68000-processorn ur sin sockel. Därefter trycker du in processorn i den genomförda sockeln på AT-Once kortet. Därefter trycker man åter fast hela härligheten i processorns sockel på Amigans moderkort. Detta är en känslig operation. I och med att du öppnat din Amiga ryker garantin all världens väg.

Det är nog säkrare att lämna in AT-Once samt din Amiga till en auktoriserad serviceverkstad och låta dem sköta inmonteringen.

Enligt importören ska AT-Oncekortet också gå att montera i en Amiga 2000. I min burk satt en liten kondensator i vägen, men med lite pillrande så gick det med.

AT-ONCE kräver som sagt ingen hårddisk. Men har du en så hanterar AT-Once den lika bra som GVP-kortet. Hårddisken prepareras och installeras på samma sätt. Installationsprogrammet och konfigurationsprogrammet ser nämligen EXAKT likadana ut som till GVP-286.

AMIGA

Fjärrstyr dina prylar

Glöm alla dina gamla fjärrkontroller.
Airlink är här.
Med den kan du från Workbench slå på TV:n, byta CD-låt eller spola videobanden. Och med litet extra ansträngning kan du fjärrkontrollera snart sagt alla prylar.
Datormagazin har testat.

Många märkliga produkter avsedda att användas med Amigan har jag sett, men frågan är om inte denna tar priset.

Airlink gör nämligen så att du aldrig behöver ta handen från din dators mus för att slå på TV'n, byta låt på CD'n eller spola videobandaren. Nu kan du nämligen styra alla IR-kontrollerade apparater från ett fönster på Workbenchen.

Programmet kommer i en oanselig plastförpackning. I lådan finns förutom diskett och manual också en kombinerad IR-sändare och mottagare, avsedd att pluggas i joysticksporten, och en förlängningssladd för denna. Förlängningssladden kommer väl till pass eftersom det inte är säkert att den apparat du avser att kontrollera säkert inte står i perfekt mottagarriktning sett från din dator.

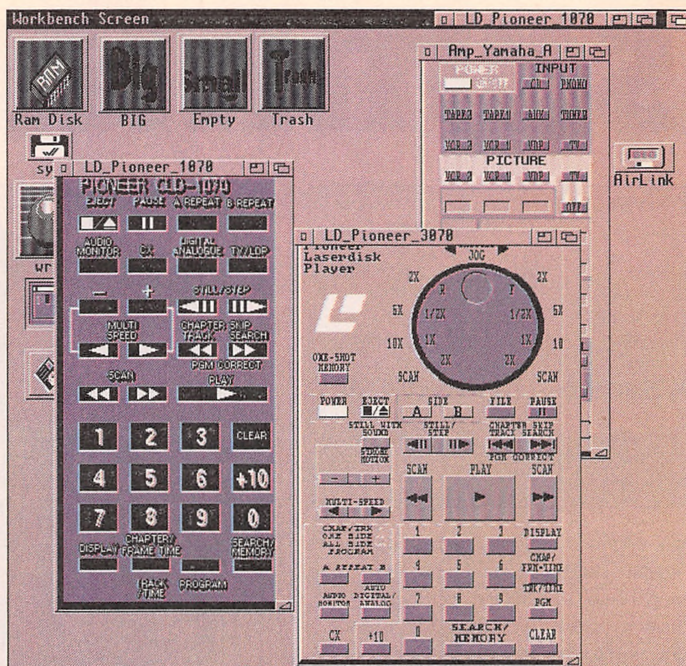
Protokoll-problem

Styrningen sker som sagt från ditt vanliga workbenchfönster. När du klickat på det kontrollerprogram du avser att använda får du upp ett fönster som påminner mycket om det ''Calculator''-program som följer med Wb. Skillnaden är att knapparna istället styr en apparat via infraröd strålning. Bilden här bredvid visar hur det kan se ut.

Det finns tyvärr inget standariserat IR-protokoll för olika apparater, så varje tillverkare har hittat på sina egna. Det är inte ens säkert att en fabrikant använder samma protokoll för sina egna apparater. Man blir alltså tvungen att med den gamla fjärrstyrningen lära datorn vilka signaler den skall skicka. Det finns ett speciellt program som sköter detta och eliminerar de flesta av problemen.

Man börjar då med att göra en skärmrepresentation av fjärrstyrningen i ett vanligt ritprogram. Det är helt enkelt den ''bild'' som skall synas i kontrollfönstret, komplett med knappar att trycka på. Därefter är det dags att lära datorn IR-koderna.

Det går till så att man riktar en fjärrstyrning mot mottagaren i joysticksporten och trycker på knapparna en efter en, tills man har registrerat de olika signaler som behövs. Det enda problem som kan uppstå är att man kan behöva justera ''timingen'' på IR-pulståget. Det är inte vanligt att man behöver göra detta och med manualens hjälp är det ganska lätt gjort.



Så här kan det se ut på din vanliga Workbenchskärm när du ska styra någon apparat. I det här fallet är det bl.a. en ganska knepig video med ''jog-shutlte''-kontroll. Man behöver naturligtvis inte göra kontroller för alla funktioner om man inte vill.

Svårläst manual

Manualen är annars ett kapitel för sig. Det är utan överdrift en av de mest svårlästa manualer jag sett. Man staplar för mycket fakta på varann alldeles från första stund, vilket gör att man inte alls känner för att sätta sig in i hur det hela fungerar. Det hade varit bättre att börja i ett lugnare tempo med några enkla lektioner för att demonstrera programmet och handhavandet.

Annars tycker jag att Airlink är en ganska kul grej som man faktiskt kan ha lite nytta av, inte bara för att styra stereon när handen inte orkar vandra över bordet till den riktiga fjärrkontrollen. Manualen visar nämligen också ritningar på en sändare för åtta kanaler, som kopplas till parallellporten. Är man lite händig i elektronik kan man lätt bygga mottagare för att styra andra saker, tex lampor. Eller varför inte låta datorn slå på kaffebryggaren, rosta en macka och slå på din favoritskiva på morgonen?

Styr hela huset

Geodesic säljer även färdiga extradelar som kan användas i systemet. Det finns exempelvis relästationer som tar emot signalen, förstärker den och skickar den vidare, kanske runt ett hörn in till nästa rum. På detta sätt kan man styra hela huset!

På disken finns även några exempel på hur du kan styra saker inifrån andra program med ARREX. Ett av exemplen är för Bars&Pipes, ett annat är för att åstadkomma enbildsinspelning av grafik på din video.

En ganska udda produkt med potential efter din egen händighet och fantasi.

Christer Bau



Med dom här prylarna kan du styra en hel del i ditt hem.

AIRLINK

GODKÄND — SKRÄP — DÅLIGT — BRA — UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP — DÅLIGT — GODKÄND — BRA — UTMÄRKT

+ Går att styra det mesta.

− Usel manual.

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	395 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Geodesic
Importör:	Displaydata
Tel:	0457- 50380

''1500 kronor för ç æ ø''

Under sommaren 1991 inhandlade jag Maxiplan plus på ''svenska''. Jag betalade 1295 kr för programmet. Jag öppnade förpackningen, läste licensavtalet och fick hjärnblödning.

Under rubriken ''LICENSAVTAL'' läste jag, i svulstigt provocerande fetstil, följande:

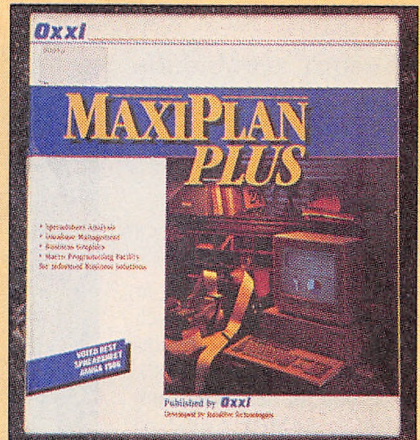
''Karlberg & Karlberg AB utfäster inga garantier angående de program som beskrivs i denna manual, varken vad det gäller kvalitet, utförande, lämplighet för försäljning eller användbarhet i något visst syfte. Dessa program säljes ''som dom är''. Användaren tar hela risken vad det gäller kvalitet och hur väl de utför sin uppgift...''

Så uppgraderade jag till DOS 2.0. Helt plötsligt kan inte programmet hantera åäö korrekt! I ett telefonsamtal till K&K AB erbjöds jag kompensation. Om jag returnerade programmet och 1500 kronor skulle K&K AB sända mig ett likvärdigt program. ''Vi har ju faktiskt kostnader'', klagade mannen i telefonen. Ett tusen femhundra kronor !!! för att se ç æ ø tecknen och kanske få å ä ö istället. Jag skulle naturligtvis bett att få se programmets källkod. Die dumme Schweden! Man måste ju begripa att för 1295 kronor får man bara program ''som dom är''.

Maxiplan säljs fortfarande runt hela landet, i butiker och via postorder, utan minsta antydan att det falerar med DOS 2.0.

I Datormagazin nr 4 1992, sidan 2 annonserar K&K AB ''MaxiPlan Plus. Ett väl beprövat kalkylprogram som ger dig mycket för pengarna. Helt på svenska''. Vadå ''.. ger dig mycket för pengarna''. Menar K&K AB då danska ä, ö och en annan j-la krumelur? Och ''Helt på svenska'' ska förstås tolkas som ''HELST PÅ SVENSKA''.

MaxiPlan Plus kan ge helt oväntade problem om du uppgraderar till DOS 2.0. Dock är du inte helt okunnig om problemen när du läst insändaren här bredvid.



K&K AB kräver (min kopia av Maxiplan a 1295 kr, plus ytterligare 1500 kr) totalt 2795 kr plus porton för ''uppgraderingen'' till Pro Calc som normalt kostar 1690 kr. Vem är pirat egentligen?

Risken är att ''lille Kalle'' som säljer kopior på Gula tidningens sidor kommer att framstå som en hjälte, en digital Robin Hood. Han ger inte fler garantier än K&K AB, men tar inte mer än 10 kr för att lura dig! Tack för ordet!

Kjell

TYCK TILL PER BILD



Jens Staaf ritade den här bilden med Deluxe Paint 4. Vad han tycker framgår väl ganska tydligt.

Använd dina rittalanger på datorn och tyck till om något.

Här publicerar vi bilder gjorda med Deluxe Paint eller något annat ritprogram. Vi tar emot både färg och s/v bilder. Skicka din bild på diskett på IFF-fil till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Märk kuvertet ''Tyck till per bild''. Glöm inte ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert, med din adress på, om du vill ha din diskett tillbaka.



Brev till Insändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra. Adressen är:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

SVAR DIREKT

Det är med stor besvikelse vi konstaterar att du inte vet vad ett licensavtal är.

Ett program som säljs på marknaden av en återförsäljare har nämligen alltid någon form av licensavtal medföljande programmet oavsett vilken dator det är skrivet för. Detta beror på att tillverkaren av programmen kräver ett sådant arrangemang och inte för att vi leverantörer skall undslippa allt ansvar. Vi ställer oss frågande till att du aldrig sett ett licensavtal tidigare. Är det kanske första gången du överhuvudtaget köper ett program?

Beträffande Maxiplan Plus och uppgraderingsprogrammet till DOS 2.0 fick vi först i januari 1992, när DOS 2.0 blev allt vanligare, vetskap om att det blev fel på å,ä och ö när man scrollar skärmen. Vi konstaterade dock att felet försvann vid utskrift.

Omedelbart efter det att vi upptäckt detta ringde vi till OXXI, Inc. som upplyste oss om att utvecklingen med Maxiplan Plus upphört varför någon fix för problemet aldrig skulle komma. Vi gjorde allt vi kunde för att få dem att avhjälpa felet men de var ovilliga. Således: eftersom OXXI, inc. inte längre arbetar med att förbättra programmet kan du inte få någon ny uppgradering av Maxiplan Plus. Istället erbjuder vi dig (precis som tidigare) att med till ett kraftigt reducerat pris att få köpa ett likvärdigt program, Prof. Calc, av en annan tillverkare, Gold Disc. Riktpriset på programmet ligger på 2245 kr inklusive moms medan du får köpa för det för 1500 kr inklusive moms vilket ger 33% i rabatt. Vi kräver naturligtvis inte in ditt gamla program eftersom det inte är fråga om någon ny uppgradering. Med detta arrangemanget anser vi att du ändock blir kompenserad med tanke på omständighetern:

1. Vi kände inte till felet när vi sålde programmet till dig eftersom DOS 2.0 inte existerade vid detta tillfälle, under WB1.3 fungerade det emellertid klanderfritt.

2. Ditt program Maxiplan Plus fungerar fortfarande med rätt bokstäver vid utskrift.

3. Vi rår inte för att Maxiplan Plus läggs ned och att OXXI inc inte anser det lönsamt att vidareutveckla programmet.

4. Programmet du får köpa istället, till rabatterat pris, tillverkas av en annan tillverkare (som naturligtvis vill ha betalt för sina program).

Vi anser att vi försökt lösa ditt problem på ett korrekt sätt sett ur både supportersynpunkt och nu gällande rättsläge.

Slutligen; Det "lille Kalle", sysslar med är synnerligen olagligt. Han tar bara 10 kr för att lura dig men han gör dig till medbrottsling...

Med vänlig hälsning

KARLBERG & KARLBERG AB

Blizzard

Ökar hastigheten med det dubbla

Dubbelt så snabb dator och åtta Mb minne får du med Blizzard, ett turbo- och minneskort från tyska phase 5. DMz har testat.



Blizzard är marginellt dyrare än andra minnesexpansioner och ger en dator som ofta är dubbelt så snabb.

Blizzard från tyska phase-5 är ett kombinerat minnes och turbo-kort till Amiga-500 (fungerar även till Amiga 2000). Det ger upp till 8MB fast-Ram och har en 14MHz 68000 på sig. Det är alltså en fattigmans turbo och ger rätt exakt dubbla hastigheten. Den exakta hastighetsökningen för olika program varierar. Är det grafikintensivt och använder Amigans blitter blir ökningen marginell, utförs många beräkningar med processorn t.ex. för 3D-grafik kan man räkna med närapå dubbla hastigheten. Hårddiskar blir något snabbare, hur mycket beror på modellen, CPU-baserade modeller ökar normalt mer än DMA baserade.

14MHz inte tillräckligt

Att stoppa i en 14MHz 68000 processor i Amigan ger i praktiken inget resultat alls, all minnesåtkomst blir ändå på 7MHz.

En tillverkare (ICD) har löst detta genom att ha ett 32Kb cache-minne (mellanlagringsminne) på 14Mhz mellan processor och resten av datorn. På så sätt blir de flesta minnesåtkomster på 14Mhz, cacheminnet träffar dock inte alltid rätt så en hel del minnesaccesser blir på 7 MHz. För att få den dubbla hastigheten så måste även minnet vara klockat på 14Mhz, det är det på Blizzard. Minne som återfinns utanför Blizzard är dock fortfarande på 7Mhz, naturligtvis allt chip-Ram men även eventuella minnesexpansioner i hårddiskar och dylikt. Man bör alltså flytta allt fast-Ram till Blizzard.

Mycket av det processorn exekverar på Amigan är OS kod i ROM som är på 7MHz. Därför har Blizzard något som kallas "shadow Ram", 14 MHz Ram minne dit man kan kopiera ROM så att även all OS kod kan köras med dubbel hastighet. Till Shadow-Ram kan man kopiera kickstart kopior som även ligger på disk, man kan alltså lätt byta mellan t.ex. 2.0 och 1.3.

Dotterkortmodell

Blizzard är av s.k. dotterkortmodell och placeras i processorns sockel. En inte så lätt operation för den ovane, men med försiktighet så lär de flesta klara det utan problem. Eventuell garanti på datorn försvinner dock när man öppnar den.

Med ett medföljande program kan man byta mellan 7 och 14 Mhz, "shadow-Ram" eller ROM och slå på eller av Blizzards minne.

Mycket för pengarna

Blizzard kan inte jämföras med accellerator-kort utrustade med 68020/030 processor och 32-bit Ram, de är flera gånger snabbare men samtidigt dyrare.

Blizzard ger en hel del för pengarna. Den är marginellt dyrare än andra minnesexpansioner och ger samtidigt en dator som ofta är dubbelt så snabb.

Några kompabilitetsproblem har jag inte haft, det är kompatibelt med DMA baserade hårddisk kontrollers och det går ju alltid att mjukvarumässigt stänga av olika funktioner i kortet vid eventuella problem. Prisvärd pryl som ger 8Mb minne, kickstart-switch och en dubbelt så snabb dator i ett kort.

Pekka Hedqvist

Testresultat

Programmet SysInfo rapporterar 2.01 ggr snabbare än en vanlig Amiga med fast-ram och 2.64 ggr snabbare än en vanlig Amiga med endast chip-ram.

Blizzard testades utrustad med 1MB minne och 512Kb shadow-ram

Blizzard

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

\+ Mycket för pengarna.

− Ingen svensk installationsanvisning, krånglig installation.

Utrustningskrav:	Amiga500 eller 2000
Dokumentation:	Engelsk/Tysk
Version:	1.0
Pris:	2.490 kr inkl moms, (1MB RAM; 512Kb Shadow), 1.795 kr (0 Ram, 0 Shadow).
Tillverkare:	Phase 5
Importör:	SysCOM, Box 4117, 175 04 Järfälla
Tel:	0758-153 30

Ring 0522-353 50

ELLJIS

Ring 0522-353 50

Öppet vardagar mån-tors
9.30-12.00 13.00-17.00
Fredagar stänger vi en
timma tidigare. (16.00)

Monitor A 1085	Färgskrivare LC200	SEGA MEGA DRIVE	A600 20 MB
2350:-	**2295:-**	**1400:-**	**5400:-**
(150:-)	(150:-)	(100:-)	(200:-)

För att beställa ovanstående specialerbjudanden ringer ni till vårt specialprisnummer 0522-125 00.
Priserna inom parentes anger minsta månadsbetalning vid köp på konto.

Köp Amiga för från 150:- / månad.

Amiga paket bestående av 2 st joy, 10 disk, RF (ej 600), musmatta, ordbehandling, 5 spel, rengöringsdisk.	
Med A500	3995:-
Med A500+ inkl kicksw	4700:-
Med A600	4900:-
Med A600 HD/ prog	6400:-
Amiga 500 inkl 1 joy 4 spel o RF	***3290:-***
Amiga 2000	5995:-
Amiga 3000-25 /50MB..	16995:-
Amiga 3000-25 /100MB	18995:-
A1960	4400:-
A601 1 Mb ram A600	995:-
STAR SKRIVARE	
LC20	1895:-
LC24-10	1995:-
LC24-20	2750:-
LC24-200	3195:-
LC24-200 FÄRG	3995:-
Starjet	2995:-
FUJITSU FÄRG 24 nålar	
Fujitsu DL1100 färg inkl 2 färgband, kabel. disk med drivrutiner , 2 års gar	***3495:-***
PANASONIC	
1081 9 nålar, se priset !!!!!!	***995:-***
SKRIVARKABLAR mm	
5 meter	169:-
10 meter	249:-
Printerpapper 500 pack	80:-

GVP (A500)	
52 MB / 2 MB	5800:-
120 MB / 2 MB	7800:-
240 MB / 2 MB	9800:-
GVP (A2000)	
52 MB	3995:-
120 MB	5995:-
240 MB	8995:-
GVP Övrigt	
286-16 PC kort 512 KB	3495:-
Sampler	995:-
SUPRA	
Supra 52 MB/ 1 MB	***4195:-***
Supra 52 MB (A2000)	3450:-
Supra ram 512 KB	345:-
Modem 2400 B	895:-
Modem 2400 plus	1450:-
Faxmodem plus	2495:-
Faxmodem 9600	3795:-
MJUKVARA	
Gary Lineker coll	250:-
Fottbal crazy	250:-
De luxe paint III	300:-
Kindwords 2.0	300:-
Hook	249:-
Monkey Island II	349:-
Pinball dreams	249:-
Popolus II	299:-
Jaguar XJ 220	249:-
Myth	249:-
The family Adams	249:-
Carl Lewis challenge	249:-
Transwrite Amiga	295:-
Rea på spel till 64, PC Amiga och Sega upp Upp till 50% rabatt. Prislista för 10kr.	

DIVERSE	
Teknoamiga	***395:-***
Fot till P8833-II	99:-
Dos 2.0	795:-
Dammskydd A500	80:-
Mus joy omkopplare	250:-
Kickswitch	250:-
Mus till Amiga/ Atari	***250:-***
Musmatta	50:-
C64 game system	350:-
Roctec genlock	995:-
Rengöringsduk monitor	19:-
JOYSTICKS	
Tac-2	150:-
Wico red ball	250:-
Wico bat handle	250:-
Wico three way	295:-
Wico q-stick	89:-
The bug	***130:-***
DISKETTER MM	
3.5" No Name färgade 10p	50:-
Som ovan men 500 st	***2000:-***
3.5" dragspel sbox för 15 st	60:-
3.5" box för 20 st	40:-
3.5" box för 40 st	60:-
3.5" box för 80 st	100:-
3.5" diskettplånbok	150:-
3.5" possobox för 150 st	180:-
5.25" box för 100 st	***60:-***
5.25" possobox för 100 st	150:-
3.5" rengöringskit	70:-
NYTTO	
Videodirector	1395:-
Pagesetter II	1295:-
Amiga bok	1750:-
Afakt	2450:-
Scala 500	895:-

SEGA spel Mega	
Space Harrier II	299:-
Columns	299:-
Forgotten World	299:-
Arrow Flash	299:-
Eswat	299:-
Mickey mouse	349:-
Popolous	450:-
Phantasy star II	450:-
Quakshot	299:-
Golden Axe II	299:-
Jordan vs Bird	299:-
James Pond II	249:-
Olympic gold	349:-
(Obs reapriser begränsat antal.)	
SEGA MASTER II	
System II konsol	695:-
Global defense	150:-
California games	199:-
Tennis Ace	199:-
Psycho Fox	249:-
Speedball	249:-
Xenon II	249:-
WC Leaderboard	249:-
Galaxy force	249:-
Dragon Crystal	249:-
Battle Out run	249:-
Chase HQ	249:-
Submarine Attack	249:-
Bonanza Broth.	249:-
Paperboy	249:-
Strider	249:-
GAME GEAR	
GG inkl columns	995:-
Pengo	199:-
Putter golf	199:-
Shinobi	199:-
Solitaire poker	249:-
G-loc	249:-

Köp GVP 52 MB från 200:- / månad.

Ytnyttja vårt kontokort. Betala i er egen takt.
Alla order över 1000:- går att betala via konto.
Beloppen nedan visar minsta belopp per månad vid angiven totalsumma.

1000	= 100	6000	= 250		
2000	= 100	7000	= 250		
3000	= 150	8000	= 300		
4000	= 150	9000	= 350		
5000	= 200	osv			

Ring så skickar vi ansökning och köpnota.

RING TILL T.7.
INFORMATION MED BONUS !
0717-10050 24 min bonus
0717-10051 48 min bonus

När får man bonus ?
Telefonnumren är som ett tidtagarur som startar när Ni ringer och stannar när Ni lägger på. Om Ni ringer och uret står på t.ex. 21 min. är det tre min. kvar tills Ni erhåller bonusen i form av ett presentkort på valfri CD-skiva (0717-100 50).

0717-100 51
Fungerar på samma sätt som 100 50 men här är värdet på bonusen 300 kr i presentkort på valfri produkt i denna annons och bonustiden var 48:e min.

Hur får jag bonusen ? När bonus utgår spelas ett ID-nummer samt en adress upp. Till denna adress skickar ni ID-numret tillsammans med Er adress.
Samtalet kostar 19.20 / min inkl moms.



Besöksadress: Gerles väg 1.
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel. 0522-353 50. Fax. 0522-353 44.

Färgband till STAR skrivare:

LC10 Svart	70:-	LC200 Färg	204:-
LC10 Färg	150:-	LC24-20	90:-
LC20	70:-	LC24-200 Svart	90:-
LC200 Svart	90:-	LC24-200 Färg	203:-

Alla priser är inklusive moms.
Fraktkostnad tillkommer.
Med reservation för eventuella prisändringar och tryckfel.

AMIGA

ENKELT OCH LÄTT

Hur får man mer minne?

Jag har köpt AmigaDOS 2.0 till min Amiga 500. Trots det har jag bara 512kb minne. Måste man ha de andra ECS-kretsarna för att få mer minne?

"Dåligt med minne"

Du måste i alla fall ha "Super fat agnus" för att få 1Mb chipmem. Du behöver dessutom en minnesexpansion som passar bakom luckan under din dator. Själva ombyggnaden är inte så komplicerad. Vi har faktiskt publicerat en beskrivning på hur man gör, den finns i nummer 10-92.

JC.

Packa upp packade filer

Hur gör man om man har packat en fil med PowerPacker och vill ha tillbaka den i ordinarie storlek?

Peter "Slapphuvudet" Smith.

I en av menyerna finns ett val som heter "de-crunch". Denna används för att packa upp redan packade filer.

CB

Kan man spara på en CDTV-skiva?

Jag har ägt min Amiga 500 i ett par år och har några frågor: Kan A570 köra CDTV-spel/program? Hur mycket rymmer en CD, och kan man spara på den?

"Buddha"

Tanken bakom A 570-driven är just att man skall kunna köra CDTVprogram. Skivorna rymmer ca. 550Mb men de går inte att skriva på. Det är alltså fråga om ett "read only" media.

CB.



Diskdoctor (i C-directory) sruntar i om det inte är en DOS-disk, utan kollar igenom hela disken efter användbara filer och gör en ny directorylista.

Diskdoctor klarar kraschad disk

? *Min hårddisk har kraschat och är "Not a DOS-disk". Kan man på något sätt få tillbaka filerna?*

"Fd sysop"

! Jag har själv prövat ett par olika sätt vid diskkrascher, och kommit fram till att vanliga "diskdoctor" är det som fungerar bäst. Nu kommer jag antagligen få en massa brev som påstår motsatsen, så det är bäst jag förklarar. Ditt problem är att hårddisken inte ses som DOS av datorn längre. Det betyder att de flesta andra program, tex Quarterback-tools, inte hittar disken överhuvudtaget. Om man har en GVP-kontroller kan man i och för sig använda sig av "DOS format" knappen i installationsprogrammet. Programmet gör då bara en ny, tom, directorylista och en fil som heter "DH0-mountlist". Problemet då är att denna fil förmodligen skriver över någon gammal fil, så att när du använder ett fil-restoreprogram kommer du inte att få tillbaka allt. Diskdoctor (i C-directoryt) struntar i att det inte är en DOS-disk, utan kollar bara igenom hela disken efter användbara filer och gör en ny directorylista.

CB.

Varför funkar inte alla spel på A500+?

Alla spel fungerar ju inte på Amiga 500+. Är det samma med Amiga 600? Och i så fall, kan man göra något åt det?

"Anonym"

Det finns all anledning att tro att det skall vara samma problem med 600'an eftersom de bägge körs under DOS 2.0 och skiljer sig invändigt från en vanlig A 500. Någon lösning på problemet har vi tyvärr inte.

CB

Disketterna packar ihop

Har jag ett virus som inte finns? Var och varannan diskett packar ihop. Datorn säger disketten har ett läs/skrivfel eller inte är en DOS-diskett. Vad göra?

"Förbannad Amiga-ägare"

Till att börja med bör du använda en viruschecker av senaste modell och testa dina diskar. Nästa steg, om inget virus dyker upp, blir att kolla om din diskdrive är rätt inställd. För att göra detta måste du nog lämna in datorn.

JC.

Måste man ha tillstånd för att sälja PD-program?

Om man skulle vilja börja sälja PD-program, måste man då ha tillstånd? Isåfall, hur får man det?

"Per Vers"

Nej, här i Sverige har vi fri företagsamhet och konkurrens. Du kan sälja hur du vill bara du inte bryter mot de regler som de flesta programskrivare ställer. De brukar innebära att du inte får göra någon förtjänst på försäljningen. Då får du inte heller några problem med skatteverket.

CB.

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress.

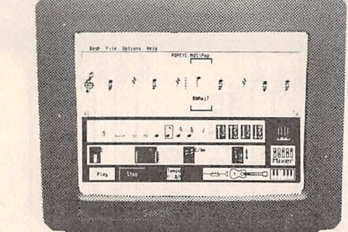
Nyhet! Amiga 600HD

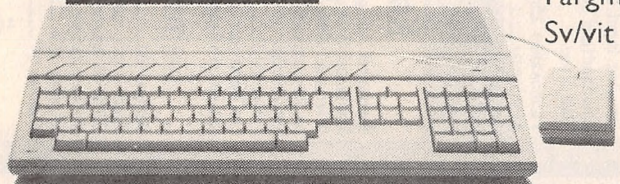
1991 20 år



Musikdatorn 1040STE

Programpaket med bl a ordbehandling, kalkyl, register, grafik, musik, matematik och spel ingår. Mus & MIDI-interface.

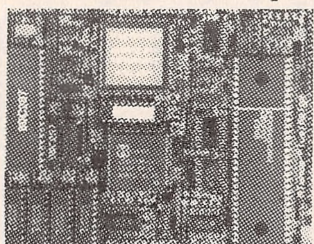




3.595:-

Färgmonitor.......2.475:-
Sv/vit monitor....1.495:-

Kör IBM PC-program på din Amiga/Atari



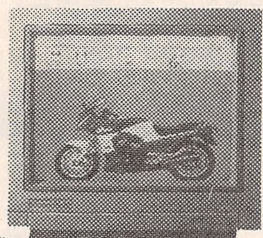
vortex 286 & 386SX emulatorer:

- ATonce-Classic Amiga....... 1.995:-
- ATonce-Plus Amiga............3.195:-
- ATonce-Plus Atari ST.........2.095:-
- ATonce-386SXAtari Mega..4.295:-

SKRIVARE - Passa på !!!

Lagerrensning av utgående modeller för Amiga/Atari/IBM.
SEMKO-godkända!
9-nålarsskrivare..... **1.495:-** 24-nålarsskrivare.... **1.995:-**

Commodore



NYA AMIGA 600HD
20 MB hårddisk, RF-modulator & video-interface, mus, 1 MB RAM, DOS 2.0. Anslutning för ROM-kort. Max grafikupplösning 1280 x 512. **Programpaket** med bl a ordbehandling, grafik, register, kalkyl, ekonomi och spel ingår.

Amiga 500	3.175:-
Amiga 500+	3.449:-
Amiga 600	4.095:-
Amiga 600HD	5.495:-
4 extra spel ingår	

Alla Commodoreprodukter har 2 års riksgaranti samt nödvändiga myndighetsgodkännanden.

A501 512 KB RAM/klocka	469:-	A520 RF-mod.	249:-
A502 1 MB RAM	895:-	Musmatta	49:-
A1011 extern floppy	879:-	Disketter 3,5"	69:-
A590 20 MB hårddisk	3.495:-	Joystick......från	89:-
1084S 14" färgmonitor med kabel, matt bildrör			2.489:-
1085 14" färgmonitor med kabel			2.295:-

Annonsens priser gäller så långt lagret räcker.
Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14



BECKMAN
Beckman Innovation AB

POSTORDER:
Box 1007
122 22 Enskede

Tfn: 08-39 04 00
Fax: 08-649 70 20
Telex: 10318

BUTIK:
Gullmarsplan 6
Tfn: 08-91 22 00

GOTHIA DATA

Ordertel: 031-114950 Box 11410 404 59 Göteborg

Amigaminne

Amiga600 1MB minne med klocka, svenska instruktioner, 2års garanti. res. 2Mb chipmem. 788:-

Amiga500 512Kb minne med; klocka,on/off, svenska instruktioner, 2års garanti. 258:-

Amiga500 2Mb minne med; klocka,on/off, svenska instruktioner, 2års garanti. 0.5Mb chip ingår. 1395:-

Amiga500+ 1Mb minne med; on/off, svenska instruktioner, 2års garanti. 444:-

Amiga2000 2-8Mb minne med; 2Mb ZIP minne 2års garanti. 1395:-

Amiga500 2-8Mb externt minne med: 2Mb minne, 2års garanti. 1795:-

Saknar Ni något minne, v.g ring vi har minne till nästan allt.

Möss/Trackball

Mus för Amiga och Atari. 260dpi 2års garanti. 195:-

Exakt samma mus som NAKSHA för Amiga,ST 290dpi,matta, hållare på köpet.2års gar. 333:-

Helt optisk Amiga/STmus, 3knappar, musmatta, hållare på köpet. 2års gar. 477:-

Amiga/STmus, trådlös, uppl.bar, musmatta, hållare på köpet. 2års gar. WOW!! 795:-

Som ovan ej uppl.bar batteri 595:-

Amiga/ST trackball, trådlös, utb.batteri.Golden Image 695:-

Amiga/Atari Trackball En roboust boll med 2 års garanti. 395:-

Amiga/Atari "Kristallkulan" som lyser rött och grönt. En Trackball med autofire. 495:-

Amigadrivar

DRIVPAKET! Sucséen fortsätter. Amigadrive med vidareport lång kabel on/off-knapp citizen mek. 2 års garanti. Med diskettbox för 120 st disk och rengörinsdisk. 695:-

Endast amiga drive samma drive som ovan. 575:-

En lyx variant med Trackdisplay för det absoluta proffset. 795:-

Intern Amiga 500 drive Kan du skruva ihop en stol från IKEA så kan du byta drive. 2 års garanti. 695:-

Varför inte en 5.25" drive till din Amiga? Vi har den till kanonpris! 1449:-

CBM 64 Tillbeh.

5.25" drive 100% kompatibel. Tyst, snabb och slimline vidareport passar även CBM 128. PASSA PÅ PRIS! 995:-

Ljuspenna komplett med 10 st spel på diskett. 295:-

Resetknapp 49:-

ACTION REPLAY VI Kan kopiera disk-disk band-disk etc. Du behöver inga andra cartridges till din CBM. 488:-

Kassetjusteringsset komplett med vätska. 119:-

Commodore 64 mus 285:-

Powercartridges 64/128 Backup funk. 199:-

Superhelpcartridges Disk funk mm.Kanonpris. 99:-

Midi interface 449:-

Vi har Mycket saker till CBM ring om du saknar något.

Atari

Ataridrive 3.5" lång kabel, on/off-knapp, dammlucka med Citizen mekanism. 795:-

Lyxvarianten "Trackdisplay" Samma prestanda som ovan. Proffspris. 895:-

5.25" Ataridrive extern 1549:-

ATARIMINNE Intern 2Meg minne till Atari 520/1040 Stfm. 1795:-

2 MB till STE 895:-

0.5 MB 295:-

KAN DIN ATARI KLOCKAN? En dator borde kunna Tiden! Atari-Klockcartridges "Just-plug-in-pris" 295:-

Monitor omkopplare för koppl. mellan 2st monitorer. 395:-

Joystickar

Cobrastick med autofire häftig design, bra kvalité mycket prisvärd. 149:-

The Bug 139:-

PC COBRASTICK Analog Pc joystick med autofire.Mkt prisvärd. 245:-

Mus/Joy omkopp.

Slit inte sönder Din Amiga Det är dyrare än du tror att byta joystickkontakter.

MANUEL SWITCH. 149:-

AUTOMATISK SWITCH. 249:-

Analog amiga/atari adapter passar vanliga joysticks 175:-

Joysticksförlängningskabel 79:-

4-player adapter 129:-

Action Replay III

Nu passar detta underbara cartridges A500+ också. Har du inte provat det så är det hög tid. Skolstartspris. 777:-

Ljuspenna

Ljuspenna till A500, rita direkt på din Tv/monitor.komplett med ritproggram. Introduktionspris. 395:-

Ljud till Amiga

Ljudförbättraren dina Amiga förbättrar ljudet avsevärt. Introduktionspris. 495:-

Stereosampler med prog justerbar input level. 495:-

Midiinterface Datic. Bäst i test. 395:-

Phonokablar 1.5m/5m 29:-/49:-

Midikablar 39:-

Disketter

Disketter med Ettiketter i 10 pack.

pris/10 pack	1pkt	5pkt	10pkt	40pkt
5.25" 2DD	49:-	42:-	40:-	38:-
5.25" 2HD	100:-	94:-	90:-	88:-
3.5" M2DD	45:-	42:-	37:-	35:-
3.5" M2HD	120:-	110:-	99:-	89:-

Diskettboxar

Diskettbox 3.5" 2st 15:-

Diskettbox 3.5" 10 st 39:-

Diskettbox 3.5" 40 st 49:-

Diskettbox 3.5" 80 st 89:-

Diskettbox 3.5" 120 st 119:-

Diskettbox 5.25" 50 st 69:-

Diskettbox 5.25" 100 st 89:-

Rengöringsdisk.

Rengöringsdiskett 3.5" 49:-

Rengöringsdiskett 5.25" 49:-

Handscanner

Scanner för Amiga eller Atari. Uppgiv dator vid beställning. Scannern klarar 400 Dpi och 256 gråskalor. Bästa programvaran från Migraph, TOUCH UP medföljer.Merge it så att du kan "scanna" hel A4. SKOLSTARTSPRIS! 1895:-

Samma scanner som ovan utan TOUCH UP. 1495:-

Modem

2400 Bauds modem, Hayes komp. 2 års garanti modemkabel och program medföljer, komplett. 867:-

14400 Baud med alla finesser V32bis mm. Kabel, prog medföljer. 3888:-

14400 bps samma som ovan med FAX också. 4444:-

Hårddiskar

Folk-Hårdisken ÄR HÄR! En snabb IDE kontroller med en 40Mb HD, expanderbar till 8Mb minne, 2Mb i taget. Bara till pluga in och köra.Sensationspris! 3195:-

Samma som ovan fast med 52Mb. 3695:-

Samma som ovan fast med 120Mb. 4995:-

Samma som ovan fast med 240Mb. 7995:-

Vid köp av Hårddisk 2Mb minne för endast. 600:-

Skrivare

Fujitsu DL 1100 med färg, 24 nål. 3335:-

Fujitsu DL900 24nål mkt prisvärd. 2665:-

Kablar

Scartkabel Amiga 129:-

Scartkabel Atari 129:-

Scartkabel CBM 129:-

Nollmodemkabel 88:-

Switchkabel lin 2ut 249:-

Printerkabel 79:-

Det finns mer kablar i resp. ruta. Saknar ni någon kabel, så RING!

Dammskydd

Amiga 500 69:-

Atari (angiv mod) 69:-

CBM 64 (angiv mod) 69:-

Skrivare (angiv mod) 129:-

Monitor 12" 159:-

Monitor 14" 179:-

Övrigt

Musmatta 39:-

Printerpapper 1000st i bana 179:-

Kickstartswitch 235:-

Kickstartswitch automatisk 349:-

RING IDAG!

031-11 49 50

DET LÖNAR SIG.

LEV.VILLKOR

Levererans sker omgående ifrån lager. Ni har 10 dagars full returrätt. Vid order under 500:- tillkommer expidetionsavgift á 19.90:-. Frakt tillkommer. Order under 100:- expideras ej. Vid returer och reklamationer betalar kunden porto till oss. Reservation för tryckfel/prisändringar. Moms INGÅR i alla priser. Vid outlösta paket debiteras exp.avg och frakt båda vägarna.

Spela rymdkrigsspel via BBS

NoDelete hjälper dig undvika radera filer och GadToolsBox hjälper dig att manipulera användarinterfacet och är anpassat till den nya 2.0 versionen.

Om du tröttnar på nyttigheterna kan du leka rymdsoldat bland annat i BBS.

●●NoDelete

Finns det egentligen någon som aldrig råkat radera en fil av misstag?

Själv brukar jag åka dit minst en gång i månaden. Vanligen för att jag står i fel bibliotek när jag gör en ''delete #? ALL FORCE''.

Metoden jag använt hittills för att få tillbaka mina filer har varit att starta ''DiskSalv'' och låta den tugga igenom hela disken. Det är dock en ganska tidsödande metod.

En alternativ metod, som dock inte alltid är helt lyckad, är att installera NoDelete. Detta program övervakar alla anrop till den OS-funktion som tar bort filer. Varje gång något program anropar denna funktion, kommer NoDelete ta över.

Man kan antingen låta NoDelete stoppa alla försök att radera filer, eller specifiera att bara vissa filer ska ha ett extra skydd. På detta sätt kan man t.ex skydda källkod medan man programmerar.

När man försöker radera något som NoDelete skyddar så dyker en requester upp och frågar om man verkligen vill radera den specifierade filen.

Detta är även den stora nackdelen med NoDelete. Om man vill radera mängder av filer så kommer man att få svara för varenda en av dessa filer, vilket gör att man i längden inte kommer orka ha NoDelete igång. Sen en dag åker man dit lika förbaskat.

Medan man jobbar med något kan man dock ha stor nytta av NoDelete. Tyvärr är det inget man vill ha liggande i bakgrunden hela tiden.

(Fish 657)

●●Celestial Ceasars

Celestial Ceasars är ett förhållandevis enkelt strategiskt rymdkrigsspel. Målet är ganska enkelt: Ta över så många planeter och asteroidbälten som möjligt och utforska så mycket som möjligt. Vinner gör den som har flest poäng efter ett specifierbart antal omgångar.

Spelets gång ser ut så att varje spelare talar om vad han/hon vill göra. När alla talat om vad de vill göra så görs alla drag, därefter upprepas det hela igen med ny ordergivning osv.

Många av reglerna för spelet kan modifieras. Man kan t.ex välja om fiendens skepp och rörelser ska vara synliga, om planeter ska ha sköldar osv.

Om några känner för det, går det att spela spelet via t.ex en BBS. Om man aktiverar ett speciellt läge så sparas ställningen mellan varje spelares drag. Denna fil kan sen laddas upp på en BBS, laddas ner av nästa spelare som gör sitt drag, laddar upp filen osv.

(Fish 659)

●●GadToolsBox

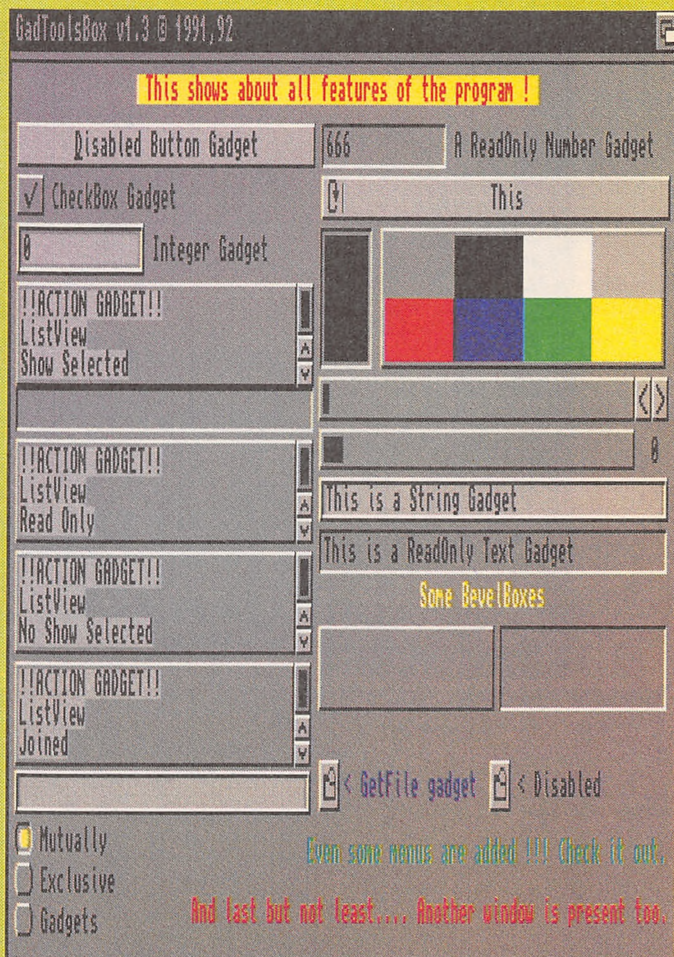
Idag är det inte många som nöjer sig med ett program med ett dåligt användarinterface. Problemet med alla dessa fina användarinterface är att någonstans måste programmeraren ägna en massa tid åt att skriva kod för att åstadkomma detta fina interface. På Amigan gör visserligen operativsystemet mycket av jobbet, men en hel del återstår att göra. I synnerhet är det ganska mycket jobb att få det hela att se bra ut. Vad man vill ha är alltså något som låter en se vad man gör, utan att man behöver kompilera om programmet om och om igen. Svaret är givetvis ett program som låter en manipulera fönster, gadgets, menyer osv och sen skapar källkod som kan kompileras för att åstadkomma just det man såg på skärmen.

Såna program dyker upp till alla operativsystem/fönstersystem. Det blir helt enkelt mindre jobb att skriva det, än att inte skriva det efter ett tag. Givetvis finns det en hel uppsjö, både fria och kommersiella sådana, till Amigan. Men i och med den senaste OS-versionen (2.0) blev många av dem föråldrade. Vad som behövs är alltså ett nytt program som återspeglar finesserna i den nya OS-versionen. GadToolsBox är svaret på dessa böner.

Programmet är minst lika bra som många av de kommersiella varianter jag sett. Dessutom medföljer källkoden, vilket är ett plus om man känner för att lägga in någon finess man saknar.

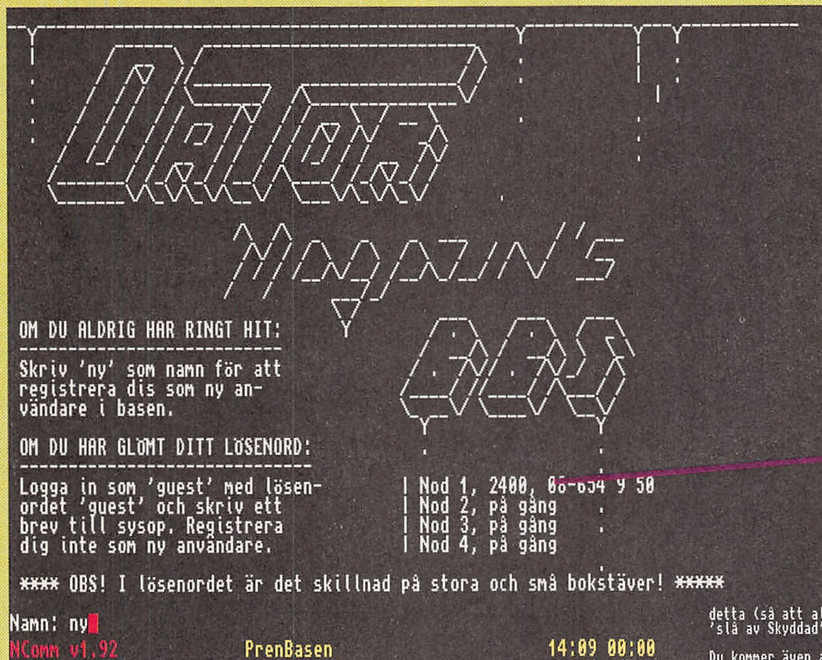
(Fish 659)

Björn Knutsson



I CadToolsBox medföljer källkoden som kan vara bra att ha om man vill lägga in någon finess man saknar i sitt program.

Steg för steg genom



Tel: 08 - 654 99 50

1 Så här ser det ut när du har fått kontakt med Datormagazins BBS. Har du aldrig ringt hit så skriver du "ny" som namn.

```
detta (så att alla kan se det) så slår du av flaggan 'Skyddad status' (skriv
'slå av Skyddad')

Du kommer även att få välja ett lösenord. Skriv upp detta och förvara det
på något säkert ställe. Observera att det är skillnad på stora och små
bokstäver.

Sist av allt kommer du att få välja en prompt. En prompt är något som kommer
fram för att visa att du förväntas ge ett kommando (jämför CLI-prompten 1>).
Om du bara trycker RETURN här så kommer prompten att bli -->.

Och nu till frågorna....

Namn: Nils Nilsson
Gatuadress: Nilsgata 13
Postadress: 123 45 Nilsholm
Land :-): Nilsland
Telefon: 01-234567
Annan info: jag är bäst
Lösenord: nils
Önskad prompt (-->) :

Namn :          Nils Nilsson
Gatuadress :    Nilsgata 13
Postadress :    123 45 Nilsholm
Land :          Nilsland
Telefon :       01-234567
Annan info :    jag är bäst
Lösenord :      nils
Prompt :        -->

Stämmer detta? (J/n)
NComm v1.92          PrenBasen          14:13 00:01
```

2 Vid nyregistrering frågar BBS-programmet efter ditt namn och din adress. Tänk på att ange ditt riktiga namn (inga pseudonymer), annars blir du aldrig registrerad. Du ska även ange ett lösenord. Skriv upp det så att du inte glömmer bort det.

Sysop (kallas den som har hand om BBS:en) kommer sedan att kolla om du skrivit in vettiga uppgifter och i så fall ge dig tillgång till BBS:en. Detta tar i vanliga fall ungefär ett dygn. När du ringer nästa dag skriver du ditt namn och ditt lösenord och så blir du insläppt i BBS:en.



3 I BBS:en pågår alltid en massa olika möten, där allt från Amiga till Videofilmer diskuteras. I mötena kan du prata direkt med Datormagazins medarbetare, ge förslag till artiklar eller ställa frågor kring tidningen eller Amigan. För att se vilka möten som finns skriver du LISTA MÖTEN. De möten som har en stjärna framför sig är du inte medlem i. Vill du bli medlem i ett möte skriver du kommandot MEDLEM <mötesnamn>, t.ex "MEDLEM Datormagazin Debatt".

Nu har Datormagazins BBS kommit igång igen. Läs steg för steg hur du gör för att bli medlem, delta i möten och hur du laddar ner program. Ring tel. 08 - 654 99 50 och prova själv!

Att ringa till BBS:er är kul! Man får många nya kontakter och kompisar. Har man problem med ett program eller när man programmerar är det bara att ringa till favorit-BBS:en och fråga. För det mesta får man hjälp inom en dag.

Datormagazin har nu fått igång sin BBS. Här kan du ladda ner de PD-program som Björn Knutsson skriver om på PD-Amiga-sidan eller den senaste uppgraderingen av AMOS. Listningarna till Erik Lundevalls C-skola finns också att hämta där.

BBS:en ger dig dessutom möjlighet att diskutera artiklar direkt med Datormagazins medarbetare. Du kan ge förslag på artiklar och fråga allt om tidningen i största allmänhet.

Som extraservice har du tillgång till alla program från de senaste 100 disketter ur Fish-serien.

Det här behövs

För att kunna ringa till Datormagazins BBS behöver du ett modem och ett kommunikationsprogram.

Det finns ett stort urval modem på marknaden och det är i

Datormagazins BBS

```
Tiden just nu: Måndag 6 Juli 1992  14:20

(Se) tiden --> inl

Möte: Datormagazin debatt    920706 14:20
Skriven av Peter Kerschbaumer #3
Ärende: BBS-artikel

 1: Vill amn veta hur editorn fungerar behöver man bara skriv "!?" i början av
 2: en tom rad.
 3: !?


Följande kommandon finns att tillgå i editorn:

!radera <radnr>      Raderar den angivna raden
!infoga <radnr>      Infogar en rad före den angivna raden
!läs el. !hela       Visar hela texten
!bort el. !kasta     Avslutar utan att spara texten
!spara               Sparar texten
!flytta <möte>       Flyttar texten till angivet möte
!ändra <radnr>       Ändrar på den angivna raden. Ta fram tecken för tecken
                     med Ctrl-F. Ta fram resten av raden med Ctrl-R.
!dump                Gör så att ingenting ekas tillbaka. Lämpligt vid
                     uppladdande av textfiler. Sätt på ekot igen med Ctrl-C.
!ärende <nytt ärende> ändrar ärendet på texten.

 3: !spara

Texten fick nummer 1136

(Se) tiden -->
NComm v1.92          PrenBasen          14:21 00:05
```

4 När du har blivit medlem i ett möte kan du läsa texter som har skrivits i det. Du behöver bara trycka på ''Return'-tangenten så kommer nästa text upp. Om du hittar en text som du vill kommentera så skriver du helt enkelt KOMMENTERA. Du hamnar då i text-editorn, där du kan skriva in din text. Spara texten med ''Ctrl-z'' på en tom rad. Vilka kommandon som finns i editorn visas när du skriver ''!?'' på en tom rad.

```
Du befinner dig i Brevlådan.
Du har inga olästa brev.


(Se) tiden --> LISTA FILER

Filer i arean Filarean

SuperDuper.lzh          49687 920705 Ronnie Johansson #284       1
    v2.01. Ett kopieringsprogram.

Poing.lzh               22016 920705 Ronnie Johansson #284       1
    Ett bra BreakOut-spel.

FixDisk12.lzh           39434 920705 Ronnie Johansson #284       1
    v1.2. Fixar diskar.

AmInfo.lzh              40155 920705 Ronnie Johansson #284       0
    v1.0. Som Sysinfo ungefär.

InputLock11.LZH          7935 920704 Bengt Christensen  #30      0
    Ett Bra prog. fr att lsa tangenterna nr man mste g ifrn en stund

SoftLock.lzh            14014 920704 Bengt Christensen  #30      1
    Ett bra prog. fr att skydda HD mot obehriga fingrar

Van.lzh                 12345 920704 Daniel Olsson #88           4
    Snygg diggad bild på Van Damme ur filmen DEATH WARRENT

Y10Bach.lha             11315 920703 Jens Roos #109              2
<RETURN>
NComm v1.92          PrenBasen          15:07 00:03
```

5 I filarean hittar du program och andra filer. För att se vad som finns skriver du LISTA FILER. Fillistan kan du avbryta med ''Ctrl-c''. Du kan dessutom söka efter speciella filer eller grupper av filer med kommandot SÖK. Med hjälp av nycklar (sökord) kan du söka efter exempelvis musikprogram. I listningen ser du bl.a. hur står filen är och vem som laddade upp den.

Fortsättning nästa sida.

Tio tips som underlättar...

1. Alla skärmutskrifter går att avbryta med Ctrl-c.

2. Alla program i BBS:en är packade på ett eller annat sätt. De vanligaste packprogrammen idag är LHA, LHArc och LZ. Filerna som är packade med ett av dessa program brukar ha ändelsen .lha eller .lzh. Programmet LHA är det nyaste av de tre programmen. Det är kompatibelt med alla tre och mycket snabbt.

LHA ligger i Datormagazins BBS. Filen heter LHA_el32.-run. Ladda ner den och kör den i Shell eller CLI.

3. Om du har problem med svenska vokaler (åäö) kan du ställa om BBS:en till ISO-format. Gör detta med kommandot SLÅ PÅ ISO. BBS-programmet och ditt kommunikationsprogram måste ha samma inställningar.

4. Vill du kunna editera en kommandorad ska du köra kommandot SLÅ PÅ ANSI. Andra flaggor som kan slås på får du reda på med kommandot LISTA FLAGGOR.

5. Använd kommandona SLUTA eller LOGOUT för att avsluta istället för att bara lägga på.

6. Har du ångrat dig när du skrev en text behöver du inte spara den. Använder du radeditorn skriver du istället ''!bort'' i början på en tom rad, då kastas texten. I fullskärmseditorn behöver du bara trycka på Ctrl-c för att kasta en text.

7. Har du redan sparat en text som du inte vill ha kvar kan du radera den med kommandot RADERA TEXT <textnummer>.

8. När du befinner dig i texteditorn (radeditorn) kan du skriva ''!?'' i början av en tom rad för att få en lista över kommandon i editorn.

9. Använd kommandot SÖK om du letar efter en viss fil.

10. Innan du laddar upp en fil ska du kolla om den redan finns i BBS:en. Använd kommandot SÖK för det.

princip plånboken som avgör vilken typ du ska ha. Ett vanligt 2400 bps-modem kan man få för under tusenlappen. Vill man ha ett snabbare får man lägga ut mellan fyra- och femtusen kronor.

Kommunikationsprogram finns det också flera att välja bland. Det mest vanliga är det norska programmet NComm. Version 2.0 av programmet är ''shareware''. Det betyder att man får kopiera och pröva programmet. Använder man NComm2.0 vill upphovsmannen att man skickar 210 norska kronor till honom. Vill man spara pengar går det att använda version 1.9 av NComm. Den är sk. ''Public Domain'', dvs. programmet kan kopieras fritt och användas hur mycket man vill utan att man behöver betala för det. Det enklaste är om du beställer Datormagazins KOM-disk med kupongen på sid. 34. På den finns programmet N-Comm2.0 i en körklar version med telefonnummren till alla BBS:er som använder samma BBS-program som Datormagazin.

Bara att ringa upp

Har du skaffat modem och kommunikationsprogram är det bara att ringa upp Datormagazins BBS. Alla inställningar hittar du i rutan ''Inställningar''.

Första gången du ringer till Datormagazins BBS måste du registrera dig som ny användare. Följ bara bilderna steg för steg.

Peter Kerschbaumer

```
SuperDuper.lzh                49687 920705 Ronnie Johansson #284        1
    v2.01. Ett kopieringsprogram.

Poing.lzh                     22016 920705 Ronnie Johansson #284        1
    Ett bra BreakOut-spel.

FixDisk1                                                                1
    v1.2
                 Zmodem download
AmInfo.l       File name: InputLock11.LZH                               0
    v1.0          Status: Receiving binary file...
                  Blocks: 1
                   Bytes: 1024            File size: 7935
InputLoc         Elapsed: 00:00:05         Expected: 00:00:38          0
    Ett           Errors: 0                Timeouts: 0
                Last err: (none)
SoftLock       Xfer rate: 204                                          1
    Ett        Directory: Work:kom/Download

Van.lzh                                                                4
    Snygg diggad bild på Van Damme ur filmen DEATH WARRENT

Y10Bach.lha                   11315 920703 Jens Roos #109              2

(Se) tiden --> DOWNLOAD InputLock11.LZH

Skickar filen InputLock11.LZH.
Filens storlek: 7935

Du kan börja ta emot med Zmodem.
Tryck Ctrl-X några gånger för att avbryta.
**B000
NComm v1.92          PrenBasen                  14:25 00:09
```

6 För att ladda ner eller upp en fil finns kommandon LADDA NER eller LADDA UPP. Vill du ladda ner en fil måste du ställa in rätt överföringsprotokoll i ditt kommunikations-program. För att det ska fungera i Datormagazins BBS måste du ställa in Z-Modem som protokoll. Sedan skriver du bara LADDA NER <filnamn>, lutar dig tillbaka och väntar medan filen skickas. Det kan ta en stund beroende på hur stor filen är. En fil som är 100 KByte stor tar ungefär 8-10 minuter att ladda ner med ett 2400 bps-modem. Förresten, att ringa med modem kostar precis som ett vanligt telefonsamtal. Det är alltså tid och avstånd som utgör kostnaden.

```
 27 Basbabbel
  1 Demoworld
  1 Back-Chat
  8 Allmän filosofisk dassvägg
  1 Assembler
  1 Köp & Sälj

Sammanlagt 63 olästa texter.

 3 Filarean
51 FISH
                 Zmodem upload
Du befinner d  File name: PCEmu.lha
Du har inga d     Status: Sending EOF
                  Blocks: 4
(Gå till) näs      Bytes: 7219            File size: 7219
I vilken area    Elapsed: 00:00:09         Expected: 00:00:09
Du kan börja      Errors: 0                Timeouts: 0
Tryck Ctrl-X    Last err: (none)
**B010000003   Xfer rate: 347
Överföringen   Directory: Work:kom/Upload

(Gå till) nästa möte --> UPLOAD
I vilken area? (<RETURN> för Filarean)
Du kan börja sända med Zmodem. OBS! Endast en fil i taget!
Tryck Ctrl-X några gånger för att avbryta.
**B0100000039a32

NComm v1.92          PrenBasen                  09:40 00:01
```

7 Att ladda upp en fil fungerar på liknande sätt. Du skriver bara LADDA UPP. BBS-programmet kommer att fråga dig i vilken area filen ska hamna. Där skriver du ett areanamn eller trycker bara ''Return''. Sedan väntar BBS:en på att du skickar iväg en fil. Använder du NComm och har valt Z-modem Auto UL (automatisk upload) kommer det fram en dialogruta där du bara behöver välja den filen som du vill skicka iväg.

När överföringen är klar ska du sätta söknycklar och skriva en beskrivning för filen. Gör detta så utförligt som möjligt, så blir det lättare att hitta filen senare. Det går alldels utmärkt att sätta flera nycklar på en fil.

Innan du laddar upp en fil bör du också försäkra dig om att filen inte redan finns i BBS:en. Skickar du däremot samma program men i en nyare version, ska du meddela Sysop det. Han raderar då den gamla versionen.

De viktigaste kommandona

HJÄLP
Visar en hjälptext som i korta drag berättar hur BBS:en är uppbyggd
INFO [infotext].
Visar vilka hjälptexter som finns att läsa.

LISTA KOMMANDON
Visar alla tillgängliga kommandon.

MANUAL <kommandonamn>
Ger en mera utförlig beskrivning på ett kommando.

LISTA MÖTEN
Visar alla möten som finns i BBS:en. Möten med en stjärna framför är du inte medlem i.

MEDLEM <mötesnamn>[-a]
Med detta kommando kan du bli medlem i ett möte. Vill du bli medlem i alla möten skriver du MEDLEM -a.

ENDAST <antal texter>
När du första gången läser i ett möte har du förmodligen en massa olästa texter. Du behöver inte läser alla texter för att komma till de nyaste texterna. Skriv ENDAST 10, så har du bara 10 olästa texter.

INLÄGG
Om du vill skriva en ny text i ett möte. När programmet frågar efter ärendet ska du skriva något vettigt och inte bara trycka på RETURN.

KOMMENTERA [textnummer]
Vill du kommentera en text använder du detta kommando. Din text får då samma ärende som texten du kommenterar. Dessutom kommer det att stå i förra texten att du kommenterade den. Om du inte skriver något textnummer kommer den texten du läste sist att kommenteras.

LISTA FILER
Visar vilka filer som finns i den arean du just nu befinner dig i. Filerna visas i omvänd kronologisk ordning, dvs. nya filer först.
''<...>'' betyder: här ska det stå något.
''[...]'' betyder: här kan det stå något.

För att kunna utnyttja Datormagazins BBS fullt, t.ex. ladda ner filer, måste du vara prenumerant. De som inte är prenumeranter kan skicka insändare till Datormagazin via BBS:en (kommando: DmzMeny). Det går även bra att ringa till BBS:en och prenumerera på Datormagazin.
Lycka till med modemandet och ha det så kul i Datormagazins BBS.

Skicka brev till tidningen!

För att kunna ger så bra service som möjligt har vi skapat ett specialkommando. Kommandot heter DMZMENY. Med hjälp det kan du göra följande:

1. Skicka insändare till insändarsidan.
2. Skicka tips och trix för publicering i Datormagazin.
3. Skicka frågor till frågespalten ''Amiga-frågor''.
4. Skicka frågor till frågespalten ''C64-frågor''.
5. Skicka insändare till Back-Chat.
6. Prenumerera på Datormagazin.

Skriv bara DMZMENY vid prompten och följ anvisningarna.

Inställningar:

För att kommunicera med Datormagazins BBS måste du göra följande inställningar i ditt kommunikationsprogram:

- Databitar (Data length): 8
- Stopbitar (Stop bit): 1
- Duplex: Full
- Handshaking: None
- Protokoll: Zmodem
- Character Set: ISO

Kvalitet - Service - Support till bra priser!

Hårddiskar

GVP A500 52Q	4 995:-
GVP A500 52Q/2MB	5 795:-
GVP A2000 52Q	4 195:-
GVP A2000 52Q/2MB	4 995:-

Quarterback v4.0 svensk version ***värde 805:-*** följer tillsvidare med alla GVP A500-hårddiskar GRATIS
Vid köp av hårddisk får du köpa **Directory OPUS** för ***endast 298:-*** (normalpris 398:-)

Ring för pris på större hårddiskar & minnen

Acceleratorer - A500

GVP A530 68030/40Mhz 52Q	11 495:-
GVP A530 68030/40Mhz 120Q	13 495:-

Acceleratorer - A2000

GVP G-Force-030 25Mhz/1MB	6 995:-
GVP G-Force-030 40Mhz/4MB	13 495:-
Monteringssats för HD	445:-

Modem

SupraModem 2400	1 195:-
SupraModem 2400 plus	1 795:-
SupraModem 9600 fax	3 895:-
SupraModem 14400 fax	4 895:-

Alla modem levereras med kabel, program och telepropp

Skrivare

Star LC-20	1 795:-
Star LC-200 färg	2 495:-
Star LC24-20	2 695:-
Star LC24-200 färg	3 995:-
Star SJ-48 bläckstråle	3 495:-
HP DeskJet 500C bläck färg	8 995:-
Star LaserPrinter 4	9 995:-
Star LP 4 med PostScript	13 995:-

Ring för infomation om tillbehör, färgband, toner, bläckpatroner, kablar, etc till skrivarna

Blandat

VIDI Amiga Complete Color Solution	1 695:-
Take 2 animera video suvve!	1 275:-
VIDI Amiga + Take 2	2 795:-
Video Backup System	975:-
A-Max II + inkl ROM	5 995:-
A-Max II med ROM & Drive	4 995:-
G-Gate 25MHz A2000/3000	6 995:-
Real 3D Turbo & Pro v1.4 PAL	3 195:-
Real 3D Beginner v1.4 PAL	1 295:-
MultifaceCard extra ser/par-portar	1 995:-
Memory Master - A2000/2MB	1 995:-
Memory Master - A2000/4MB	3 195:-

ProWrite 3.2 Svensk version

Äntligen är den svenska versionen av ProWrite 3.2 färdig. ProWrite 3.2 har bl a; spalter, PostScript, synonymordlista, ARexx-gränssnitt, stavningskontroll, sortering på svenska och mycket mycket mer.

1 495:-

QuickWrite Svensk version

Äntligen är den svenska versionen av QuickWrite färdig. QuickWrite är det perfekta hjälpmedlet för att skriva in text snabbt på Amigan.

647:-

Böcker Amiga

Using ARexx on the Amiga (disk)	279:-
Machine Language	199:-
ROM Kernel Includes & Autodocs	399:-
Hardware Reference Manual	299:-
ROM Kernel Devices	299:-
AmigaDOS Inside & Out (disk)	249:-
C for Beginners	219:-
C for Advanced programmers	329:-
Tricks & Tips (disk)	279:-
Desktop Video Power (disk)	279:-
Graphics Inside & Out	319:-
Printers Inside & Out (disk)	319:-

Program Amiga

Quarterback - svensk	747:-
Quarterback Tools	898:-
MediaShow	847:-
ShowMaker	2 795:-
HyperBook	847:-
Mac-2-Dos	1 695:-
Mac-2-Dos (med Mac-drive)	3 695:-
Desktop Budget - svenskt	598:-
MovieSetter - svensk komigång	598:-
ComicSetter	598:-
Comic Art - Funny Figure	247:-
Comic Art - Science Fiction	247:-
Comic Art - Super Hero	247:-
SCALA 500 svensk	998:-
THI-Tools	467:-
Picture Manager	998:-

New Horizons

ProWrite 3.2 ordbehandling - svensk	1 495:-
QuickWrite textbehandling - svensk	647:-
Flow idéprocessor/outliner	798:-
DesignWorks strukturerat ritprogram	998:-

Soft Logik

PageStream SV v2.2HL	1 995:-
PageStream Junior	998:-

Typsnitt till PPM

Gold Fonts 1 två extra typsnittsfamiljer	498:-

INOVAtronics

CanDo v1.6 hypercard	998:-
CanDo Intro Pak introduktion CanDo	398:-
CanDo ProPak 1 avancerad guide CanDo	398:-
Interface Design Kit för bl a CanDo	547:-
Lunar Construktion Set bilder	298:-
Canvas bildsamling för CanDo, DPaint	347:-
HyperHelpers online-hjälp för WB 2.0	348:-
Directory Opus filhanteraren som har allt	398:-
PowerWindows v2.5 skapa GUI	547:-
InovaTools v2.0 till PW, dialogrutor etc	598:-
C.A.P.E.68k Assembler	547:-
DSM Disassembler	598:-

Blue Ribbon SW

Bars&Pipes Pro MIDI-sequencer	2 195:-
SuperJAM! skapa musik utan kunskap	947:-
The PatchMeister editor	747:-
Triple Play Plus 48 MIDI-kanaler	1 995:-

Tilläggspaket Bars&Pipes

MusicBox A till båda	498:-
MusicBox B till båda	498:-
Creativity Kit till Bars & Pipes Pro	598:-
Pro Studio Kit till Bars & Pipes Pro	598:-
Tootorial Kit till Bars & Pipes Pro	598:-
MultiMedia Kit till båda	498:-
Internal Sound Kit till båda	498:-
Rules for Tools till båda	547:-

MicroDeal

AMAS 2 stereosampler/MIDI interface	998:-
Stereo Master stereosampler	429:-
MIDI Interface inkl kablar och program	279:-

ACD

Se priset!

Fusion Forty 68040 28Mhz/4MB	14 995:-

SCALA 2 395:-

FUSION FORTY

Med Fusion Forty blir din A2000 upp till *50* ggr snabbare (upp till *7* ggr snabbare än en A3000)

Ring för mer info om Fusion Forty familjen

Pris med 4MB 32-bitars minne endast 14 995:-

14 995:-

68040 - SPEED

Specialare:

AmigaDOS Release 2 uppgradering

Endast - 775:-

PROCOMP

Box 46, 340 36 MOHEDA
Tel: 0472-708 45, Fax: 0472-716 80
BBS: 0472-712 70

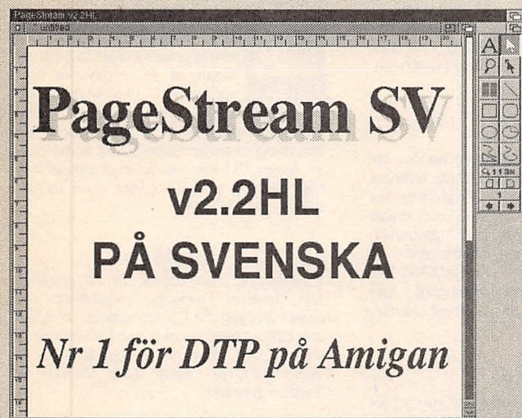
Alla priser är inkl moms. Frakt och pf tillkommer

På order understigande 500:- tillkommer 30:- i expeditionsavgift

NAMNBYTE & SVENSK VERSION

~~Publishing Partner~~ PageStream SV

Nu släpper vi PageStream SV v2.2HL på svenska med Hotlinks och OS 2.0 look.



Pris: 1 995:-

PPJunior/PageStream Junior
Specialpris: 898:- gäller t o m 31/8-92 (normalt 998:-)

Inom kort släpps: Hotlinks med BME och PageLiner på svenska samt Art Expression det strukturerade designprogrammet som nockar det mesta på marknaden. Allt HotLinks-kompatibelt, vilket gör det till en oslagbar kombination med PageStream SV.

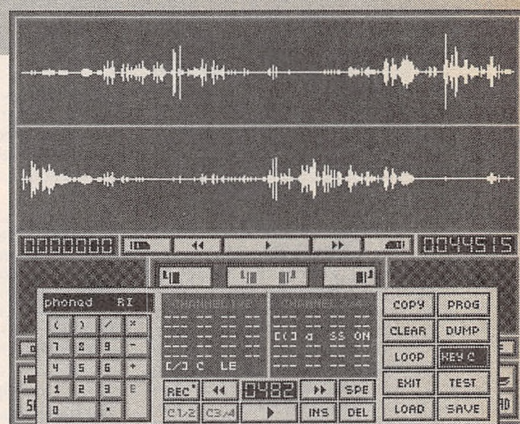
AMAS 2

LJUDBANG!

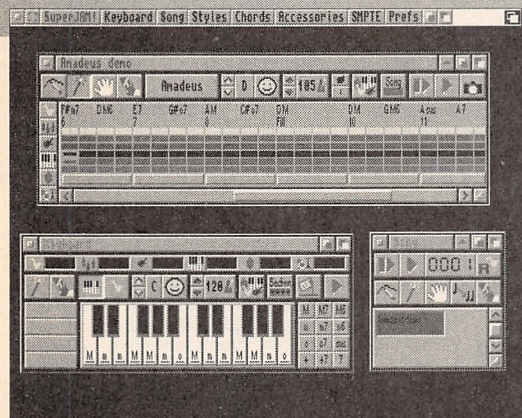
Sterosamplern med inbyggt MIDI interface.

- Ny hårdvara och program.
- Ny digital volymkontroll
- Inbyggda realtidseffekter.
- 3D FFT visning av samplingen
- Inbyggd sequencesprogram

Pris: 998:-



SuperJAM!



Med SuperJAM! kan alla skapa njutbar musik. Skapa allt från klassisk musik till värsta teckno.

SuperJAM! fick topbetyg i testet i Datormagazin 6/92.

SuperJAM! kan integreras med Bars&Pipes Pro och därmed kan du skapa en grund med SuperJAM!, som du sen bygger vidare på och mixar i B&P Pro.

Pris: SuperJAM! - 947:-, Bars&Pipes professional - 2 195:-

PageStream SV, AMAS 2, SuperJAM! och Bars&Pipes Pro finns hos följande återförsäljare:

Bollnäs: DataWorlds - 0278-390 39, **Eksjö:** Chará Data - 0381-104 00, **Hammenhög:** D.A.Torn - 0414-320 66, **Helsingborg:** Tolka Data - 042-12 92 00, **Kalmar:** IB-Data - 0480-880 09, **Karlstad:** Action Data - 054-15 01 04, **Kristianstad:** Ny Data - 044-12 03 84, **Malmö:** Computer Center - 040-23 03 80, **Mora:** Noviabutiken - 0250-185 30, **Nora:** Bergslagen Data - 0587-140 91, **Stockholm:** Data & Hifi - 08-34 66 11, **Uddevalla:** Datic Väst - 0522- 333 55, **Umeå:** Marknadsdata - 090-11 08 56, **Visby:** MK Datakonsult - 0498-961 66, **Västervik:** V-Data - 0490-336 40, **Örnsköldsvik:** Domus - 0660- 107 30

Marknadsförs i Sverige av: PROCOMP 0472-708 45

AMIGA

Över sexhundra fiskar i nätet

Bland Fish-diskarna finns alla möjliga typer av program, spel, CAD-program och fonter och de är nästan gratis.

GoLD



Game of Life —Duo. En utökning av 'Game of Life'. Denna variant använder två sorters celler, tillåter omdefiniering av reglerna samt innehåller originalspelet som en del av spelet. Version 1.0, källkod i C och assembler. Skriven av Andreas Neubacher.

IconTools

Fyra program för att hantera en del aspekter av ikonerna i Intuitions användargränssnitt. Tillåter användaren att hantera flera ikoner samtidigt genom användande av shift-tangenten. FloatIcon 1.05 nollställer koordinaterna för en ikon så att Workbench kan placera den på valfri plats i ett bibliotek. ReplaceTools 2.04 sätter valfri standardikon för project-ikoner genom Workbenchikoner eller en filerequester. ReplaceImage 1.01 ändrar utseende på en ikon. SwapColors 1.01 byter plats på färg 0 och 1 i ikoner. De två sista programmen är användbara när man skall konvertera till det nya utseendet i Workbench 2.0. Källkod i JForth Professionel 2.0 medföljer. Har inget samband med Icontools på diskett 284. Skrivet av Richard Mazzarisi.

NewList

Ett mycket snabbt och kraftfullt 'list' och 'ls' program. Innehåller funktioner såsom snabb algoritm, datumformatering, 3 typer av rekursion, sökmode, teckenfilter, sidbrytare, ANSI, ENV: support, samt en massa valmöjligheter. Version 6.0, en uppdatering till version 5.0a på diskett 513. Nya funktioner är komplett Workbench 2.0 support och kompabilitet, stöd för länkar samt en del buggfixar. Skrivet av Phil Dietz.

ScudBuster

Ett Scud mot Patriots robotspel. Detta spel är en kombination av gamla Missile Command, Battleship och strategospel. Bestäm din strategi och fyra av dina robotar, samtidigt som han skjuter robotar på dig. Version 0.8, skrivet av Howard Dortch.

ShadowMaster

Ett modulärt skärmsparprogram för AmigaDOS 2.0. Du kan välja modul att användas vid släckningen. Du kan även göra egna moduler. Version 27.7, innehåller en del av källkoden. Skriven av Mike Meyer.

ThinFonts

Sju fonter med fast bredd i två utföranden för att få plats med fler tecken på din skärm. Gjorda att användas på hires-interlaced skärmar samt i A2024 mode. Skrivet av Dirk W. Reisig.

ANSI



Ett litet CLI-program för att konvertera C-källkod mellan ANSI och Kernighan & Ritchie funktionsformat. Tillåter även generering av prototypes. Inga amigaspecifika delar och borde vara portabelt. Version 1.0, innehåller C-källkod. Skriven av Andrew Martin, SciTech Software.

DX100

Editor/Librarian för Yamaha DX100, DX21 och DX27 synthar. Erbjuder vågformseditering och Biblioteksfunktioner liknande FB-01. Version 1.25, skriven av

FB-01

Editera alla parametrar i FB-01 vågformer och konfigurationer. Innehåller grafisk visning av vågformerna för att förenkla editeringen. Biblioteket ger möjligheter att organisera och lagra en databas av vågformer eller konfigurationer på diskett. Sända eller ta emot kustomiserade databaser till Yamaha FB-01 samt skriva ut dem på papper. Version 1.25, skriven av James M. Smith.

Parse

En enkel kommandoradstolkrutin. Stödjer bland annat stora och små bokstäver samt förkortningar. Rutinen kan användas för att ge dina egna program kommandoradstolk på ett enkelt sätt. Version 1.2, källkod i C, skriven av Andrew Martin, SciTech Software.

TX81Z

Editor/Librarian för Yamaha TZ81Z och DX11 synthar. Innhåller vågforms och biblioteksfunktioner liknande FB-01. Version 1.23, skriven av James M. Smith.

DBuff

599

Källkod med ett kort demoprogram för att implementera double-buffering genom att använda en andra ViewPort till en Intuitionskärm. Version 1.0, innehåller källkod i C, skriven av Andrew Martin, SciTech Software.

InputView

Ett litet program för AmigaDOS 1.3 för att spela in strömmen med inputmeddelanden (tangentbordstryckningar musrörelser o dyl) i datorn. Man kan sedan spela upp den när man vill istället för att behöva göra samma sak igen. version 2.04, innehåller källkod, skriven av Uwe Röhm.

MailMerge

Ett program för att utföra enkel samsortering enligt LaTeX-brevstilen. Man använder ett brev i .tex format och en fil med addresser. Varje address sätts in i .tex-filen som sen körs genom LaTeX och sen ut på printern. Version 1.0, innehåller källkod i C, skriven av Andrew Martin, SciTech Software.

MoG

En demonstrationsversion av ett kommersiellt grafisk molekylprogram. Molekyler kan roteras, förstoras/förminskas samt ändras. Bilder kan genereras genom snabbritning, skuggning eller ray-tracing. Denna version tillåter endast en av två strukturer att visas och bilder kan ej genereras. Dock följer en del bilder med. version 1.03D, skriven av SciTech Software.

PrLabel

Ett program för att skriva ut etiketter på en las[illegible]are. Stödjer 3x8, 2x8 samt 2x7 A4 pap[illegible]rogrammet kan lätt ändras för att äve[illegible] andra format. Även en bra demonstration av hur man använder STSLib för gadgets och menyer. Version 1.1, innehåller källkod i C, skrivet av Andrew Martin, SciTech Software.

RxilShell

En del rutiner för att skapa ett lager mellan programmeraren och ARexx. Rxil_shell installeras ovanpå rxil på diskett 299 och innehåller en del ändringar och buggfixar till rxil-rutinerna. Om man använder dessa rutiner är det ganska enkelt att ge ett program ARexxstöd. Version 1.0, innehåller källkod i C, skriven av Andrew Martin, SciTech Software.

STSLib

Blink-kompatibelt bibliotek som behövs för att kunna kompilera PrLabel. Detta bibliotek innehåller gadtoolsliknande 3D gadgets (tex Check boxes, radio buttons och cycle gadgets) samt menyer vars utformning automatiskt ställer in sig rätt beroende på skärmens textstorlek i AmigaDOS 2.0. Version 1.0. Källkod tillgängligt från författaren, skriven av Andrew Martin, SciTech Software.

Env

600

Ett användarvänligt verktyg för att editera dina miljödatavariabler (environment). Du kan ändra, lägga till, kopiera, döpa om samt ta bort dem genom ett intuitionsinterface istället för DOS SetEnv/GetEnv. Stödjer fontkänsliga fönster, kommandoradsupport samt tangentbordsalternativ till menyvalen. Version 2.08, skriven av Stefan Otto.

MemCheck

Ett antiviruspaket skrivet för att känna igen och analysera nya och gamla virus. Innehåller en mycket kraftfull bootblocksavkännare, en CLI-avkännare samt ett vektorundersökningsprogram. Programmet söker efter och kan döda virus i RAM. Alla bibliotek, enheter, interrupt samt resetvektorer mm kollas av programmet. Version 5.0. Källkod tillgänglig från författaren. skriven av Koen Peetermans.

Multi_Player

En musikspelare som kan ladda och spela upp ett stort antal olika musikformat. Innehåller ett Intuitioninterface, stödjer format såsom Intuitracker, NoisePlayer, Soundtracker, FutureComposer och 7 andra format (samt powerpackade moduler). Flera exempelmoduler medföljer. Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.2 på diskett 509, skriven av Thomas Landspurg.

NCode

En snabb MC68000/10/20/30 makroassembler för Amigan. Stödjer både den gamla och den nya Motorolasyntaxen samt att man kan lägga standardparametrar i en fil. NCode stödjer alla fyra olika CPU:er och kollar om koden passar ihop med den processor du har. Version 1.2, skriven av Edgar Visser.

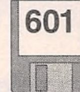
Paragon

Ett tvåspelarprogram där man skall bygga en krona (mönster av 5 stenar) på spelbordet. Källkod i AMOS medföljer, skriven av Volker Stepprath.

Rothello

Reversi/Othello-liknande spel som även stödjer att man kan shifta kolumner och rader. Spela mot en annan spelare eller mot datorn. Version 1.0, shareware, skriven av Michael Koepke and Rolf Herrmann.

APipe



Ett "Amiga Pipe" device. Om det öppnas för läsning kommer filnamnet att exekveras som ett Amiga CLI-kommando med utdatat skickat till den anropande processen. Om det öppnas för utmatning kommer filnamnet att köras som ett Amiga CLI-kommando med utdatat från filen skickat till kommandot som indata. Skriven av Per Bojsen.

Intuisup

Ett bibliotek med rutiner för att använda text, menyer, gadgets, requesters mm under AmigaDOS 1.3. Inkluderar en editor och källkod till biblioteket samt testprogram. Version 3.0 som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 562. Skriven av Torsten Jurgeleit.

PP

Ändrar AmigaDOS så att laddning av powerpackad filer helt transparent för systemet. Detta innebär att vilket program som helst kan läsa direkt från powerpackade filer utan att först behöva packa upp dem. Ett måste för Powerpackerfans. Version 1.4 som är en uppdatering till version 1.3 på diskett 542. Källkod medföljer, skriven av Michael Berg.
602

JM



Job-manager är ett verktyg som utökar AmigaDOS multitaskingmöjligheter genom att erbjuda möjligheter såsom: tilldelning av CPU-tid till olika processer, processortid beroende på tasknamn, loggning av tasks, systemrapporter, rapporter på hur mycket CPU-tid olika tasks tar mm. JM tar själv upp mycket lite minne och tid men kräver AmigaDOS 2.04 eller senare. 68000/20/30/40 versioner medföljer. Version 1.0, skriven av Steve Koren.

MathsAdv

Ett enkelt spel där du som ung äventyrare försöker fly från kungens matematiska problem. I varje rum du passerar får du ett matematiskt problem att lösa. När du har löst det kan du gå vidare till nästa rum där du presenteras ett svårare och mer invecklat problem. Källkod medföljer, skriven av Jason Lowe.

MBPress

Ett kommando som känner av vilken/vilka musknappar som är nedtryckta för tillfället. Kan användas i kommandofiler. Bra att kunna använda i startup-sequence tex. Kräver 2.04, källkod medföljer, skriven av Steve Anderson.

PlotLib

Ännu ett funktionsritningsbibliotek med olika visningsalternativ i 2D, 3D eller Niveau. Enkla funktioner att använda i ditt eget program. Utdatan kan skickas till skärmen eller till HPGL-plotter. Demonstrationsprogram medföljer. Fungerar på Amiga och MS-DOS, källkod i C medföljer, skriven av Silvano Oesch.

PD-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain-sidan för Amiga.

AMIGA

	Ny, 2 år riksgaranti	Repad, 2 år Mittexgaranti
A500	–	2.695:-
A500+	3.795:-	3.195:-
A600	4.295:-	–
RF-Modulator	295:-	195:-
501 Minne 512 kB	495:-	–
502	795:-	–
A2000 C	5.995:-	4.995:-
1084 S	2.395:-	1.995:-
A3000-25/50	17.495:-	–
A3000-25/100	18.995:-	–
Printerkabel 1,8 m	75:-	–
Printerpapper, 1000 ark	145:-	–
Fujits DL1100, 24 nål, färg	3.395:-	–
Panasonic KXP 1081, 9 nål	1.350:-	–
No Name disketter, färgade.	4:90/st	–

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk.
Tel. 0691-320 95. Fax. 0691-323 95

KVALITETSSKRIVARE TILL LÅGPRIS

Panasonic

P1081	144 tkn/sek, 9 nål		1.349:-
P1180	192 tkn/sek, 9 nål		1.599:-
P1123	192 tkn/sek,24 nål		2.299:-
P4430	Laserskrivare		9.999:-

NYA TYSTA SKRIVARE

P2180	192 tkn/sek, 9 nål	2.299:-
P2123	192 tkn/sek,24 nål	2.899:-

FUJITSU

FÄRGSKRIVARE, 24 nålar

DL1100 240 tkn/sek 3.399:-

Printerkabel 79:-
Printerpapper 149:-



DISKETTER I FEM FÄRGER

MF2-DD 3,5" **4:49/st**

AMIGA 500 Plus 3.849:-
Nu med Kickstart 1.3 och 2.0

AMIGA 600 4.095:-
med fyra spel

AMIGA 600 HD 5.495:-
med 8 program på disken

SupraDrive HÅRDDISK
PRISSÄNKT 1200 KR !!!
500 XP 52/1 Mb 4.295:-

SupraModem
inkl program, kabel, telepropp
Modem 2400 (1.295) 995:-
Modem 2400 Plus (1.995) 1.495:-

SupraFaxModem
inkl program (ej fax), kabel, propp
Faxmodem Plus 2.495:-
Faxmodem v.32 3.995:-
Faxmodem v.32 bis 4.995:-
Svensk programvara 475:-

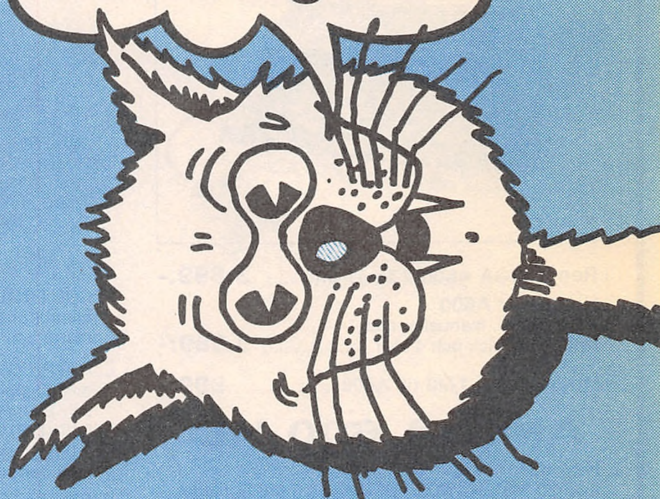


GAMES AB
Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Ordertelefon 060 - 17 55 22

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

I dessa kräfttider vässar vi våra klor och erbjuder ett större sortiment än tidigare!



Vi börjar med ett specialpris på GVP

HÅRDDISKAR

	A500	A2000
HD 8/52	4.679:-	3.889:-
HD 8/120	6.389:-	5.789:-
HD 8/240	8.999:-	8.189:-
HD A530 GVP 40 MHZ + 52 MB	8.989:-	

och följer upp med massor av läckerbitar på hela nästa

LANDBERGS

uppslag →

LANDBERGS - Sveriges st

AMIGA-SPALTEN

AMIGA 600

Ny modell i AMIGA-serien. Mer kompakt än sin föregångare AMIGA 500 med inbyggt hårddisk-interface och en ny typ av expansionsport. Dessutom har den videointerface, RF-modulator och WB 2.05 inbyggda!



- ☐ Ren AMIGA A600 2 års garanti 3.899:-
- ☐ Hemdator A600 2 års garanti, manualer, mus, Konix Joystick och 4 spel 3.989:-
- ☐ MINNE 601 – 1 MB till A600 .... 899:-

AMIGA 600 HD

- ☐ Hemdator A600 HD med 20 MB's HÅRDDISK där ca 10 MB är laddat med massor av bra nytto- och spelvara samt joystick o musmatta 5.399:-

AMIGA 500+

- ☐ Ren AMIGA 500+ 2 års garanti 3.349:-
- ☐ Hemdator A500+ med WB 2.0, Autokick och 1.3 ROM 3.639:-
- ☐ Hemdator A500+ 2 års garanti, manualer, mus, musmatta, joystick, WB 2.0, 42 olika spel samt alternativt Extradrive eller 1 MB's minne 4.289:-
- ☐ A500+ med Monitor 1084S och STAR LC20-skrivare 7.589:-
- ☐ Monitor 1084S 2.489:-
- ☐ RF-Modulator (TV-ingång) .... .249:-

Vi har även kanonpriser på AMIGA 2000 och 3000 – ring LANDBERGS för lägsta pris!

Priser inkl moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras. MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

PS! BONUS-PRIS om Du handlar för minst 250:- kr. Köp en jättebra JOYSTICK med 6 mikroswitchrar för ENDAST 59:-!!!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

LITTERATUR

- ☐ ADVANCED SYSTEM PROGRAMMERS .. 289:–
- ☐ BEST TRICKS & TIPS 239:–
- ☐ C ADVANCE PROGRAMMERS 289:–
- ☐ C FOR BEGINNERS 189:–
- ☐ DESKTOP VIDEO 239:–
- ☐ DOS INSIDE & OUT for Beginners 189:–
- ☐ DOS 2 COMPANION 199:–
- ☐ GRAPHICS INSIDE & OUT 289:–
- ☐ HARDWARE MANUAL 259:–
- ☐ LIBRARY & DEVELOPERS MANUAL ... 289:–
- ☐ MACHINE LANGUAGE 179:–
- ☐ MAKING MUSIC 199:–
- ☐ PRINTERS INSIDE & OUT 259:–
- ☐ 3D GRAPHICS 169:–

TILLBEHÖR

- ☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3! 699:–
- ☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar 99:–
- ☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/386 .... 2.699:–
- ☐ BOOT-SELECTOR df0/df1 .... 99:–
- ☐ BOOT-SELECTOR dito elektronisk 199:–
- ☐ CLEANING KIT för 3,5" 39:–
- ☐ CLEANING KIT för 5 1/4" 39:–



- ☐ CONTROL CENTER – inbyggnadslåda i gedigen metallkonstruktion inkl. dammhuv, musmatta och praktisk hållare för mus 799:–
- ☐ DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 och Elan Performer 2.0 .... 1.479:–
- ☐ DISKDRIVE 3,5" internt till A2000 ...... 579:–
- ☐ DISKDRIVE CUMANA till A500/600 med dammlucka o av/på – bästa köp! 579:–
- ☐ EMULATOR C64 – AMIGA! 499:–
- ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med klocka och av/på 249:–
- ☐ HANDY SCANNER – Bäst i test! 1.499:–
- ☐ JOYSTICK FIGHTER m 6 microsw. 89:–
- ☐ JOYSTICK QUICKJOY II 99:–
- ☐ JOYSTICK SUZO ARCADE 149:–
- ☐ JOYSTICK TAC 2 .... 99:–
- ☐ KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3 ..... 499:–
- ☐ KICKSTART-KORT för 2 x ROM 199:–
- ☐ MEGAMIX Ramexp till A2000/2 MB 1.399:–
- ☐ MEGAMIX Sound Digitizer – Rombo's suveräna sampler! 399:–
- ☐ MIDI INTERFACE EUREKA – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän! 399:–
- ☐ MINNE 1 MB till A500+ 499:–
- ☐ MINNE 1.8/2.0 MB till A500 .... 1.399:–
- ☐ MODEM 2400 BAUD/SUPRA – inkl kablar och program 889:–
- ☐ MONITORSTÄLL – 14" rörligt 99:–
- ☐ MUS – Opto/mekanisk – Toppenkänsla! 179:–
- ☐ MUSHÅLLARE 19:–
- ☐ MUS-/JOYSTICKVÄXEL – Elektronisk 179:–
- ☐ NULL MODEMKABEL 79:–
- ☐ NULL MODEMKABEL ca 10 meter 139:–
- ☐ OPTISK MUS 399:–
- ☐ PRINTERKABEL 79:–
- ☐ RGB SPLITTER – Rombo 789:–
- ☐ RocGen PLUS PRO med Hometitler 1.769:–
- ☐ SCARTKABEL 2 meter lång 129:–
- ☐ SCREENBEAT Stereohögtalare 299:–
- ☐ SOUNDBLASTER till PC m stereochips 1.499:–
- ☐ SOUNDMASTER 1.399:–
- ☐ STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100kHz m mikrofoningång ... 569:–
- ☐ TECHNOSOUND med mjukvara TURBO STEREO DIGITIZER – Bäst! .. 349:–
- ☐ VIDI AMIGA COMPLETE COLOUR SOLUTION inkl RGB SPLITTER 1.399:–
- ☐ WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500 .... 749:–
- ☐ SONY Originaldisketter 3,5" – 20 st med solarminiräknare på köpet! 169:–

MÅNADS-SPECIAL

- ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med av/på och klocka samt MICROPROSE GOLF JROPE 429:–
- ☐ Flygjoystick ZOOMER – Toppgrej! 299:–
- ☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL .... 199:– Treasure Island Dizzy, MIG 29, Pro Tennis, BMX Sim

NYTTO-PROGRAM

- ☐ AREXX 299:–
- ☐ AUDIOMASTER IV 599:–
- ☐ AZTEC C PROFESSIONAL 999:–
- ☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL 1.899:–
- ☐ BENCHMARK MODULA 2 .... 1.199:–
- ☐ BROADCAST TITLER II 1.959:–
- ☐ CROSS DOS 5.0+ 469:–
- ☐ DeLuxe PAINT IV 699:–
- ☐ DEVPAC 3.0 .... 899:–
- ☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR 399:–
- ☐ HISOFT BASIC AMIGA 599:–
- ☐ HOME ACCOUNTS II 549:–
- ☐ HYPERBOOK 569:–
- ☐ IMAGINE 2.0 – OBS Priset! 2.199:–
- ☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10 .... 1.849:–
- ☐ MAXIPLAN PLUS 799:–
- ☐ MUSIC X 1.1 .... 699:–
- ☐ PAGESETTER 2.0 .... 799:–
- ☐ PAGESTREAM 2.2 .... 1.559:–
- ☐ PASCAL HISOFT 1.299:–
- ☐ PHOTON PAINT 2 .... 299:–
- ☐ PHOTON VIDEO 2 .... 299:–
- ☐ POWERWORKS–KINDWORKS 2.0 – infofile, Maxiplan Plus – Höjdare! 899:–
- ☐ PRO DRAW 2.0 .... 1.249:–
- ☐ PRO PAGE 3.0 .... 1.989:–
- ☐ PRO TEXT V.5 – Suverän ordbehandlare på SVENSKA, se DMZ 4/92 .... 699:–
- ☐ PRO WRITE 3.2 – OBS Priset! 649:–
- ☐ QUARTERBACK TOOLS 599:–
- ☐ QUARTERBACK till Hårddisk V. 5.0 .... 479:–
- ☐ SCALA 2.699:–
- ☐ SPECTRA COLOR 599:–
- ☐ SUPERBASE PERSONAL II 599:–
- ☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän! 1.859:–
- ☐ SUPER JAM till Bars & Pipes Pro 889:–
- ☐ TAKE 2 – Nytt animeringsprogram för tecknad film från Rombo. Toppen! 799:–
- ☐ TIGER CUB 599:–
- ☐ TV GRAPHICS 2.0 .... 329:–
- ☐ TV SHOW 2.0 .... 599:–
- ☐ TV-TEXT PROFESSIONAL 899:–
- ☐ VIDEO DIRECTOR 1.249:–
- ☐ VIDEOSCAPE 3D 1.099:–
- ☐ VIDEOTITLER 3D 899:–
- ☐ VISTA PRO 899:–
- ☐ X-CAD PROFESSIONAL – 3D 2.499:–
- ☐ X-COPY PRO 5.0 .... 349:–

AMOS-RUTAN

- ☐ AMOS GAME CREATOR 379:–
- ☐ AMOS COMPILER 249:–
- ☐ AMOS 3D GRAPHICS 259:–
- ☐ EASY AMOS 339:–

BONUS!

Om Du handlar för minst 699:- får Du T-shirten gratis!



Säljes lös för 49:- !

Vit med svart tryck. Finns i M, L & XL.

Nu har vi konsoler i butiken också!

TILLFÄLLET

- ☐ DAMMHUV till A500/A2000 .... 59:–
- ☐ DAMMSUGARE för tangentbord 59:–
- ☐ DISKBOX för 120 st 5 1/4" 39:–
- ☐ DISKBOX med lås för 100 st 3,5" 69:–
- ☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD 3:99
- ☐ MUSMATTA 29:–

PASSA PÅ OCH FYNDA NU!

Alla priser INKL MOMS. Frakt och PF tillkommer! Alla spel och program på engelska!

Samsö-partyt slutade med skandal

Demogrupper lurades på 100.000 i prispengar

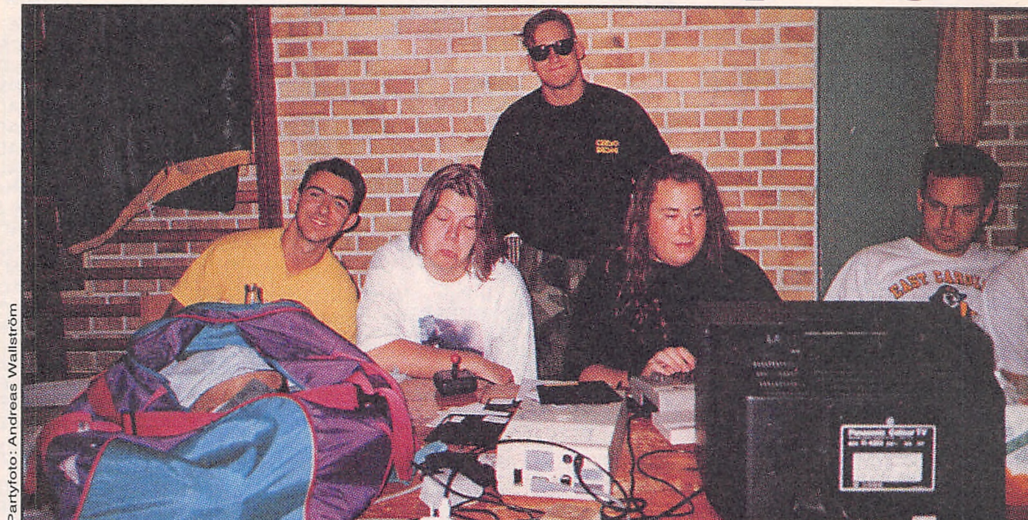
På danska Samsö samlades den 26 till 29 juni cirka 1.000 hackers till det som skulle bli ''årets demo-party'' — men som slutade med skandal. Arrangörerna hade missat i planeringen och de grupper som ställde upp i demotävlingarna snuvades på nära 100.000 kronor i prispengar!

Demopartyt, som arrangerades av grupperna Brutal, Hurricane och Images, var delat på två gymnastikhallar; en för Amiga och PC samt en för C64. Antalet Amiga-ägare var störst (ca 750 st), följt av C64 (cirka 200) och PC (50)

Höjdpunkten på partyt var förstås demotävlingarna för Amiga och C64, som hölls i varsin sal. I inbjudan till partyt påstod arrangörerna att priser för nära 100.000 kronor stod på spel. Men då de hade räknat med 2.700 besökare, sade de sig inte ha råd att betala ut några som helst prispengar när besökarantalet ''bara'' blev 1.000.

Dock lyckades tvåan i speltävlingen för C64, Morpheus/Flash, och Censor Design, tvåa klassen C64-demo, tjata till sig 250 respektive 4.000 kronor. Förstapristagarna fick således ingenting.

Datormagazin har förgäves sökt partyarrangörerna för en kommentar.



Partyfoto: Andreas Wallström

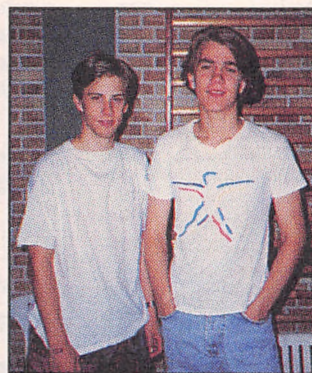
C64-gruppen Censor Design tog hem hela fem priser i de olika demotävlingarna. Sensei (stående) och Dragon (vit tröja) blev etta respektive trea i grafiktävlingen.



Gruppen Kefrens kammade hem första pris i Amiga-demotävlingen.



Visst går det att klämma bra grafik ur 64:an. Eller vad sägs om dessa tre bidrag i grafiktävlingen?! Till vänster det segrande bidraget från Sensei/Censor Design, överst andrapristagaren från Pal/Offence, nederst till höger ett bidrag från Dragon/Censor Design, som hamnade på tredje plats.



I partyvimlet syntes också Panoramic Designs, en C64-grupp bestående av Bjørn Røstøen (t.v) och Olav Mørkrid.



Partyts enda kvinnliga deltagare. Trött grafiker i gruppen Sunrise.

Resultat från demotävlingen

C64 Demo:
1. *Horizon*
2. *Censor Design*
3. *Offence/Camelot*

C64 Grafik:
1. *Sensei/Censor Design*
2. *Pal/Offence*
3. *Dragon/Censor Design*

C64 Musik:
1. *Danko/Censor Design*
2. *Dragon/Censor Design*
3. *Guy Shavitt/SCS/The Force*

C64 Spel:
1. *Pete/X-factor*
2. *Morpheus/Flash Inc.*

Amiga Demo:
1. *Kefrens*
2. *Analog*
3. *The Silents*

Amiga Grafik:
1. *Conor/Balance*
2. *AWO/Kefrens*

Amiga Musik:
1. *Omar/Sonic*
2. *Jesper Kyd/The Silents*

Amiga Spel:
1. *Parasite*
2. *Crystal+The Silents*

C 6 4

Centronic-printer till min C64?

I manualen till min Final Cartridge III läste jag att man ska kunna koppla in en Centronics printer till 64:an via en speciell kabel, så jag undrar om ni ha en ritning på kabeln? I så fall kan ni väl ha med den i tidningen.

"Hobbe"

Kopplingen för en skrivarparallellkabel publicerades i 128-spalten i nr 14/91, men här kommer den igen:

64/128 User Port	Centronics
A	16
B	11
C till L	2 till 9
M	1

Var mycket försiktig vid lödningen och se till att kopplingen är korrekt. Minsta fel och CIA-kretsen i datorn måste bytas! GEOService säljer en färdig kabel för alla som känner sig osäkra på det elektroniska.

Anders

Hur gör man spel?

Hur börjar man med att göra spel? Ska man använda något program? Hur mycket kostar det i så fall? Jag har 3D-Construction Kit, men jag vet inte hur man använder det. I förra numret av DMz visas en recension av det, men den liknar inte alls min.

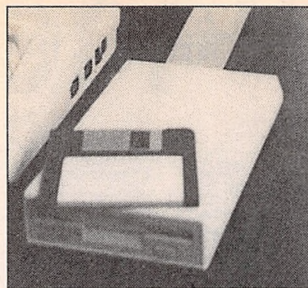
"Frågvis nybörjare"

Det låter som om du borde börja göra dina spel i Basic. Och det finns ju inbyggt i 64:an!

Man kan använda särskilda program också, några stycken har dykt upp genom åren, som t ex Garry Kitchen's GameMaker, Adventure Creator och några till, men inget av dessa går längre att få tag i. 3D-Construction Kit, som du har, är det senaste och ett av de bättre, och går fortfarande att köpa.

Den recension du nämner var av Amiga-versionen av samma program. Titta i nr 18/91, så hittar du testet av 64-versionen.

Anders



Kan en PC-drive till C64:an vara något att ha?

PC-drive till C64

I nr 11/92 testade ni en PC-diskdrive som man kunde koppla till 64:an.

1) Kan man köpa PC-spel och ha till C64? Om man inte kan det, vad är den då bra för?

2) Är det bara för att den laddar snabbt som den är bra att ha?

"Frågetecknet"

Nej, man kan inte köra PC-program på en 64a. Frågan vad driven är bra för ställde sig testaren (min blygsamhet förbjuder mig att tala om vem det var) också i artikeln.

Det skulle i så fall vara att den är snabb, men det finns än så länge ingen programvara att köpa i det formatet och den fungerar inte med GEOS.

Anders

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL HJÄLPA DIG!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Min C64-fråga". Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

Så här kommer du med i Datormagazins BBS-lista

Har du en BBS och vill vara med i Datormagazins BBS-lista? Då ska du läa det här. Vi har nämligen skapat ett nytt system för att få så korrekta BBS-listor i tidningen som möjligt.

Om du vill komma med listan, korrigera uppgifter om din BBS eller få din BBS struken, så får du ringa Datormagazins BBS på tel: 08 - 654 99 50 och registrera din BBS.

Vi hinner tyvärr inte kontrollringa på alla BBS:er. Därför går vårt system igenom BBS-listan en gång i månaden. Har du inte loggat in på Datormagazins BBS under den tiden kommer din BBS automatiskt strykas ur listan. Det enda som behövs ifrån din sida är att du ringer en gång i månaden och på så sätt talar om för oss att din BBS finns kvar.

REGISTRERA

Gör så här för att få din BBS med i vår lista:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Registrera dig som ny användare.
3. Vänta i ett dygn så blir du registrerad användare.
4. När du är registrerad användare och har kommit in i BBS:en skriver du SKAPA BBS vis prompten.
5. Fyll i alla uppgifter.

ÄNDRA DATA

Vill du ändra uppgifter om en tidigare registrerad bas gör du så här:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Vid prompten skriver du RADERA BBS.
4. Vid prompten skriver du SKAPA BBS och fyller i en ny BBS med de nya uppgifterna.

RADERA BBS

Vill du radera din BBS ur listan gör du så här:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Välj RADERA BBS

UPPDATERA

Vill du tala om att din bas finns kvar gör du så här:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Mer behövs inte.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

RAMlink till GEOS

Nu har jag fått chansen att prova CMD:s nya RAMLink-rutiner för GEOS, rutinerna som gör att gateWay inte längre behövs. Och upplevelsen är enbart positiv.

Ett basicprogram körs först för att konfigurera minnet i RAMLinken. Olika alternativ finns beroende på hur mycket minne man har och hur man vill använda det. Sedan är det bara att starta GEOS och köra den speciella nya versionen av Configure och vips har man en RAM1581 (eller vad som nu ryms).

Skillnaden mot gateWay, en liten nackdel, är att native partitions inte längre kan användas. Man är begränsad till 1581 som största partition. Men å andra sidan går det att ha flera, så många som RAMLinken rymmer, och växla mellan dem med programmet RAMMove, som fungerar ungefär som Quick Move på HD:n.

RAMLink GEOS Utilities kan beställas separat från CMD för 10 dollar plus 2 dollar i frakt (och kanske från Sandinges?) och medföjer vid köp av en ny RAMLink. Uppgraderad RL-DOS (V2.00) finns för 15 plus 5.50 dollar (ROM-krets).

I sammanhanget skulle jag gärna vilja ha lite hjälp med att leta efter minnen till RAMLinken. Har ni tips på billiga SIMM-kapslar, 4 Mb, 8 bitar, 100 ns eller snabbare, så hör av er hit till spalten.

Mer GEOS: Det tyska GEOS LQ, det suveräna utskriftsprogrammet som tidigare testats i DMz, finns nu i en amerikansk version, kallad Perfect Print. Säljs i komplett paket med massor av fonter av Sandinges för 495 kr.

Mer nyheter: 8-bitarsdatorerna är inte döda! 1990 såldes 700.000 C64:or och 1991 totalt 800.000 stycken worldwide!

Efterfrågan har ökat kraftigt på tillbehör och program till både 64:an och 128:an (amerikanska uppgifter). Det är ju det jag har sagt hela tiden...

datacenter Sverigebäst & ännu lägre priser



AMIGA 600 *Prisänkt!*
1 MB ram, DOS 2.0
innbyggd RF/modulator **3.999:-**

AMIGA 600-HD *Nyhet!*
20 MB hårddisk, RF-modulator & video-I/F, mus, 1 MB RAM, DOS 2.0. Uttag för ROM-kort. Upplösning 1280 x 512. **Programpaket** med bla ordbehandling, grafik, kalkyl, register, ekonomi och spel ingår. **5.333:-**

AMIGA 500+ *Prisänkt!*
1 MB ram, DOS 2.0 ...... **3.444:-**
4 extra spel ingår

Panasonic Printers

Prisänkt!

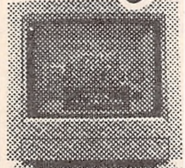
P1180	9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter. ..	1.695:-
P1123	24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft.	2.495:-
P1124i	24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft.	2.995:-
NYHETER		
P2180	9 nålar, NLQ, 240 t/sek, 7 fonter. ...	2.495:-
P2123	24 nålar, LQ, 240 t/sek, 8 fonter.	3.395:-

OKI-400 Laser-Printer

Kampanjpris!
HP II-, IBM Proprinter- kompatibel laserskrivare,
Arkmatning, 5 års garanti
på skrivhuvudet (8.749:) **6.895:-**

OKI *Microline 380* *Prisänkt!*
24 nålars matrisskrivare **2.995:-**

Färgmonitorer



Prisänkt!
PHILIPS 8833 II
till Atari, Amiga, PC. .. **2.389:-**
monitorfot. 149:-
kabel till Atari/Amiga. 149:-
1084s /Amigakabel . **2.469:-**

Sv/Vit 14" ATARI skärm ...... 1.489 :-
Thunderboard PC-ljudkort .. 1.595 :-
Ramminne 500+ .... 895 :-

SPEL till ATARI, AMIGA, PC & C-64
1st/99:-st, 5st/79:-st, 10st/59:-st



ATARI
Power without the price

Prisänkt!

ATARI *1040* **"FAMILJEPAKET"**
1 MB, Familjepaket m. svenska nyttoprogram, ordbehandling, register, kalkyl, musik, 3 spel, Basic, matematik för barn
Paketpris **3.555:-**

OTROLIGT PRIS PÅ ATARI ST

OBS! BARA ETT FÅTAL KVAR.

ATARI 520ST **2.595:- MED 1 MB**

- MUS
- SVENSK HANDBOK
- 4 HÄFTIGA SPEL
- RITPROGRAM
- S.T.O.S.
- FirST BASIC

1.995:-

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter
Box 1404, 600 44 NORRKÖPING

Ny Ordertelefon **011-18 41 40**
OrderFAX **011-18 45 15**

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade hårdvaror som köpts på postorder.

DATACENTER
POSTORDER

Gnome Kit

Hjälper till med programmeringen

Behöver du hjälp med programmeringen?
Ja, då finns Gnome Kit att tillgå. Det är programmeringshjälpmedlet för både C64 och C128.
Du får hjälp med både BASIC- och maskinkodsprogrammering och programmering av Commodores drivar.

Ett programmeringshjälpmedel med några år på nacken har dykt upp på den svenska marknaden. Gnome Kit är till för både Commodore 64 och 128 och kanske kan vara något för er som sitter och pular med egna program, vare sig det är i basic eller assembler.

Gnome Kit — The Programming Tool består av en diskett och en ganska tjock instruktionsbok. Disketten innehåller likvärdiga program till både 64:an och 128:an och i princip gäller samma instruktioner för båda datorerna. Gnome Kit är uppdelat i tre olika delar, som laddas in och används var för sig.

BASIC-programmering

Den första delen kallas B. Här finns hjälpmedel för basic-programmering som automatisk radnumrering, radering av programrader, syntaxfelshjälp, omnumrering, sökning efter basicinstruktioner, variabler eller text, variabeldump till skrivare, ihopskrivning av flera program och lite andra småsaker.

Maskinkosprogrammering

I M-delen handlar det om maskinkodsprogrammering. Här finns tillgång till assembler, disassembler, maskinkodsmonitor, flyttning och jämförelse av minnesblock och annat. Det mesta av ganska allmänt slag, men här finns också en del intressanta finesser.

Diskdrivar

Den tredje delen, benämnd F, är avsedd för programmering av Commodores diskdrivar och ändring av disksektorer. Samma assembler/disassemblerfunktion er som i M-delen kan användas, liksom speciella funktioner för läsning och skrivning av diskblock och möjlighet att följa sektorlänkar i en diskfil eller visa alla länkar på en diskett.

Bra instruktionsbok

Alla kommandon till Gnome Kit ges i form av en bokstav föregången av en punkt och följd av eventuella parametrar. Relativt smidigt att arbeta med sedan man lärt sig allt det nya. Det är mycket att lära in, men instruktionsboken ger god hjälp.

De flesta av programmets funktioner går att hitta i ungefär samma form i de olika cartridgar som finns på marknaden och är mycket lättillgängligare i den formen, eftersom de inte behöver laddas in. Något som får Gnome Kits ganska höga pris att göra det till ett lite tveksamt val. Men trots allt är det fortfarande billigare än en cartridge och någon sådan med alla dessa funktioner existerar nog inte. Till 128:an finns ju dessutom inga programmeringshjälpmedel alls på cartridge, så nog kan det finnas programmeringsentusiaster som har glädje av Gnome Kit.

Anders Reuterswärd



Gnome kit är ett programmeringshjälpmedel för både C64 och C128. Trots den lätt groteska figuren på omslagsbilden lär programmet fungera rätt hyfsat.

GNOME KIT

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Innehåller det mesta för programmeraren.

– Ganska högt pris.

Utrustningskrav:	C64/128 m diskdrive
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	299 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	SM Software Inc.
Svensk importör:	Sandinges Import & Data
Tel:	035-12 21 64 eller 035-18 67 95

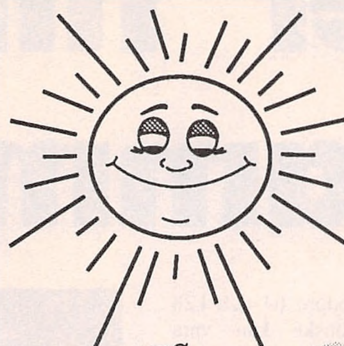
Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR



GVP A500 HD8/52Q	**4995:-**
GVP A500 HD8/52Q+2 Mb	**5695:-**
GVP A500 HD8/120Q	**6995:-**
GVP A500 HD8/120Q+2 Mb	**7695:-**
GVP A2000 HD8/52	**4395:-**
GVP A2000 HD8/52+2 Mb	**5095:-**
DSS Sampler ***Bäst i test!***	**995:-**
A 530 68030 40 MHz med HD	**RING!**



SVERIGES BÄSTA A3000 PRISER!



A3000 25/50 Mb+2Mb

A3000 25/105 Mb+ 2 Mb

A600 3995:-

A600 HD 5495:-



PÅ KÖPET: Joystick + 4 fotbollsspel

Amiga 500+

Vi bjuder på Kickstart Switch (2.0/1.3) inkl. rom.

3695:-

SupraDrive

Supra 500XP 52 Mb+1 Mb	**4290:-**
Supra 500XP 120 Mb+512 Kb	**6495:-**

SupraModem

Supra modem 2400	**895:-**
Supra modem 2400 plus	**1495:-**
Supra faxmodem plus	**2395:-**
Supra faxmodem V 32	**3895:-**
Supra faxmodem V 32 bit	**4895:-**

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
AD Pro 2.1	1895:-
Compl. colour solution	1895:-
Pagesetter II (sv)	1095:-
PRO PAGE 3.0	1995:-
Scala 500	845:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.2	1495:-
TransWrite (sv)	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-

Bars n' Pipes Pro	2295:-
Super Jam	RING!
Demomaker	395:-
SUPER BASE PROF. 4.0 *Testad i detta nummer!*	1995:-

Hårdvara

AMAS II STEREO SAMPLER + MIDI. *Ny bättre version!*	1095:-
Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	195:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!
ALCOTINI STEREOSAMPLER	595:-
Videodirector	1295:-
DCTV	5495:-
ACTION REPLAY	895:-
Extern HD drive, tar 1,52 Mb HD disketter	1495:-

24-nålars skrivare

Brother M 1324

90-270 tkn/sek, 360x360 dpi.

2695:-

GRATIS DISKETTBOX

vid köp för över 400:-

C64

Lite smått och gott att välja på

Mestadels nyttigheter och några spel. Det är en kortfattad beskrivning av PD-diskett 64.182 från STOCC, en dubbelsidig diskett med varierat innehåll.

STOCC ramlar på i sin nyinledda dubbelsidiga stil och resultatet blir inte så tokigt. Båda diskettsidorna är försedda med ett behändigt menyprogram, från vilket alla andra enkelt kan laddas.

Först i raden kommer Bartender, ett kanske från alkoholpolitisk synpunkt mindre lämpligt program. Mindre lämpligt även på andra sätt, eftersom recepten är så få och dåliga...

Men man får i alla fall lära sig blanda whisky sour och får sig till livs lite blandade tips om bästa sättet att sköta en bar.

Program för myntsamlare

Mer för hobbyisten är nog Coin Collection, ett databasprogram speciellt avsett för myntsamlare. Här kan mynten sorteras och katalogiseras på valör, årtal, kondition och vad det nu är experterna tycker är viktigt med gamla pengar.

Hobbyprogram kanske också Metronome kan kallas, ett program som efter inställning av tempo med mera håller takten med ett tickande ljud, precis som den gamla metronomen i skolans musikundervisning.

Leka med ord

Leka med ord kan man göra med Anagrams. Mata in ett ord och programmet presenterar alla tänkbara kombinationer av bokstäverna i detta ord. Oönskade kombinationer kan uteslutas. Ganska meningslöst egentligen. Data Convert konverterar data i någon form till någon annan form. Vilka formerna är var inte så lätt att räkna ut i hastigheten, men någon nytta gör det säkert.

Lite mer nytta gör nog Yellow Pages, som inte är någon telefonkatalog, utan ett bra sätt att städa i sina diskkataloger. Sedan kan man ju med fördel använda Menu Creator för att skapa skräddarsydda diskettmenyer.

Beräkna din livslängd

Mag Production är ett omfattande program för tillverkning av en diskettidning. Inte så dumt.

Den som absolut vill veta i förväg när det är dags att möta skaparen, kan få veta sin beräknade livslängd med hjälp av programmet Life Calculator. Rökare eller nykterist, sjukdomar i släkten? Bara besvara frågorna och slutet ska uppenbara sig.

Två spel

Här finns också två spel. Ett heter Damsels och är inte värt ytterligare kommentarer, medan däremot Blackout's World har en hel del som talar för sig. Det är ett rollspelsäventyr av allra enklaste slag, utan grafik eller fantastiska finesser. Men det är avsett att spelas av två spelare via modem, en rolig variant som tyvärr är alldeles för ovanlig. Spelet har inte testats i modemdrift, men borde kunna vara riktigt trevligt.

Genomarbetat program

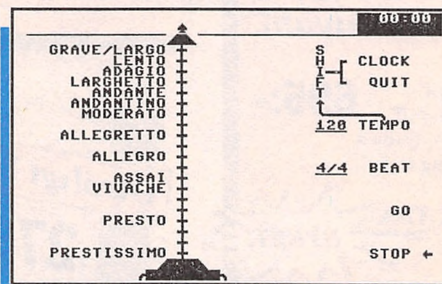
Diskettens baksida upptas av ett enda stort program, eller rättare sagt många små delar till ett stort program, ett databasprogram kallat MultiFinder. Här har vi ett seriöst och genomarbetat program med massor av möjligheter. Inte något SuperBase direkt, men ändå väl fungerande och säkerligen användbart.

Svårigheten ligger som vanligt i stället på ett annat plan, nämligen anpassningen till svenska språket och våra speciella tecken.

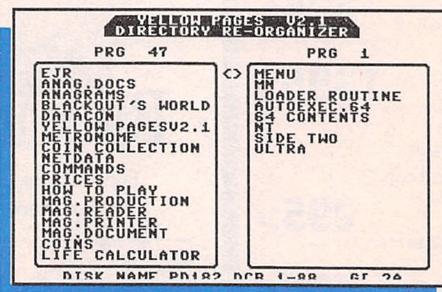
Anders Reuterswärd



Huvudmenyn från multifinder, ett databasprogram av god kvalité, som upptar hela baksidan på diskett 64.182.



Metronome, programmet som håller takten när du spelar eller sjunger.



Yellow Pages från STOCCs diskett 64.182. Sortera och omdisponera dina diskkataloger på ett enkelt sätt.

Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på **postgironr. 404 80 67-5**)

Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.

Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till **Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd.** Märk kuvertet ''PD-64'' OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna. Leveranstid cirka 14 dagar.



☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

TEXTA TYDLIGT

Namn:..

Adress:..

....

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL



På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du **var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program)**. Beställ alltså redan i dag en hel spel/programhög för priset av ett normalt spel. PDn innerhåller också spelbara PD-demoversioner av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sätt. 10-20 % av programmen fungerar inte på A500+ och A600 -maskiner, men även då hjälper tilläggsminne, och disketten kan i alla fall användas om.

SPEL-PD 19,00 kr /st

Spel-PD är helt autobootande - alltså användarvänlig.
1. Moria 3.0 äventyrspel 1 Mb **2.** Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashbier. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten.
6. Amuletten. Det enda äventyrspelet försett med finsk text.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet.
8. Ameba Invaders. Attackspel.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarne spelaren.
10. Hack Lite V 1.0 rollspel. Extra minne behövs.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
12. Net Hack rollspel. **13.** Gard Games. Kortspelssamling.
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulärt erövrarspel.
17. Escape from Jovi. Actionspel.
18. Tetrix, släkt med Tetris. **19.** Castle. Äventyspel
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred.
24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjutningsspel. Påminner om Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspel i vilket allt är tillåtet.
41.-42. Net Hack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikern Boulder Dash
49. **50. 51.** Star Treck spel. Kräver 1 Mb + extradrive.
52.-53. Star Trek 3.0. Kräver 1 Mb + extradrive.
57. Disketterna 1-2. Ny version 2.1 av stridspelens kung - Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Utmanande!
62. Trix fältövertagningsspel. Myckert spelbar!
63. Tetrix (duo) metallica. En förvånansvärt fin Tetrisversion.
65. BullRun. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel (1 Mb).
72. Killing Game Show (prev.) Skjutningsspel, toppengrafik. Vattnet stiger - ge fyr!
73. Car V 2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna.
75. Mercenary Strider. Du genomför stider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Akta dig katterna.
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett önke
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings. Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spelfälten i ett av Amigans bästa spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett världsberömt herremansspel.
88. King's Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande patiens.
89. Superbrink. En ny version av det klassika Breaout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega rollspelnyhet! Mer omfattande än Net-Hack. 1 Mb
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
96. Back to the Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassigt demospel!
99. Bar Games. PD-version av det kommerciella barspelet.
102. Ultimate Raider. (prev.) Ett tuffa motorcykelspelet.
103. Robocop 2. Det berömda robotspelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. Ett verkligt högklassigt rörerövringsspel. Super.
108. Drive Wars. Du är inne in en dator med ett Irak-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116.-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av ett verkligt bra bilsportspel.
123. Chuck Rock. Ett Mario Bros liknande stenåldersspel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bitmabrothers toppspel.
129. Brat. Styr den anda ungen. En hitspels demoversion.
131. No Man's Land. Ett otroligt spelbart kommandostridspel för två.
132. Elf. Ett häftigt äventyrspel på plattform i PD-demoversion.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
134. Frantic Freddie. Du flyr från de huvudfotade anfallarna.
135. Blue Moon. Hoppa till dig segern i rymdduellen!
136. Omega V 1.50 äventyrspel: en riktig utmanare till ultima (1 Mb)
137. Hunter. Ett högklassigt 3D krigsspel i prev.version.
138. Armalyte. Prev.version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). Ett verkligt flott golfspel.
140. Rodland Plattformens Härskare. (prev.)
141. Power (prev.) Pusselspel där bollparen paras ihop.
142. Cricket (prev.). Urtypen för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (I prev.version). Attackspelens topp.
144. Pegasus (prev.). Rida med den bevingande hästens riddare
145. Infiltrator (prev.). Plattformaction av Psygnosis.
146. Quatro Fun. Galge, ioxio, skytte och hästtävling för två spelare
147. Humartia. Flyg, och förstör 75 mål med dina missiler.
148. Sea Lance. Simulator till kärnvapen försedd u-båt. Skjut fienden!
149. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under världskriget
151. Cisco Heat (prev.). Spelhallarnas 3D racingspel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen - kämpa!
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fängslande murbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter.
157. Battle Isle (prev.). Med BBBBB startar spännande framtidens öerövring för två spelare.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev.) Tuffa vikingars yxkastninsspel.
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel äntligen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till segern
162. PP Hammer (prev.). Kämpa med slagborrmaskinen
163. Plottning (prev.). Utmanar Tetris och Coloris.
164. Shadow Dancer (prev.) Du är ninjakämpen. Hijaaaa!
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labyrinten.
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen.
167. Double Dragon III (prev.). Toppklassig gatuslagsmålspel.
168. James Pond/Robogob (prev.). Robottorskens äventyr. Toppnivå!
169. Big Run (prev.) Vinn 3D ökenrallyt med din Porsche.
170. Team Yankee II "Pacific Island" (prev.). En verkligen fin tanksimulator.
171. X-Fire. Skjut spöken- ge korseld!
172. Rollerpede. Rymdfotingarnas attack.
173. Space Gun (prev.). Rymdvarelserna rasar fram i 3D - aargh!
174. Microproese Golf (prev.). Kanske årets bästa golfspel för Amiga.
175. Thunder Burner. Styr stridsroboten som blir jaktplan.
176. John Madden (prev.). Amigas bästa amerikanska fotboll -92.
177. Zone Warrior (prev.). Leda din trupp genom zombiepyramiden.
178. Shadow Lands (prev.). Utmanaren för Dungeon Master.
179. Stjärngissning och skattsökning. Två kula gissningsspel.
180. Indy Heat (prev.) Formeltävling med fart. Glöm inte depån.
181. R-Type II (prev.) Ett av de mest berömda skjutningspel för Amiga.
182. Raid. Kör din stridshelikopter genom fiendens attackvågor.
183. Squamble. Flyga och förstör fienderna i tunnlarna.
184. Memoris. Styr robothanden. Inga misstag med knapparna.
185. Klondyke. Stilig version av berömd patiens.
186. It's Agony. Skjut vägen öppen för stridsugglan. Vilken grafik!
187. Populous 2 (prev.) Gudomligt världserövringsspel i särklass!
188. Top Banana (prev.). Kyss fienden av livet - akta flodvattnet.

EURO-PD 19,00 kr/st

Euro-PD är autobootande - alltså användarvänlig.
10. Kopieringsprograms-samling (ny PD-sammansättning).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50 % tiden.
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Rekommenderas!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttoprogramspaket med tiotals nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V 2.4).
42. Instrumentdiskett nr 40 (Soundtracker V 2.4).
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Gard Games. Flera kortspel, patiens, ventti (21) etc.
48. Icon Disk. Innehåller över 250 ikoner.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.
58. Space Acedemo (Dragon's Lair II). En fantastisk föreställning.
59. Forgotten Realms. Slideshow by Fraxion. Toppgrafik
71. Slimeboot V 1.6. Omfattande dokumentation medföljer
72. Real 3 D. En berömd och mycket fin bildshow.
73. Nytt nyttoprogrampaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program
76. Assembler Disk. Nyttoprogram för kodaren. Blink medföljer
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow
84. Soundtracker musikprogram V 2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligen användbar!
97. Make Icon framställer fina ikoner från IFF-bilder
98. MED-musikeditor är kanske t.o.m. bättre än Soundtracker
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104.)
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram
105. Ave-nyttoprogramspaket 1. Många nyttiga program.
108. Tabellräknare nu som PD - otroligt. Eng. instruktioner medföljer
111.-112. C-språk ny som PD. Kompatibel med Lattice C.
113. Print Studio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amage 1990. Över 50 topmusikstycken i minnet
120.-121. Red Sector megademo. Del 1 och 2.
122.-123. No brain - no pain megademo. En av de bästa! M:
126. Startrekker, ett nytt mångsidigare kompositionsprogram
137. Musik Box II. Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodisk
139. Warfalcons: Purple demo. Toppklassig.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj det här om du är entresserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Kanske det mest omtyckta kompositionprogrammet.
143. Genocide Slideshow "Magestaff" Utmanaren till Forgotten Realms.
144. Database Wizard. Du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordehandlingsprogram med grafilmöjligheter
146. C-manual, disketterna 1-2. En fullständig C manual till C språket
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Snabbar upp Blittern med 60 %
149. Perfect Sound. Ett värdsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till fungerande
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga
155. Check Book. Sköt och planera hembudgeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.
157. Anthrox Gruppens sotra nyttoprogramssamling 6.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
159. Virusexpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig viruskiller
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161. **162. 163.** Home/Profess Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st
162. Mega-depacker. De bästa Amibapacker. Gjord av fusion.
165. Protracker V 1.1 B. Utmanare till de gamla programmen. -91
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogrammet
167. Soundtracker Collection. Många soudtrackers. Nu bara 19 kr
168. Bad Tongue. Lysande presentation av japanska seriebilder.
169. Kolossal 3 D Construction Kit som demoversion.
171. Science 451 Doc Disk 7. Anvisningar för över 40 favoritspel.
172. Swededoc 4. Anvisningar och leverkoder för ca 50 spel.
173. Cylax Doc Disk 3. Anvisningar för de bästa Amiga-spelen.
174. Mister X Acu Italy Doc Disc 2. 30 spelanvisningar.
176.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tillsammans eller för sig.
186. Group Utility. Stoppa undan de viktiga teamen!
187. Avesoft Utility Colly 2. Tiotals hjälp-program.
188. Makesoft Collection 1. Kefren Seka V 3.2 Assembler & musik software
190.-191. Mahoney & Kaktus His Masters Noise. Över 20 favoriter.
192. Digipix collection. Digitalisering av fina bilder.
193. The Simpsons Demo by Delay. Look this, man!
194.-196. Dipipix Slideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.
200. Viruschecker. Den bästa virusdödaden -92, anser vi.
201. Voice Bench. Verkligen goda Rebelsboot 1.4, Harmonographer 1.7 och toppendemos -92.
202. Noiseplayer V 4.00. Ny spelrutin för Noisetracker, med Amigamusik.
203. Voyager 14. The Golden Megamusic Collection.

JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:

SPEL-PD ______________________________

____

____

____

EURO-PD ______________________________

____

____

____

AVE-SPARPROGRAMMEN 65 kr/st (kryssa)

1. Två spelfälteditor. Gör spelunderlagen själv.
2. Menueditor 2. Bra samlare.
3. Survival Duetto. Innehåller 2 engl. utbildningsspel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registrerar vad som helst.
8. Hugeview. Bildbelandlare.
9. Bloody Afternoon. Actionspel.
11. Colons: testvinnande datorspel. Nu som Ave-program.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Toppmusik och grafik.
14. Easy demo. Med vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. Amos Utilities. Nödvändig till Amos-ägaren. Font och fractal editor osv...
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utvidgning av Amos.
20. Ave Procopier. Avesofts officiella kopieringsprogram. Kräver 1-3 extradrives.
21. Eat or Die. Åt korridorerna tomma och lura förföljarna med materieförflyttarna.

AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter 19 kr/st (kryssa)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	23	25	26	27	28		
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40			

De här intstrumentdiskettema, som även fungerar med andra än Soundtracker-program, fick äntligen en sådan spridning att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.



MULTIDISKETT samlingar till REA priser 149 kr/st (kryssa)

M1. Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret.
M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fractal, hemplanetarium osv.
M3. Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram
M8. Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel.
M9. Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannämnda.
M10. Colorado Elite Pack. De bästa PD-programmen i en samling?
M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

❑ **New Tracker Collection 65 kr.**
Soundtracker V.5, Noisetracker V 2.0, Protracker V 1.0, Startecker V 1.2, samplen.

❑ **Amiga Virus Fist 65 kr.**
De senaste: Master Viruskiller, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers

❑ **PD-katalogdiskett (engl.) 19 kr.**

JÄTTEFIN RIDDARMUSMATTA 65 kr ________ **st**
HÖGKLASSIGA 3,5" DISKETTERIKETTER 65 kr ________ **x 100 st**
Imotsats till de vanliga dåliga etiketterna fastnar Ave-etiketterna bra pga sitt R-material som garanterar att de fastnar bra och kan tas loss utan att de går sönder.

Namn: ______________________________

Adress: ______________________________

Postadress: ______________________________

Land: ______________________________

AVESOFT BETALAR PORTOT



Avesoft

SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

Pga mottagarens portokostnader rekommenderas 65 kr som minimipris för en beställning.







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

BORÅS	HANINGE	NORRKÖPING	STOCKHOLM
DATA BUTIKEN I BORÅS AB DATORER, TILLBEHÖR & SERVICE FÖR HEM, SKOLA & FÖRETAG ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS TEL 033-12 12 18. FAX 033-11 22 30	DATABUTIKEN I HANINGE Butik: Hantverkarv. 23B Tel 08-777 91 00, Fax 777 11 30 Atari, Amiga, PC, Tillbehör Skrivare, Modem, Program Hi-Tech Center	Ledande på Atari & Commodore datacenter HEMDATA Drottninggatan 19, Norrköping 011-18 45 18 DATACENTER POSTORDER WYOIWYG What you order is what you get...	DATA KOMPANIET Skandinaviens största datorbutik. Över 400 kvm datorer och tillbehör. Vi har sålt Commodore i över 8 år Sveavägen 47 Box 45085 104 30 STOCKHOLM Tel: 08-304640 Fax: 08-304693
STOCKHOLM	**STOCKHOLM**	**STOCKHOLM**	**ÖREBRO**
Vi kan Amiga. —Bästa priser! DATA & HIFI I VASASTADEN AB S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46 Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore	AMIGADOKTORN lagar din dator på 24 timmar (med reservation för reservdelsbrist) DATA & HIFI I VASASTADEN AB S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46 Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore	SOFTWARE EXPRESS • Strategispel • • Simulationsspel • • Rollspel • • AMIGA • ATARI • • C-64 • MAC • PC • Din Stockholmsbutik: Tel: 08-714 99 32 Wollmar Yxkullsgatan 9, ligger 20 meter från tunnelbanestationen: Mariatorget!	MA-DATA SPELSPECIALISTEN Vi har mängder med spel till verkligt fina priser. RING OSS, DET LÖNAR SIG ! ORDERTEL 019/253743 kl 9-20 alla dagar ★ AMIGA ★ ATARI ★ IBM-PC ★

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

TREVLIG SOMMAR !
Pssst....Syscom håller stilen och lanserar nya spännande Produkter



ORDERTELEFON
08-580 153 30
FAX 08-58034094



NYHET ! Blizzard till Amiga500 ersätter tre Expansionskort Accelerator, 8Mb Minneskort och Kickomkopplare!

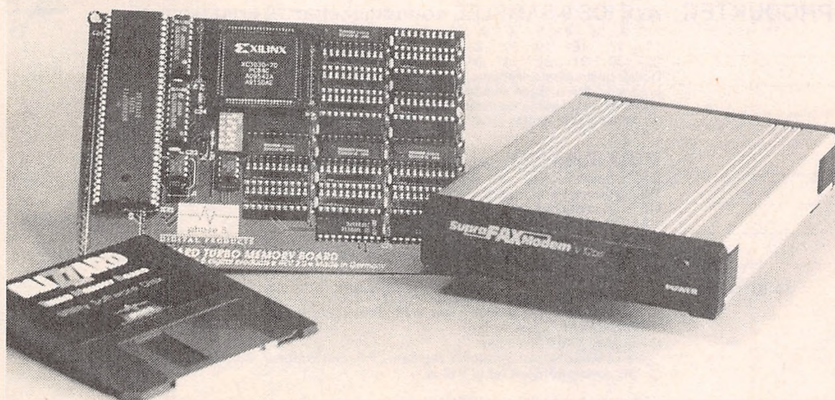
SupraFaxModem™ Priser se Annonsen på sid 5 !

Nr 1 (i klassen 68000/020)
i Stor Turbotest (33kort)
i Tyska AMIGA nr 8/92 !

Snabba Modem kräver STARKA KORT !

Med Blizzard kan nya SupraFax™ 14.4Kbps Modem med V32bis ge hela 57.600bps !

En standard A500 "hänger inte med"



Lättinstallerat
2 ÅRS GARANTI

Kompakt
plats kvar för t ex Flickerfixer

Effektivt
200 % snabbare A500 redan med1Mb Ram.
ShadowRam > 200% !
Snabbar upp ALLA Hårddiskar
(Supra, max 73% min 44% snabbare !)

FAKTA:

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
Minnesutbyggnader: 1,2,3,4,6 eller 8Mb (1Mx4 eller 256Kx4 kretsar)
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom
Software: Diskett med lättanvända Ikon- och CLI-styrda kommandon
Pris: Blizzard-0Mb **1.695:-** 1Mb **2.095:-** 2Mb **2.395:-** Shadow **+275:-**

PRESTANDA exempel

Förutsättningar: Blizzard 1Mb med ShadowRam och KickRom i Ram
Sysinfo(v2.56): 2.66 x A500 ! 2.02 x A2000 med FastRam, 1.23Mips
HårdDiskar: Diskspeed 3.1, 2 olika buffertstorlekar, 512byte,256Kb

Speed i Kb/s	standard 512byte	256Kb	med Blizzard 512byte	256K
Supra500XPQuantum52:	98.5	610	170!	877
GVPA500HDQuantum52:	87.9	812	98.3	940

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 65:-)

Först igen! LANDBERGS Först igen!

SPEL & DATA

slår till med

SPEL till SEGA GAMEGEAR

● CHASE H.Q. 249:- ● CHESSMASTER 249:- ● CRYSTAL WARRIORS 299:- ● DAVID ROBINSONS BASKETBALL 289:- ● DONALD DUCK 289:- ● MARBLE MADNESS 259:- ● MICKEY MOUSE CASTLE ILLUSION 259:- ● OLYMPIC GOLD 289:- ● SONIC THE HEDGEHOG 289:- ● SIMPSONS Vs SPACE MUTANTS 299:-

SPEL till SEGA MEGADRIVE—16-Bit

● AYSIA DRAGON 379:- ● AMERICAN GLADIATOR 539:- ● ARCH RIVALS 399:- ● BART SIMPSON Vs SPACE MUTANTS 399:- ● CHUCK ROCK 479:- ● CORPORATION (CYBERCOP) 449:- ● DAVID ROBINSONS BASKETBALL 399:- ● DESERT STRIKE 399:- ● FERRARI GRAND PRIX 399:- ● F22 INTERCEPTOR 399:- ● JOHN MADDEN FOOTBALL 399:- ● KID CHAMELON 429:- ● KRYSTY's SUPER FUNHOUSE 399:- ● LAKERS Vs BULLS 479:- ● OLYMPIC GOLD 449:- ● PIT FIGHTER 399:- ● QUACKSHOT/ DONALD DUCK 379:- ● ROBOCOD II (James Pond) 379:- ● SPLATTER HOUSE II 449:- ● SPEEDBALL 2 399:- ● STEEL EMPIRE 399:- ● STREET OF RAGE 399:- ● TASMANIAN DEVIL 389:- ● TERMINATOR 469:- ● TRAYSIA 529:- ● WONDERBOY IN MONSTERWORLD 399:-

SPEL till NINTENDO GAMEBOY

● BATTLETOADS 239:- ● DUCK-TALES 249:- ● HOOK 259:- ● NB ALL STAR CHALLENGE 259:- ● SNOW BROTHERS 239:- ● SUPER MARIO LAND 199:- ● TERMINATOR II 269:- ● THE ADDAMS FAMILY 259:- ● THE SIMPSONS 239:- ● T.M.M.T. 2 289:-

*SPEL till NINTENDO—8-Bit – *kräver beskrivning!*

● ADDAMS FAMILY 389:- ● AMERICAN GLADIATORS 349:- ● ATTACK KILLER TOMATOES 349:- ● BART SIMPSON Vs THE WORLD 399:- ● BATTLETOADS 399:- ● BUCKY O'HARA 299:- ● CHIP N' DALE: RESCUE RANGERS 389:- ● DUCK TALES 299:- ● EMPIRE STRIKES BACK 399:- ● FERRARI GRAND PRIX 299:- ● FLINTSTONES 439:- ● HOOK 349:- ● KRYSTY's SUPER FUNHOUSE 399:- ● PACMANIA 299:- ● QUATRO ADVENTURE 399:- ● QUATRO SPORTS 389:- ● RACE AMERICA 299:- ● RAINBOW ISLANDS 329:- ● ROBOCOP III 389:- ● SIMPSONS Vs SPACE MUTANTS 389:- ● SUPER MARIO III 439:- ● TERMINATOR 359:- ● THE DREAM MASTER: LITTLE NEMO 219:- ● THRILLER SURFARI 289:- ● TINY TOON ADVENTURE 399:- ● TURTLES III 399:-

**SPEL till SUPER-NINTENDO – *kräver Converter!*

● ADDAMS FAMILY 479:- ● BARTS NIGHTMARE 519:- ● BILL LAMBIERS COMBAT 359:- ● CASTLEVANIA iV 459:- ● JOHN MADDEN FOOTBALL 459:- ● KRYSTY's SUPER FUNHOUSE 479:- ● PITFIGHTER 449:- ● STREETFIGHTER (16 MB) 599:- ● SUPER CONTRA 3 (ALIEN WARS) 479:- ● SUPER SCOPE (6 SPEL) 539:- ● ZELDA III 479:-

*Ta bort NINTENDOS spärr för full tillgång till världens alla spel. Gör det själv med hjälp av vår tydliga beskrivning för 50:- eller gratis vid köp av valfritt spel.

**För SUPER-NINTENDO fordras en riktig CONVERTER.................................. *199:-*
Pris vid samtidigt spelköp............ *139:-*

Nu kan Du köpa spel mycket billigare, i ett avsevärt större urval och framförallt tidigare än förut - slå till Du också!

Har Du SEGA MASTER KASSETTER kan Du med hjälp av en GEARMASTER köra dem på Din GAMEGEAR. Pris.................... *199:-*

STEREOHÖRLURAR............................. *69:-*
VÄSKA med rem - supersnygg......... *179:-*
Väska, större med plats för spel...... *299:-*
Väska till GAMEBOY.......................... *89:-*

SEGA och NINTENDO är inregistrerade varumärken.

Alla spel är ORIGINALFÖRPACKADE!

CONSOLE direct

Butikstel 0758-650 65
Ordertel 0758-650 35
Telefax 0758-702 50

Mätarvägen 5B
Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN

GVP

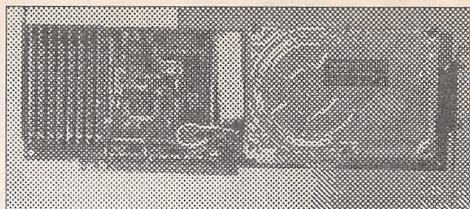
Hårddiskar för AMIGA 500/500+

IMPACT SERIES II

A500 HD8/52Mb HD,0 Mb RAM.........4995:-
A500 HD8/52Mb HD,2 Mb RAM.........5695:-
A500 HD8/120Mb HD,0 Mb RAM.......6695:-
A500 HD8/120Mb HD,2 Mb RAM.......7395:-
A500 HD8/240Mb HD,8 Mb RAM.....12645:-
1 Mbyte SIMM (2st = 2Mb, GVP kräver minst 2st)..370:-/st
4 Mbyte SIMM (2st = 8 Mb, GVP kräver 2 st)....1695:-/st

Alla GVP's produkter har två års garanti!
Quarterback medföljer utan extra kostnad!
Värde 795:- (gäller tillsvidare)

Hårddiskar för AMIGA 2000



HD:	RAM:
0 Mb	0 Mb
52 Mb	2 Mb
120 Mb	4 Mb
240 Mb	6 Mb
425 Mb	8 Mb

A2000-HC8/52 Mb HD, 0 Mb RAM..................3995:-
A2000-HC8/120 Mb HD, 2 Mb RAM..................6495:-
A2000-HC8/120 Mb HD, 4 Mb RAM..................6995:-
A2000-HC8/240 Mb HD, 8 Mb RAM................11995:-
Samma minneskretsar som till A500

GVP DSS *Digital Sound Studio*

Högklassig 8-bitars stereosampler.
Inklusive mycket kraftfull mjukvara........895:-

Kör PC-program på Din Amiga

Kortet fungerar multitaskande tillsammans med Amigan! Monteras i GVP´s A500 hårddisklåda och är 99% kompatibelt med en 'riktig' 286 PC. Plats för matteprocessor.

GVP/PC286/16 med 512 kb RAM.......2995:-

Videodirector

Bästa programmet för videoredigering?
Videodirector 1.0 Se Datormagazin 7/92.....1395:-

GVP G-Force

Acc-kort för A2000, 25 MHz 1Mb 32 bit RAM...6695:-

Acceleratorkort för Amiga 500/500+

68030-kort monterat i GVP´s hårddisklåda.
GVP A530 68030 40MHz med 52 Mb HD.........10495:-

Maintronic
Box 1177, 164 22 Kista

Samtliga priser inklusive 25% moms. Postens fraktkostnader tillkommer. Exp. kostnad 10:- vid order under 500:-
Fraktfritt vid förskottsbet. på pg 269722-5

ORDERTELEFON
08/752 8373
Fax: 08/590 92549

Posta oss ett 5 kr frimärke med Din adress och namn så har Du vår katalog i hamn!



Box 1016 821 11 Bollnäs
Telefon/Fax: 0278-390 39

3.5" MF2DD-HD DISKETTER
Märke: MARK STAR
3.95 /St

Mark Star HD, Pris: 7.95/st
TDK, Bäst i test, Pris: 9: -/st
10 pack inkl etiketter
Exkl. frakt o pf avgift
Vi har även supras tillbehör
Prisex. Supradrive 500XP
52 Mb/1.0Mb, Pris: 4795:-
Ring: 054/524306

Sveriges billigaste märkesdisketter EG priser idag!
EG DISC HB
Abborrvägen 74
663 02 Hammarö

PD

SCANDINAVIEN PD AMIGA

ÖVER 4000 PD-DISKETTER fr. 7:- /DISK

POPULOUS II
239:-

Importkatalog *AMIGA* snart klar.
Enda helsvenska katalogen i sitt slag.
Demoversionen av katalogen 29 kr.
RING OCH FRÅGA!

3 KATALOG-DISKETTER Svenska 15:-	FISH - ALLTID DE SENASTE	ANTI-VIRUSDISK 8:- (eng.)

SCANDINAVIEN PD
Box 525 191 05 SOLLENTUNA
Tel. 08-960 400, Fax 08-960 100

Postgiro 76 99 28-3. Vid förskottsbetalning bjuder vi på frakten.
Exp. avg. tillkommer alltid med 20:-
(ej vid beställning avenbart katalog och/eller antivirusdisk)

LINKS AMIGA



Nu finns världens bästa golfsimulator för Amiga!

Links Amiga använder sig av HAM grafik och har en otroligt realistisk 3D terräng med digitaliserade träd, byggnader mm. Känslan i svingen, bollens luftfärd och studs samt alla de ljud som förekommer kan ej beskrivas med ord utan måste upplevas...

Pris endast ***399.-***
inkl moms, frakt tillkommer.

Demodiskett!
Mot 20 kr i sedlar eller frimärke sänder vi en spelbar demodiskett!

Ring för ÅF-info!

lizoft ab
Box 124 - 620 12 HEMSE
Tel 0497-84555 - Fax 0497-84777



BÄSTA SPELET NÅGONSIN!

Inget strategispel har någonsin fått så högt betyg i Datormagazin som Civilization, spelet i vilket du ska skapa och styra en civilisation.
"Civilization är ett av de mest öppna och flexibla strategispel som någonsin gjorts", skriver Datormagazins spelguru Johan Burén i sin recension.

sid 62-63



Vår vän Indiana Jones är på jakt efter den sjunkna staden Atlantis. Recension på sid 73.

BOLLEN ÄR RUND



När EM-sändningarna slutat och huliganerna åkt hem, vad gör man då? Jo, man plockar fram ett av de fotbollsspel som släpptes lagom till EM. Men vilket ska man välja? Datormagazins Lars Jansson ger besked.

sid 60-61

Enkelt men väldigt roligt

Ibland dyker det upp till synes rätt enkla spel, som ändå är fantastiskt roliga. Ta Lemminga som ett klassiskt exempel.
Nu har Ocean släppt Push Over, ett spel som helt klart inspirerats av Lemmings, men ändå inte är någon kopia.
Det hela går ut på att man ska få en liten myra att placera dominobrickor och sedan få dem att falla på ett speciellt sätt inom en viss tid.
Väldigt roligt, helt enkelt!

sid 66

Hitta bordskniven!

Shogun Yuichiros svärd har blivit stulet, och för att han ska slippa — som seden bjuder — skära upp magen, skickas du ut för att leta rätt på den förvuxna bordskniven.
Sword of Honour heter spelet och har faktiskt svenskt påbrå.

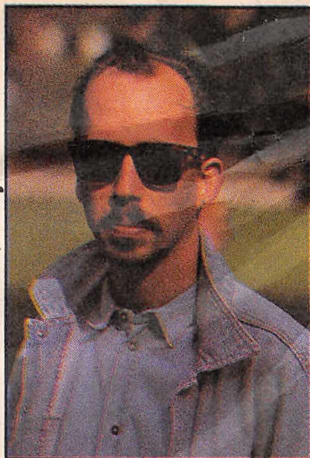
sid 71

Besvärjaren rycker ut igen

Hur ska Horny vinna hopptävlingen? Vad ska man göra hos tandläkaren? Hur kommer jag iväg med tidsmoppen?
Frågorna är många, men den oöverskattbare Besvärjaren rycker ut för att räta ut era frågetecken.

sid 64

Innehåll 13/92



Johan Burén, nöjesredaktör

USA och PC drar ifrån

För någon månad sedan var det konferens för speldesigners i USA. Ett av de ämnen som togs upp på konferensen var livslängden på speltitlar. Det har visat sig att skillnaden på speltitlarnas popularitet i USA och Europa är enorm. Statistik visar att en titel i USA håller i genomsnitt ett år. I Europa håller en titel i snitt tre VECKOR. Det finns tre förklaringar till vad detta beror på; målgrupp, kvalitet och piratkopiering.

I USA vänder sig de amerikanska programhusen till en äldre målgrupp än i Europa. Titlarna tenderar att vara mer avancerade och tar därför längre tid att ta sig igenom. De europeiska programhusen vänder sig däremot till en yngre målgrupp som ständigt är på jakt efter nya, häftigare produkter.

Klyftan mellan USA och Europa beträffande kvalitet och programutveckling ökar. Detta beror på att amerikanerna i huvudsak jobbar med endast en maskin, nämligen PC. I Europa däremot tvingas programhusen utveckla spel till åtskilliga maskiner. Detta leder till att europeerna får lägga ner mycket resurser på konverteringar.

Piratkopieringen är ett återkommande problem. Visserligen finns det piratkopierande rötägg även i USA. Men eftersom PC-marknaden i USA är så stor tenderar piratkopierarna att försvinna i mängden i större utsträckning än i Europa.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!

Dags för olympiska spel



The Games — Espania '92 innehåller över trettio grenar och släpps till Amiga, CDTV, PC och ST inom kort.

The Games — Espania '92/ Ocean

✔ Ocean är inte det programhus som missar stora evenemang eller filmer. Så givetvis har de gett sig in i konkurrensen om att skapa det bästa olympiska spelet.

I grova drag är The Games — Espania '92 uppdelat i två olika delar, förberedelse och tävling.

Som coach är det upp till dig att välja ut och träna dina idrottsmän (och -kvinnor) så att de är i toppform lagom till de olympiska spelen. Dessutom måste du sköta om det organisatoriska arbetet runt det olympiska laget. Det innebär bland annat att sköta bokningarna till de olika grenarna under OS.

När det sedan är dags för tävlingarna, tar den gamla "vicka-joystick-höger-vänster-snabbt-av-bara-h-e"-principen vid, som är klassisk för spel i denna genre. Jag hade mycket nöje åt Epyxs gamla Winter och Summer Games för några år sedan. Är du inte intresserad av att slita ut din joystick, kan du låta din dator sköta dina atleter.

Med över trettio grenar lovar The Games — Espania '92 mycket. Vi får se om det håller.

Amiga, CDTV, PC och ST/ sommaren -92

Et tu, Brute!

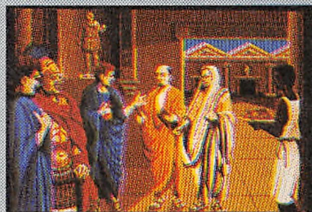
Caesar/ Impressions

✔ Caesar är ett nytt strategispel under utveckling av Impressions. I spelet är du en ung ambitiös romersk ämbetsman. Ditt stora mål i livet är att en dag lyckas bli kejsare.

För att kunna göra karriär och till sist bli kejsare måste du visa dig duglig inom ett antal områden.

Detta kommer du inte att kunna göra i en handvändning. Du måste börja utan några resurser och gradvis kunna investera i områden som behöver förbättras. Du kommer också att behöva bygga murar för att kunna hålla vilda stammar, som pikter, galler och barbarer, utanför.

Amiga, PC, ST/september



Strategispelet Caesar från Impressions. Släpps i september.

På gång



Hitta Midan och förgör honom i spelet Assassin från Team 17.

Två nya spel från Team 17

Actionspecialisterna Team 17 är i farten igen. Två nya titlar släpps under hösten.

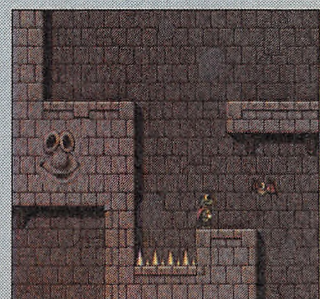
Den första heter Assassin och är ett beat'em up-spel. Den elaka och impopulära tyrannen Midan har gömt sig djupt ner i ett jättelikt underjordiskt komplex. Som The Assassin är det din uppgift att penetrera detta komplex, hitta Midan och förgöra honom.

Oddsen är emot dig. Du har att se fram emot Midans lojala styrkor, ilskna hundar, vansinnesmaskiner och ett flertal fällor.

Det andra spelet är deståå gulligare och heter Superfrog. Den elaka häxan Margaret har förvandlat prinsen till en groda och fängslat hans fästmö. Med hjälp av vitaminer och en flaska Newcastle Brown Ale blir vår groda SUPERFROG.

Du ska hjälpa Superfrog genom sex galna världar för att söka upp häxan för bli av med sin förtrollning.

Amiga/hösten -92



Guida grodan genom sex galna världar för att söka upp häxan Margaret i spelet Superfrog från Team 17. Kommer till hösten.



Oh, den Oden!

Ragnarok/
Mirage

✔ Följ med till den nordiska mytologin i spelet Ragnarok. Ragnarok är ett strategispel lite i stil med schack, fast med ett större djup.

Den nordiska guden Oden vet att tiden för Ragnarök närmar sig. Han vet också att det är hans öde att bli dräpt under det stora slaget. Men Oden har bestämt sig för att lura ödet och klara sig undan levande.

För att kunna lura sitt öde har Oden skapat ett spel som är en slags variant på schack. Varje spelpjäs består av de olika gudar och varelser som kommer att vara närvarande vid slaget. Med hjälp av detta spel ska Oden försöka hitta en strategi som ska lura hans öde.

Så Oden klär ut sig till människa och beger sig ut till en by. För vem är inte bäst att testa sin strategi mot om inte en oberäknelig människa. Det är du som tar på dig rollen som Oden och ska försöka testa din strategi mot ett antal bybor.

De två sidorna i spelet består av de goda och de onda. Varje sida har olika mål. De goda ska försöka föra guden Oden från spelplanens mitt, ut till en av de fyra hörnen. De onda ska försöka stoppa de goda att lyckas.

Varje spelpjäs har sin egen styrka och möjlighet som begränsar dess möjligheter att förflytta sig och dess makt över andra spelpjäser.

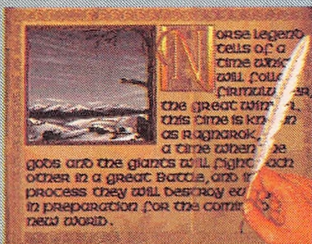
Som Oden kan du möta upp till tolv olika motståndare kontrollerade av datorn eller spela mot en kompis. Varje datorstyrd spelare har sin egen karaktäristik.

För att kunna vinna Ragnarok måste du slå varje datorstyrd motståndare två gånger. En gång genom att spela den goda sidan och en gång genom att spela den onda.

PC/september
Amiga/höst -92



I din roll som Oden ska du klä ut dig till människa för att testa diin strategi inför det kommande slaget. Tja, du kan ju faktiskt välja en något snyggare förklädnad än den på bilden.



Varje motståndare måste slås två gånger för att du ska kunna vinna.



Dark Sun från SSI. Kommer hösten 1992 till Amiga, PC och Mac.

Dark Sun/
SSI

✔ Det började 1988 med Pool of Radiance, det första dataspelet baserat på rollspelssystemet Advanced Dungeons & Dragons. Där efter har det kommit ut en lång rad efterföljare. Över en miljon exemplar av Advanced Dungeons & Dragons på data har sålts världen över.

Nu släpper SSI ytterligare en ny spelvärld baserad på Advanced Dungeons & Dragons, The Dark Sun. Historien utspelar sig på världen Athas. Athas består endast av sönderbränd och vindpinad vildmark. I denna värld finns det endast ett fåtal städer, styrda av tusenåriga magikerkungar.

Dina karaktärer börjar som slavar i staden Draj. De är dömda att dö som gladiatorer i arenan. Du måste hjälpa dina karaktärer att fly ut i den hotfulla vildmarken. Väl ute ska du försöka samla en armé stark nog att förgöra den onde magikerkungens armé.

Ett nytt grundsystem som ska ta vara på 16-bitar maskinernas grafiska möjligheter bättre utlovas.

Amiga, PC, Mac/hösten -92

A Line in the Sand/
U.S. Gold

✔ A Line in the Sand är ett konfliktspel för upp till sex spelare och simulerar konflikter i Mellan Östern. Spelet innehåller två historiska och fyra hypotetiska scenarier. Varje scenario har sina egna mål, utökade valfria regler samt vapensystem. Upp till sex spelare kan representera olika nationer.

Spelarna flyttar sina enheter runt kartan och försöker tillfångata motståndarens enheter, flygplatser, städer samt kemiska och nukleära vapen.

Kan bli en höjdare, så håll ögonen öppna!

PC/augusti
Amiga/hösten -92

Trean blir nå't extra

Crazy Cars III/
Palace-Titus

✔ Nu är Titus snart färdiga med den tredje versionen av Crazy Cars. Crazy Cars I och II blev aldrig några riktiga succéer, men Titus lovar att trean ska bli något extra.

Crazy Cars III tar med dig på illegala biltävlingar (i stil med Cannonball Run) runt den amerikanska kontinenten. Du ska ta dig från delstat till delstat för att tävla. Kostnaden för att delta i en tävling varierar beroende på konkurrens och vägförhållanden. Givetvis kan du använda dina eventuella prispengar till att förbättra ditt vidunder till bil.

Amiga/ute nu



Crazy Cars III — ute nu till Amiga.

Fel, fel, fel!

I förra numrets recension av golfspelet Links, påstås att det går att spela spelet från diskett. Fel!

Links *måste* nämligen installeras på hårddisk för att fungera. Ansvarig slarvpelle på redaktionen har tvingats lyssna på Flamingokvintettens "Greatest Hits" på hög volym.

Vi andra beklagar misstaget.

DMZ TOPPLISTA

Här är Datormagazins "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMz. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.
Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

SIMULATOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Killing Cloud	96%	91-12
Knights Of The Sky	93%	92-01
Strike Fleet	92%	91-21
Pro Flight	90%	92-06
Airbus A320	86%	92-07
MIG-29 Super Fulcrum	85%	91-19
Armour Geddon	84%	91-13
Blue Max	83%	91-07
Stellar 7	81%	91-13
Tower FRA	80%	91-06
F15 Strike Eagle II	79%	91-14
Silent Service II	77%	91-18
Pacific Islands	77%	92-11
Birds Of Prey	70%	92-04
Life & Death	70%	91-14

ACTIONÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Hunter	95%	91-15
Another World	92%	92-03
Robocop 3	92%	92-04
Elvira II	90%	92-07
Space Ace II	90%	92-04
Heimdall	85%	92-05
Blade Warrior	84%	91-16
Covert Action	80%	92-11
Spirit Of Excalibur	79%	91-11
A.G.E	79%	92-06
Fantastic Voyage	78%	92-02
Cybercon III	75%	91-13
Back To The Future2	75%	91-06
Lords Of Chaos	71%	91-13
Never Ending Story	70%	91-10

PLATTFORM



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gods	97%	91-10
Robocod	96%	91-20
Oh No! More Lemmings	95%	92-05
PP Hammer	90%	91-15
Elf	89%	91-18
Chuck Rock	89%	91-09
Leander	87%	92-05
Rod Land	86%	91-19
Barbarian 2	84%	92-04
Hudson Hawk	83%	92-04
Ork	79%	92-08
Switchblade II	78%	91-15
Top Banana	75%	92-06
Kid Gloves 2	75%	92-02
Bonanza Brothers	75%	92-08

SPORT



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Sensible Soccer	92%	92-13
J Whites Snooker	92%	91-21
Links	90%	92-12
Pro Tennis Tour II	90%	91-06
Ultimate Baseball	87%	91-15
W Gretzky Hockey 2	86%	92-03
Speedball 2	85%	91-15
PGA Tour Golf	83%	91-08
Microprose Golf	81%	92-08
Panza Kick Boxing	80%	91-08
Ski Or Die	80%	91-07
Stormball	77%	91-13
Over The Net	77%	91-11
4D Sports Boxing	76%	92-01
John Madden Football	75%	92-11

ARKAD



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Dreams	98%	92-06
Hare Rising Havoc	96%	92-07
The Power	95%	91-10
Push Over	94%	92-13
Logical	86%	91-09
Rolling Ronny	84%	91-21
Gem-X	83%	91-14
The Simpsons	81%	92-01
Devious Designs	80%	92-02
Captain Planet	79%	91-20
Hill Street Blues	72%	91-10
brain Blasters	72%	91-12
7 Colours	71%	92-03
Brat	70%	91-06
Zarathrusta	70%	91-07

ROLLSPEL



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Black Crypt	98%	92-09
Eye Of The Beholder	98%	92-10
Eye Of The Beholder	95%	91-13
Might & Magic III	95%	92-11
Legend	91%	92-11
Pools Of Darkness	91%	92-10
Lord Of The Rings	87%	92-01
Space 1889	85%	92-05
Death Knights Of Kr.	82%	91-22
Secret Of The Silver	76%	91-17
Knightmare	74%	92-06
Starflight 2	73%	91-21
Shadow Sorcerer	73%	91-22
Megatraveller	72%	91-16
Gateway To The Savag	72%	92-09

STRATEGI



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Civilization	99%	92-13
Populous II	98%	92-03
Harpoon+Scenarios	97%	92-09
Realms	95%	92-06
Railroad Tycoon	94%	91-12
Panzer Battles	93%	92-06
Sim Ant	93%	92-10
Global Effect	92%	92-12
The Perfect General	90%	92-09
Centurion	88%	91-12
Monopoly	88%	91-19
Mega Lo Mania	86%	91-22
Deuteros	85%	91-18
Conflict Middle East	85%	91-16
Conflict Korea	85%	92-12

MOTOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	92-05
Jaguar XJ220	93%	92-12
4D Sports Driving	91%	92-05
Super Monaco GP	90%	91-08
Turbo Challenge 2	88%	91-21
Supercars 2	85%	91-09
Out Run	81%	91-19
Indy Heat	65%	92-10
Wild Wheels	58%	92-03
Moonshine Racers	55%	91-09
Race Drivin'	38%	92-10
Cisco Heat	30%	92-02

SHOOT'EM UP



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Rubicon	96%	91-19
Last Ninja III	92%	91-20
White Shark	91%	91-15
Project-X	90%	92-09
Defender II	86%	91-09
Space Gun	85%	92-09
Swiw	83%	91-12
Wolf Child	80%	92-06
Agony	80%	92-10
R-type II	77%	91-17
Sword Of Honour	75%	92-13
Epic	74%	92-13
Die Hard 2	74%	92-12
Super Space Invaders	73%	91-22
Thunder Jaws	72%	91-19

ÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Monkey Island 2	98%	92-12
Rise Of The Dragon	96%	91-20
Willy Beamish	96%	92-04
Cruise For A Corpse	96%	91-17
Police Quest III	95%	92-10
Demoniak	92%	91-08
Crystals Of Arborea	89%	91-08
Wonderland	88%	91-11
Space Quest IV	86%	92-07
Crime City	82%	92-05
Larry I	81%	92-08
Monkey Island	79%	91-10
Midwinter 2	79%	91-21
Robin Hood	78%	91-18
Heart Of China	75%	92-04

WIZARDRY VI

BANE OF THE COSMIC FORGE

För en garvad äventyrare som ser fram emot ett par månaders skattletning är detta spel helt rätt, anser Göran Fröjdh. Testversion: Amiga



I Bane för man befäl över ett gäng taggtrådsätare på jakt efter The Cosmic Forge — en slags penna, som enligt sägen har förmågan att göra alla önskemål som skrivs med den till verklighet. För hundratals år sedan utnyttjade tre riktigt osnygga existenser — en kung, en drottning och en leasing-trollkarl — detta skrivdon för att effektivt förtrycka sina undersåtar och nedkalla demoner av de mest ohyggliga slag över sina fiender. Ända tills en dag då kungen och drottningen blev osams om pennan och började slåss med varandra i stället.

Sedan dess har ingen hört av dem — men själva domedagspennan lär finnas kvar någonstans bland slottets tinnar, torn och katakomber.

Alltså ger sig våra sex modiga äventyrare in bland alla de rövare, monster, drakar och köttätande plantor som det senaste seklet gjort slottet till sitt.

Det finns hela elva klasser och 14 "yrken" att fabricera sina sex äventyrare från. Som brukligt är klarar man sig bäst med ett par slagskämpar längst fram och några magiker och präster i de bakre leden. Därutöver finns det vissa "specialister" som kan vara nyttiga att ha med — som t.ex alkemister och "psionicer" (tankeläsare).

Tekniskt sett är Bane of the Cosmic Forge ett traditionellt rollspel som piffats upp lite med "fusk-3D"; trots att man ser omgivningarna ur ett 3D-perspektiv, så tillåter användargränssnittet ingen som helst kontakt med yttervärlden. Att öppna en kista är inte så enkelt som att klicka med musen på den, och att fly från en fiende innebär inte bara att vända sig om och springa i väg. Bane är nämligen ett i grunden tangentbordsstyrt spel, och alla handlingar man utför måste väljas ur olika menyer — till stort förtret för alla oss som gått och blivit bortskämda meb Eye of the Beholder och Black Crypt.

Realtidsfajtande kan man således glömma — striderna man hamnar i alltsom oftast måste "programmeras" i förväg, och det tar ganska lång tid att besegra även den minsta vinranka.

Möjligheten finns att man stöter på s.k Non Player Characters under resans gång. Dessa går det faktiskt att prata med på något sånär normal engelska, vilket inte är vanligt i rollspel. Däremot är ens partaj fullt från början och det går därför inte att rekrytera några NPC:s.

Det ska väl sägas att Bane knappast är ett spel för den nyba(n)kade rollspelaren, svårighetsgraden är mycket hög redan från början. Däremot har det ett fantastiskt djup, med hundratals trollformler och en jättelik spelyta — och för en garvad äventyrare som ser fram emot ett par månaders monsterbankning och skattletning, är det här Wizardryspelet antagligen helt rätt.

Men tyvärr dras spelbarheten ner betydligt av det mycket begränsade användargränssnittet och den mediokra 16-färgersgrafiken. Det är svårt att tro att detta spel är gjort så sent som 1990.



Bane of the Cosmic Forge visas i 3D-perspektiv, men är inget realtidsrollspel som t.ex Eye of the Beholder. Alla strider utspelas i omgångar; innan ens äventyrare börjar slåss måste man bestämma sig för hur de ska agera — om de ska kasta en trollformel eller hacka fienden sönder och samman med sina svärd. Runt själva animationsfönstret syns porträtten på ens äventyrare med information om hur de mår och hur stor uthållighet de har kvar. Högst upp syns en rad med symboler som indikerar när olika trollformler är aktiva — t.ex Direction, som visar i vilket väderstreck man går.

AMIGA (1 meg)/PC
PRIS: 449 kr
TILLVERKARE: Sir-Tech

GRAFIK:	45%
ATMOSFÄR:	73%
TOLK:	35%
PROBLEM:	80%

+
Går att installera på hårddisk. Tjock och utförlig instruktionsbok.

—
Går väldigt långsamt på A500. Ålderdomligt och bökigt gränssnitt.

TOTAL
72%

Spelen för dig som

När fotbollskörerna tystnat, öltälten rivits och huliganerna åkt hem till England och sina lugna familjeliv, vad gör man då? Jo, man plockar fram ett av de fotbollsspel som släpptes lagom till EM och startar sin dator. Men vilket spel ska man välja? Lars Jansson ger besked.

EUROPEAN FOOTBALL CHAMP

Fattar inte speltillverkarna att det finns folk som faktiskt vill SPELA spelen de köper?!
Testversion: Amiga



Kan inte programhusen inse att alla inte är lika lättlurade som engelsmännen?! Alla tar inte på sig Manchester Uniteds supportertröja när de ska gå på fest och alla köper inte ett datorspel bara för att det har en fotbollsspelare på förpackningen. Kan inte programhusen lära sig att det finns folk som vill SPELA spelen de har köpt?!

European Football Champ heter Domarks bidrag till EM-spelen och detta spel är bra mycket bättre än Elites European Football Championship 1992, men lämnar fortfarande en hel del att önska.

Grafiken är renare och aningen bättre, men spelarna ser fortfarande ut som om de har benprotes när de springer och fortfarande scrollar planen hackigt. Dessutom är domaren misstänkt lik ett fetlagt befäl som jag hade i lumpen.

Kontrollerna är ganska svåra och det är svårt att få bollen i den rikting man vill.

Liksom i de andra fotbollsspelen är det möjligt att spela två spelare mot varandra, och då blir det förstås genast mycket roligare.

En obegriplig finess i spelet är inzoomningen. Så fort det har blivit mål, frispark eller avspark, zoomas aktuell del av planen in. Tack och lov är det möjligt att välja bort denna "finess".



Vad kan man begära av ett fotbollsspel där domaren fälls åtskilliga gånger?

Ljudet är riktigt hyggligt och publiken jublar upphetsat när det blir farligt. Frågan är väl bara om en bakåtpassning (som ju inte längre är tillåtet) är upphetsande.

Men å andra sidan; vad kan man begära av ett fotbollsspel där domaren fälls flera gånger per match?!

AMIGA/C64/ST	
PRIS: 329 kr	
TILLVERKARE: Domark	
GRAFIK:	40%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	55%
+ Hyfsat ljud.	
– Taskig scrollning.	
TOTAL	55%

EUROPEAN CHAMPIONSHIP 1992

En färgblind grafiker och en gammal tysk spion verkar ha varit inblandade i detta skräpspel.
Testversion: Amiga



European Championship 1992 från Elite är det enda av de tre spelen som påstår sig vara på svenska. Förmodligen har programmerarna grävt upp någon gammal tysk spion som varit stationerad i Sverige under första världskriget och låtit denne översätta, för svenskan i spelet är allt annat än svensk. Till exempel förekommer inga ö:n i spelet — dessa är konsekvent utbytta mot ü:n! Dessutom måste grafikern vara antingen korkad eller färgblind — Sverige, till exempel, spelar nämligen i gul/vita dräkter.



Exempel på den "lysande" svenskan i EC 1992.

Spelet som sådant är ingen höjdare, även om det innehåller en del roliga effekter rent grafiskt. Till exempel kastar sig spelare ibland och gör en bakåtspark (en "bajsakleta", som vi sade som barn därhemma). En gång när jag spelade uppstod en nickduell mellan två spelare strax utanför straffområdet. Jag överdriver inte när jag påstår att de båda spelarna nickade bollen mellan sig 20 gånger innan spelet gick vidare. Hmprf!



Elites grafiker måste vara antingen korkad eller färgblind. För inte spelar Sverige i gul/vita dräkter.

Figurerna rör sig väldigt hackigt och spelplanen scrollar ojämnt, vilket gör det svårt att få någon riktig kontroll över spelet. Sparka och springtaktiken fungerar bäst.

"Detta spel är inte tillgängligt till någon spelkonsol...det är helt enkelt för stort", står det på spelkartongens baksida. För stort? När det ligger på en diskett?

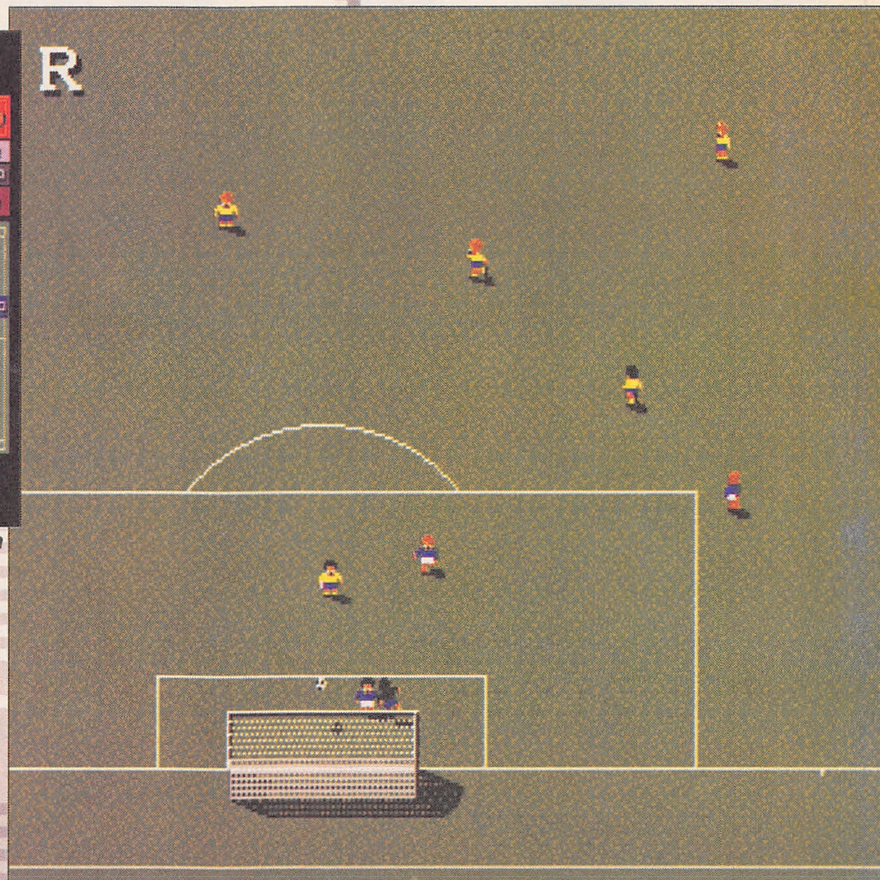
Nej, kära läsare, det här spelet gör sig bäst i papperskorgen!

AMIGA/PC/ST	
PRIS: 329 kr	
TILLVERKARE: Elite	
GRAFIK:	25%
LJUD:	20%
VARAKTIGHET:	40%
+ En diskett. Möjligt att spela två spelare.	
– Att spelet överhuvudtaget existerar.	
TOTAL	35%

är fotbollsfantast



Inför varje match får man välja spelare och spelarformation.



Spelarna i Sensible Soccer kilar fram över planen med en hastighet som skulle gör Carl Lewis avundsjuk.

Här, mina damer och herrar, har vi spelöversiktens vinnare. Från engelska Renegade kommer ett fotbollsspel som till och med ger gamla hederliga Kick Off på tafsen. Testversion: Amiga

SENSIBLE SOCCER



Här, gott folk, har vi översiktens vinnare! Jag vet ärligt talat inte om producenterna Renegade sedan länge filat på detta fotbollsspel och bara haft turen att släppa det samtidigt som det är fotbolls-EM, eller om man avsiktligt tänkt tjäna pengar på EM-febern. Hur som helt är detta spel otroligt välgjort och ger faktiskt klassikern Kick Off 2 på tafsen i många avseenden.

Till skillnad från European Championship 1992 och European Football Champ ses planen uppifrån i Sensible Soccer, vilket jag personligen föredrar.

Figurerna är små och kilar över skärmen med en hastighet som skulle få Carl Lewis att blekna av avundsjuka. Ljudet är mycket bra och består till största delen av samplade publikljud och fotbollskörer, även om studsljudet från bollen mest påminner om det från en badboll.

I Sensible Soccer finns mängder av valmöjligheter. Det går till exempel att välja om vädret ska påverka spelet eller inte. Inför varje match får man välja laguppställning och formation, och så vitt jag kan se är spelarlistorna kompletta - även om Brolin för Sverige och Christensen för Danmark gör ovanligt många mål när spelet väl är igång.

Offside existerar inte i något av de tre testade spelen, och även om det drar ner realismen, så gör det spelen betydligt mer spelbara.

Om man spelar mot datorn är Sensible Soccer otroligt svårt och väldigt snabbt — det krävs en hel del övning för att man ska behärska alla kontroller. För att till exempel skruva en boll ska man efter avlossat skott dra joysticken på ett speciellt sätt, beroende på hur man vill skruva bollen. Lite knöligt att lära sig, men väldigt bra när man väl behärskar det. Roligast är att i makligt tempo spela två spelare mot varandra.

Det finns mycket att säga om Sensible Soccer, men ni förstår nog bäst hur bra spelet är om ni spelar det själva. Så därför; spring och köp!

AMIGA/PC/ST
PRIS: 329 kr
TILLVERKARE: Renegade

GRAFIK:	93%
LJUD:	87%
VARAKTIGHET:	94%


+
Snabbt! Välskriven manual.


—
Lite svåra kontroller innan man lär sign

TOTAL
92%

CIVILIZ

Civilization anno 1790. Dina nybyggare konstbevattnar, startar gruvdrift eller bygger vägar för att dina städer ska bli effektivare i sin produktion.

Johan Burén tar av sig hatten och bugar sig djupt för Sid Meyer, mannen bakom Civilization — det första spelet som fått hela 99% i totalbetyg! Testversion: Amiga



Impulsen att slå sig ner och kultivera närliggande landområden, skaffa sig tamboskap, bygga byar och städer är mindre än tiotusen år gammal. Med andra ord en ganska ny uppfinning om man betänker att den moderna människan, Homo Sapiens, är tio gånger så gammal.

Sid Meyers Civilization ger dig möjligheten att skapa, styra och utveckla en civilisation. Du startar spelet med en grupp nybyggare utan några nämnvärda teknologiska kunskaper. För att kunna vinna måste du vara den första civilisationen att kolonisera en planet i ett annat solsystem. Tro mig, detta gör du inte i en handvändning.

Civilization är ett av de mest öppna och flexibla strategispel som någonsin har gjorts. Varje steg i ledet att skapa en lycklig, hälsosam och dynamisk civilisation kan leda åt flera håll. Beslut som tas tidigt i spelet kan få konsekvenser som sträcker sig århundraden framåt.

Det finns fyra viktiga faktorer som styr Civilization; produktion i städerna, teknologisk utveckling, befolkningsökning och styrelseskick. Lyckas du få balans mellan dessa faktorer har du tagit ett stort steg närmare att besegra Civilization.

När dina nybyggare slår sig ner och bygger en stad börjar staden genast producera saker. Du kan satsa på produktion av militära enheter, förbättringar av din stad, underverk eller diplomater och

ATION

handelsmän.

● Militära enheter behöver du för att kunna skydda din stad och för att kunna expandera din civilisation.

● Stadsförbättringar består av allt det som skapar en infrastruktur i ett samhälle; katedraler, akvedukter, banker, fabriker, bibliotek, lokaltrafik o.s.v.

● Underverk är ett måste för en stor civilisation. Upp till tjugoen underverk kan byggas, allt från pyramiderna till Förenta Nationerna. Underverken ger din civilisation olika fördelar i fråga om inkomster, produktion och teknologisk utveckling.

● Diplomater och handelsmän bygger förbindelselänkar med andra civilisationer. Diplomater skapar ambassader hos andra civilisationer. Handelsmän bygger upp handelsvägar mellan städer vilket genererar inkomster.

Utan teknologiska framsteg går din civilisation snabbt under. Du börjar spelet med ett minimum av teknologiskt kunnande. Vart efter spelet framskrider utvecklar dina forskare nya uppfinningar. Det kan röra sig om allt från hjulet till kärnkraft.

Med hjälp av nya tekniska genombrott kan dina städer bygga nya produkter. Du måste till exempel ha upptäckt järnet för att kunna bygga legioner.

Din befolkning sköter om produktionen i dina städer. De arbetar i områden som ligger nära dina städer. Det kan röra sig om jordbruk, fiske, gruvdrift, skogsarbete och jakt. Detta ger mat, råvaror och inkomster genom handel.

Befolkningen måste skötas om ordentligt. Annars kan du få oroligheter och uppror på halsen. Stadsförbättringar som kyrkor eller kanske ett stadion, hjälper dig att hålla din befolkning nöjd.

Du kan också konvertera dina arbetare till underhållare, skattmasar eller forskare allt efter behov.

Det är du som styr din civilisation. Du har fem olika styrelseskick att använda som verktyg. De fem är; despotism, monarki, republik, demokrati och kommunism. Vilket styrelseskick du väljer påverkar faktorer som din befolknings personliga frihet, ekonomi, produktion och militär rustning.

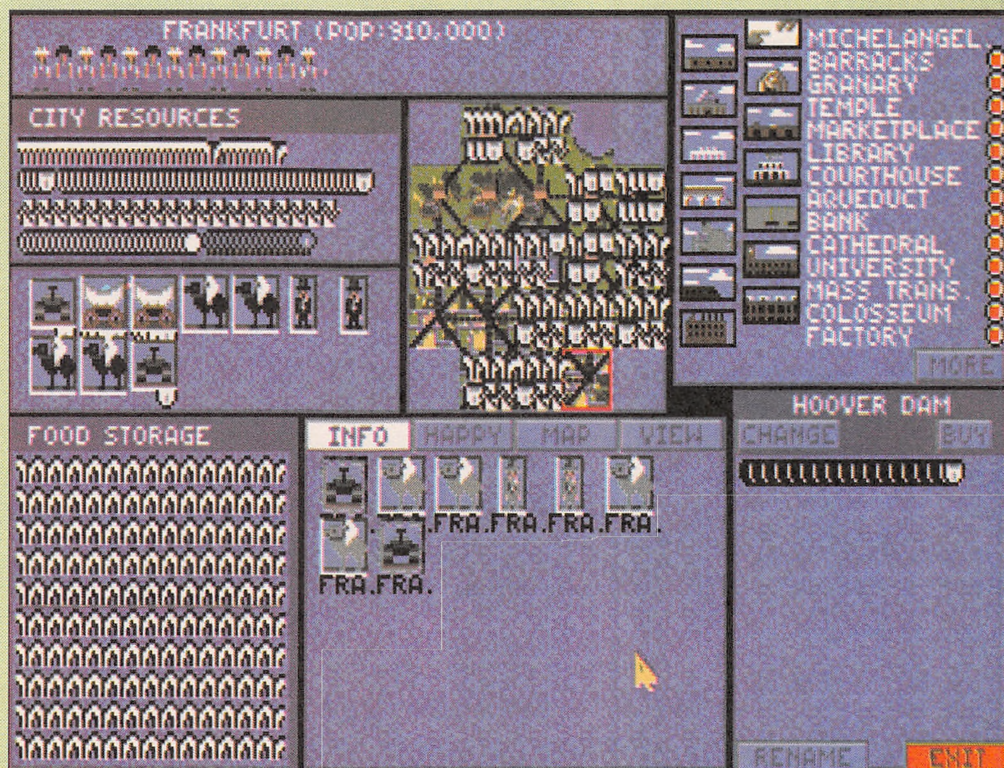
Det är också du som samverkar med andra civilisationer. Du kan spela med upp till sex andra civilisationer som styrs av datorn. Civilisationerna representeras av kända historiska figurer som till exempel Napoleon för fransmännen eller Abe Lincoln för USA.

Genom denna interaktion med andra civilisationer kan du förhandla om byte av teknologiska kunskaper eller förhandla om krig eller fred.

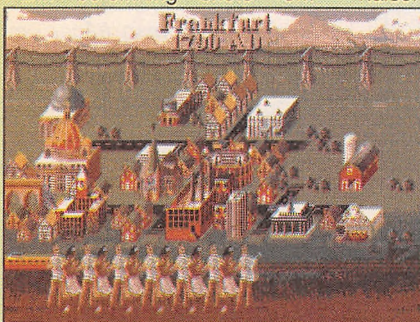
Civilization är ett mästerverk skapat av en sann mästare. Sid Meier har gjort ett strategispel som utmanar både ditt intellekt och din intuition.

Den enda kritik jag kan ge är de något slappa konverteringarna av animationerna från PC till Amiga.

Sid Meyer, jag tar av mig hatten och bugar djupt.



Dina städer ger dig information om din befolkning, resurser, typ av enheter som befinner sig i staden, vilka stadsförbättringar som är byggda och vilken som är under produktion. Givetvis kan du omfördela dina resurser och din produktion efter ditt och din befolknings tycke.



Detaljbild av Frankfurt. Har kan du se alla de stadsförbättringar du har gjort. Bilden ger dig också en fingervisning om var du ligger i historisk utveckling, d.v.s. antik, medeltida eller modern.

AMIGA/PC/ST
PRIS: 450 kr
TILLVERKARE: Microprose

GRAFIK:	90%
LJUD:	85%
REALISM:	98%
VARAKTIGHET:	100%

+
Går att installera på HD. Möjligt att välja bort tröga animationer.

–
Dåliga animationer. Fungerar bäst på en snabb Amiga.

TOTAL
99%

För närvarande råder sommar. Fast sådant spelar ju ingen större roll för alla er monsterbankande och problemlösande äventyrare; ni ser förmodligen aldrig solen ändå. Besvärjaren tar inte heller semester — här är ännu en laddning svar på era innersta frågor. Håll till godo!

Besvärjaren besvarar

LARRY V

● **Hur kommer jag vidare när jag kommit till Hard Disk Café?**
Du behöver muta hovmästaren (100 dollar, minst) för att få en reservation inne på caféet. Men gå inte in direkt när du fått hålremsan — kör den ett varv i den gamla speldosan först, så får du en riktigt bra placering!

● **Hur får man tag i koden till studio 2 i K-Rap-byggnaden?**
Om jag inte minns alldeles fel så skulle du ha hittat den uppe på kontoret, i en av lådorna.

● **Vad ska man göra hos tandläkaren?**
Du ska naturligtvis smygfilma henne, precis som du gjort med de andra tjejerna (pornograf, där!). Men det är inte helt lätt att komma in till henne — damen i luckan är svårövertalad. Kanske om du verkligen SÅG UT att ha tandvärk... Pröva med att linda en bordsduk runt huvudet. Längre fram ger det extrapoäng om du plockat upp ett "Green Card" som du kan erbjuda tandläkaren.

POLICE QUEST 3

● **Hur klarar jag av puckot vid Aspen Falls? Jag har tagit nycklarna och körkortet, men han bara står i vattnet och glor.**
Tror du inte han skulle bli lite sur på dig om du slängde i hans nycklar i vattnet? Försök med det — och var beredd med batongen!

● **Jag sitter fast på dag 5. Vad ska jag göra?**
Först och främst ska du gå in på psykologens kontor och läsa Morales journal. Därefter blir det till att sätta sig framför datorn. Du ska vid det här laget känna till tre mord och ett mordförsök. Om du väljer "City Map" från rubriken "Tools" och sedan prickar in adresserna för dåden så noggrant du kan, märker du att de uppvisar ett mönster (just det, ett pentagram). Fast det fattas ett hörn, dvs platsen där nästa mord planeras! Pricka in denna punkt där den logiskt sett ska vara och dra sedan linjer mellan brottsplatserna, så att de formar ett pentagram.

SPACE QUEST IV

● **Hur bär man sig åt när man kommer upp ur kloakerna? Polisen bara skjuter mig.**
Det gäller att du går upp ur kloakerna precis när poliserna gått ut ur bilden. Gå sedan snabbt fram till patrullskeppet och göm dig i utrymmet under landningsstället.

● **Hur gör man när man kommer fram till landningsplattan i den gigantiska byggnaden?**
Smyg ut när poliserna försvunnit, och gå sedan till vänster. Vänta tills poliserna lämnat sina "tidsmoppar" och börjat prata med varann — då hoppar du snabbt ner i en moppe.

● **Vilken kod ska man slå in för att komma iväg med tidsmoppen?**
Den första koden är kopieringsskyddet, och den får du leta upp i din instruktionsbok. Därefter kan du i princip slå in vilken femsiffrig kombination som helst — men du måste försöka mer än en gång för att komma iväg.

EYE OF THE BEHOLDER

● **Jag är fast på nivå 11. Har hittat Stone Orb, men kommer inte vidare. Jag har prövat med stenportalen, men det går inte att komma därifrån!**
Hm, du gör rätt, men jag misstänker att du håller på med fel stenportal. Den enda som funkar för att ta dig ner till nivå 12 är den stenportal som vaktas av en "Mind Flayer", mitt i ett rum som du kommer till genom att ta den södra utgången från "navigationsrummet" (alltså där du börjar på nivå 11).

WILLY BEAMISH

● **Hur överlever jag gänget vid The Golden Bowl?**
Använd rökbomben du fick av de japanska turisterna på båten, och kasta den på gänget. Använd sedan skiftnyckeln för att öppna vattenposten och spruta ner dem med vatten. Spring sedan till Tootsweet igen. Där får du hjälp av japanerna.

● **Hur ska jag få Horny att vinna grodhoppningstävlingen? Om jag ger honom Slam Dunk Cola kommer han visserligen först, men blir diskad.**
Du får inte ge Horny Slam Dunk. Däremot ska du ge Turbo Frog lite eldflugor före tävlingen. Se bara till att du inte ger flugorna DIREKT till Turbo Frog; placera istället burken lite bredvid honom, så käkar han i sig dem. Dessutom måste Gigi vara med i tävlingen för att Horny ska kunna vinna.

● **Hur kommer jag ut ifrån säkerhetsvaktens rum?**
Detta är ett av de mera långsökta problemen i spelet. Du måste nämligen hypnotisera vakten för att kunna smita. Sätt ihop kedjan du har med antingen din jyckes "dogtag" eller med Nintarinyckeln, och du får en pendel. Sväng denna framför vakten, och välj sedan rätt fras från listan som kommer upp (du hittar denna i hypnosannonsen i instruktionsboken).

● **Hur lagar jag telefonen?**
Den kan du inte laga. Däremot kommer den att fungera om du väntar en dag till med att använda den (du behöver den ändå inte just nu).

● **Hur kommer man förbi gubbarna utanför fabriken?**
Ge dem pinup-planschen som du fick tag på inne på The Golden Bowl — det distraherar dem...

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

● **Jag har lyckats fly ombord på zeppelinaren, men får bara ra på käften av vakten som vill se på biljetterna (som jag ju inte har). Måste jag göra något på zeppelinaren?**
Tja, zeppelinaren tar dig ju lite längre än du hunnit med bara flygplanet, och dessutom sitter det ett biplan ankrat under zeppelinaren som du kan fly i senare. Men för att slippa mista alla dina krafter på en gång på luftskeppet, måste du fixa biljetter. Börja om från flygplatsen. Du kanske ser att en fet gubbe står och väntar i hallen. I bakfickan har han ett par biljetter — ta dem, genom att låta Indy och hans far samarbeta!

● **Hur kommer jag över stupet i de tre testerna? Jag bara trillar ner i avgrunden.**
Du måste visa din tro i detta test. Direkt när du kommer hit, måste du SNABBT gå över avgrunden. Klicka på grottmynningen på andra sidan, så bildas en bro. Väntar du för länge, eller tvekar, är det kört.

LORD OF THE RINGS

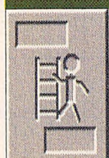
● **Hur kommer man förbi de tre spökena i Moria? De säger att man ska säga subjektet i Balins fråga — vad är det?**
Subjektet i frågan är "Khazad-dum". Om man frågar om detta, kommer dvärgstatyerna att ge tips om hur du får tag i Durins yxa längre ner i Moria.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp om du fastnat i ett äventyrsspel.
Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev.

The Cool Croc Twins

AMIGA/PC/ST	
PRIS:	349 kr
TILLVERKARE:	Empire
GRAFIK:	62%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	83%
+	Kul och fängslande.
–	Går inte att installera.
TOTAL	73%

Pekka Hedqvist tänder inte riktigt på lamporna i detta plattformsspel. Testversion. Amiga



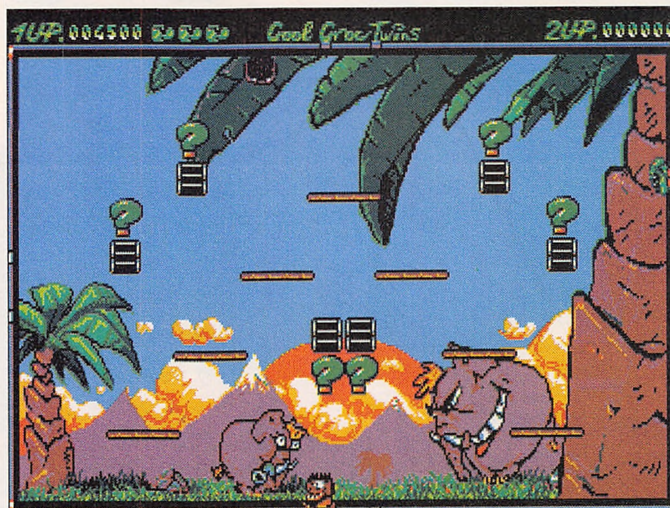
"The Cool Croc Twins" är ett plattformsspel från Empire med två ruggigt coola tvillingar som ska skutta förbi 60 olika banor med allehanda svårigheter. Några djupare spelidéer finns inte här, utan det är enkelt och rakt fram. På varje bana finns lampor som man ska tända. När det är gjort kommer man till nästa nivå. Inte särskilt krångligt men naturligtvis finns en massa småmonster (varav vissa är misstänkt lika Razor i Nollberga) som gör livet surt för dig och banorna blir allt annat än lätta på de högre nivåerna.



En något oortodox design där man kan gå och hoppa åt alla håll som om det inte fanns någon gravitation, gör det knepigare än liknande spel, men med den smarta styrning lär man sig snart.

Cool Croc Twins är ett enkelt spel som lever på det klassiska "bara en bana till"-syndromet. Grafik och ljud är välgjort men knappast upphetsande. Styrningen är smart men det är puckat att man inte alls kan styra med tangentbordet som på PC-versionen, det torde varit det bästa (vänster, höger och hoppa).

Kul, lätt och fängslande men ingen klassikerna i genren.



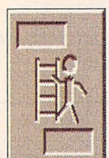
Cool Croc Twins är ett enkelt och fängslande spel, men knappast någon klassiker.



MYTH

AMIGA/C64	
PRIS:	379 kr
TILLVERKARE:	System 3
GRAFIK:	60%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	55%
+	Näe, jag vet faktiskt inte.
–	Segt!
TOTAL	55%

Christer Bau tar återigen på sig hjältekostymen. Den här gången för att bekämpa gudar och demoner. Testversion: Amiga



Historien upprepar sig, så som den ofta gör i bakgrundshistorier till datorspel. Jag menar då det här med att du är den störste hjälten, siste krigaren osv. i kampen mot överväldigande makter.

Du tar rollen som Storbritanniens siste hjälte och hopp i kriget mot romarna. Bland annat romerska, grekiska och egyptiska demoner har sluppit lös och härjar fritt i landet. Till och med Herne, den kanske främste guden enligt gammal brittisk druidlära, har fått bita i gräset.

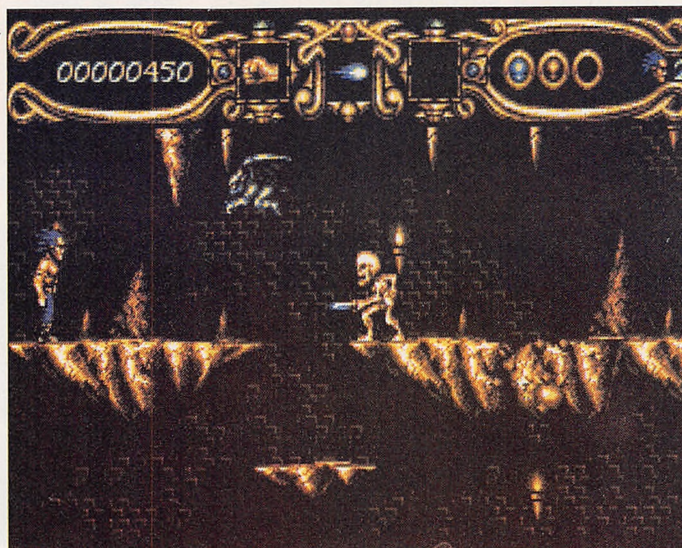
Så långt bakgrundshistorien, och nu över till själva spelet: Det är bara att hugga, slå, sparka eller på något annat sätt ha ihjäl allt som rör sig. Jepp, så är det.

Monstren är alla tagna från mytolgin, och du möter bla. nymfer, Thor, Tut, Medusa och hydror. De tål olika mycket stryk innan de lägger benen i vädret.

Du styr din figur igenom ett traditionellt plattformsspel med allt vad det innebär av att hoppa över avgrunder och undvika faror. Du kan äga flera olika vapen som kan väljas efter behov. Åtminstone ett av vapnen kan bara användas en gång, mot ett speciellt monster.

Din hjälte heter förresten konstigt nog "Ankalagan, son of Broth", alltså ungefär "son av buljong".

Jag tycker inte att Ankalagan rör sig särskilt snyggt på skärmen. Hela spelet känns lite kantigt och segt. Jag VET att andra tidningar har gett spelet bättre betyg och jo, jag gillar faktiskt plattformsspel. Men däremot är jag inte särskilt förtjust i "Myth". Ovanligt låg standard för att vara gjort av System 3.



Monstren i Myth tål olika mycket stryk. Hur mycket ska denne magre herre ha innan han lägger benen i vädret, tro?! Myth håller för övrigt ovanligt låg standad för att vara ett System 3-spel.

PUSH OVER

AMIGA/PC
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Ocean

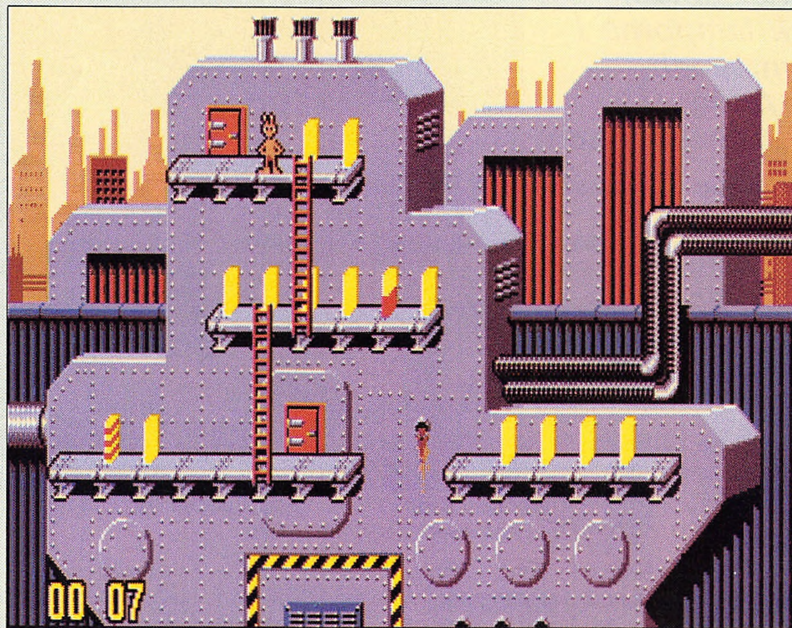
GRAFIK:	87%
LJUD:	84%
VARAKTIGHET:	95%

+
Kul, roligt, fängslande!

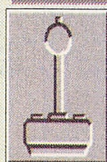
–
Går inte att installera på hårddisk.

TOTAL
94%

Ibland dyker det upp enkla spel, som ändå är fantastiskt roliga. Push Over är ett lysande exempel på detta, tycker Pekka Hedqvist. Testversion: Amiga



Push Over — enkelt men fantastiskt roligt!



Ibland dyker det upp till synes rätt enkla spel som ändå är fantastiskt roliga. Dit hör t.ex. Lemmings som ett klassiskt exempel. Push Over från Ocean har helt klart hämtat inspiration därifrån, det är dock långt ifrån nån kopia.

En liten gullig myra ska placera domino-liknande brickor och få dem alla att falla på ett speciellt sätt inom en viss tid. Det finns en rad olika typer av brickor. Den viktigaste är "trigger"-brickan som måste falla sist. När den gör det öppnas en dörr och man kommer till nästa nivå. Vanliga brickor är vanligast men även brygg-, explosions- och flygbrickor finns för att man ska klara en bana. Det är inte alltid så många brickor man behöver flytta, ibland behöver man inte flytta någon alls utan det gäller att putta rätt startbricka.

Det låter kanske trist men tro mig, det är kul!

Det tog ungefär en minut att komma igång med Push Over. Sedan var jag fast och det tog ett bra tag innan jag kunde slita mig från det. Första banorna är löjligt enkla, därefter blir det gradvis svårare, men aldrig så man ger upp lätt. Det är minst sagt fängslande. Det finns 100 stycken banor vilket lär räcka ett bra tag. Tyvärr kan man inte vara två spelare samtidigt eller bygga egna banor. Blir Push Over en framgång, vilket jag stenhårt tror, kommer säkert nya versioner med fler finesser.

Push Over är allt igenom ett välgjort spel med mycket snygg och funktionell grafik och bra ljud. Framförallt finns det där lilla extra i spelet som är så svårt att beskriva i ord. Det är helt enkelt väldigt roligt. Köp!

SPACE QUEST 1

Nej, det här klarar vi oss utan, tycker Göran Fröjdh om Space Quest 1 i ny skepnad. Testversion: Amiga

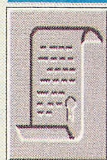
AMIGA/PC
PRIS: 419 kr
TILLVERKARE: Sierra On-Line

GRAFIK:	80%
LJUD:	60%
ATMOSFÄR:	70%
TOLK:	75%
PROBLEM:	65%

+
Går att installera på hårddisk.

–
Sega laddningstider.

TOTAL
40%

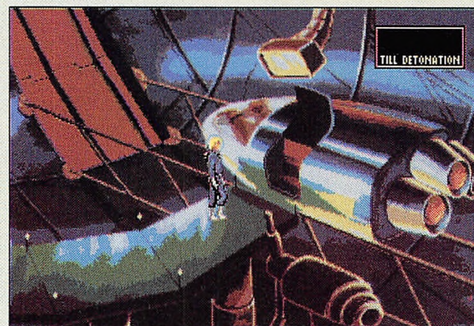


Medan Lucasfilm släpper det ena nyskapande spelet efter det andra, verkar Sierra ha resignerat. I stället för att satsa sin möda på nya äventyr, försöker Sierra i stället tjäna pengar på gammal skåpmat, om än i ny skepnad.

Space Quest I är ett sånt spel (tidigare har bl.a Larry I släppts), där grafiken hottats upp från originalversionens fyra färger till dagens 32-färgersgrafik. Dessutom har det gamla "skriv-interfacet" bytts till det betydligt användarvänligare pek & klick-gränssnittet, där man styr all handling med hjälp av musen (som kan förvandlas till en rad olika ikoner).

Själva handlingen och problemen i det nya Space Quest I är i princip identisk med originalversionens — men det finns ett par problem som man tvingats göra om för att passa det nya gränssnittet.

Denna Stjärnornas krig-inspirerade saga om rymdskeppsstädaren Roger Wilco — som motvilligt tvingas bli hjälte när elaka utomjordingar bordar och spränger det rymdskepp där han jobbar — har alltid varit min favorit bland Sierra-äventyren.



Allt på skärmen verkar närmast indränkt i sirap, så seg är grafiken i den nya versionen av Space Quest 1.

Men det var på den gamla goda tiden, det, då Roger var en liten lustig streckgubbe på skärmen. I dag SER det visserligen snyggare ut - men det har förlorat nästan all spelglädje. Ska man överhuvud taget ha en sportslig chans att klara sig genom Space Quest I innan ens dator hinner dö av ålderskrämpor, behöver man både hårddisk och accelerator. Grafiken går otroligt segt — allt på skärmen verkar närmast indränkt i tjock sirap.

Att spela det från diskett på en A 500 är rena skämtet — det tar nära tio minuter bara att ladda introt.

Glöm det.

BACK-CHAT

Död åt piraterna!

Hello Brad S!

Jag vill klaga på DMz. Vi professionella klagare blir arbetslösa. Ni gör DMz för bra! Fy skäms!

Över till något helt annat. Om det var dödsstraff på piratkopiering skulle det inte vara något problem med överbefolkning. Så de' så!

Och om ni skulle ta bort Backchat, serierna eller Besvärjaren Besvarar, då skall ni veta att jag har bensin och tändare hemma!

"Roger Rabbit"

Så ska det låta! Å andra sidan har de inte så många datorer i överbefolkade områden som till exempel Indien, så jag tror inte att dödsstraff skulle hjälpa.

Brad S

Hur länge spelade Göran MI2?

Hej DMz!

Hur lång tid tar det igentligen för Göran Fröjdh att testa sig igenom Monkey Island II? Det tog jäv...hrrm, otroligt lång tid innan Göran Fröjdh lyckades masa sig igenom spelet och skriva några rader om det.

Och sedan det här med priset. I recensionen står det att Monkey Island II kostar 489 kronor. I en annons i DMz kunde man köpa spelet för 289 kronor plus frakt och postförskott. Det är 200 kronors skillnad!!

Varför letar ni inte reda på det lägsta priset? Är det inte dumt att skriva det högsta priset, Brad? Eller du kanske tycker att man kan överdriva lite och skriva priset 5.000 eller 10.000 kronor?

Jag tror de flesta håller med mig.

Sonny Bonds

Vill du ha ordentliga recensioner eller hafsjobb? En annan förklaring till enligt din åsikt långa tid är att DMz har månadsutgivning under sommaren.

Hur i herrans namn kan 289 kronor PLUS frakt PLUS postförskott bli 200 kronor mindre än DMz:s angivna 489 kronor. Förklara det för mig så skickar jag en bild av mig till dig. Nöjesredaktören letar inte alls efter det högsta priset. Priserna som finns angivna i spelrecensionerna är butikernas riktpriser. Det är skillnad på butik och postorder.

Brad S.

dåliga spel? Våra recensenter jobbar hårt för att kunna ge ett testat spel det rätta betyget. Faktum är att under det senaste halvåret har det släppts en hel del mycket kvalitativa spel.

En hundraprocentare lär nog inte dyka upp. Men kolla in det här numret av DMz. Du kommer nog att bli mycket upprörd (snigger, snigger).

Brad S.



Foto: B.S Security Systems AB

Bild på Brad S tagen av redaktionens övervakningskamera, sent en tisdagkväll. Förlagsdetektiven tror att Brad vid fototillfället svarade på Back Chat-brev.

Sluta klaga på stackars Brad!

Nä, nu får ni allt ta och skärpa er alla ni som skriver och klagar på att Brad S gör sitt jobb. Tänk er för. Han kan inte ha det alltför lätt. Hans bostadssituation är uppenbarligen inte den bästa (DMz 7-92).

Antingen så är han så fattig att han inte har råd med någon telefon eller också har han hemligt telefonnummer för att slippa era påhopp, för jag har förgäves letat efter honom i telefonkatalogen. Han är dessutom tvungen att besvara era elaka aggressiva brev för att överhuvudtaget överleva.

Jag för min del tycker att du verkar trevlig, givmild och många andra saker, Brad.

Jag är en medelålders man med ett lite udda intresse. Intresserad? Möt mig då utanför redaktionen kl 23 i kväll. Ta med röd nejlika (i knapphålet), matsäck och några stora plastsäckar så får vi se vad vi kan hitta på.

Vänliga hälsningar
Styckmördar'n

Äntligen någon som har insett hur jag verkligen är! Timid? Det kan du hoppa upp och klappa dig på, gubbskrälle!

Brad S.

Det går inte att stoppa en pirat

Pirater, pirater. Ja, ordet väcker stor uppmärksamhet i DMZ och ingen kommer att stoppa det. Hur än det försöks att stoppa piratkopieringen är det lönlöst.

Om ni tittar i DMZ nr: 8/92 på Back-Chat så står det som överrubrik: Bort med virus och pirater. Ja, själva tanken är bra, men omöjlig. Jag tycker att det är fel med piratkopiering. Men tyvärr så är jag själv en pirat och jag tjänar tusentalskronor på det. Att vara pirat är brottsligt, men polisen är för dum för att gripa pirater.

Ni anar inte hur stor piratcirkeln är.

HA HA. BYE FOR NOW, HA HA!

"Piratkungen i Solna"

P.S Censurera inte denna sanning i livet. TACK

Jag tog med det här brevet i oklippt skick bara för att visa hur otroligt låg IQ en del pirater har.

Förresten, det var bra att du skrev prenumerationsnummer på baksidan av kuvertet. Jag kan tänka mig att vissa myndigheter är mycket intresserade av den uppgiften.

Brad S.

Spelen får för höga betyg!

Jag tycker att spelen får alldeles för bra recensioner! Gensomsnittet på spelen i DMz 12/92 är 79%.

79% måste innebära att det knappt finns dåliga spel! Bara ETT (1) enda spel fick under 50% och fyra spel fick 90% eller över! Jag vägrar tro att spelen är så bra! 90% ska bara ges till spel som är extremt bra. Snart kommer väl också en 100%-are. Ett spel kan inte få 100% !!!

Ger ni ett spel 100% så innebär det ju att ni ALDRIG kan tycka att ett annat spel är bättre! Kommer ni nu och säger att det är testarens egen åsikt så råder jag er att skaffa mer kritiska testare!

Johan

Våra betyg står vi för. Vill du påstå att t.ex. Jaguar XJ220 (93%) eller Monkey Island II (98%) skulle vara

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till: Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	249	249
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BOD SQUAD	79	
BONANZA BROTHERS	169	229
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUDOKAN		229
BUGGY BOY	59	
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CASTLE MASTER	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
CRACKDOWN	79	
CREATURES II	159	199
CYBERBALL	79	
DAILY SP. COVER GIRL	169	229
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	
DRAGON NINJA	79	
DRAGONS OF FLAME	79	
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPE ABLAZE		349
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	169	209
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FINAL FIGHT	169	239
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
G-LOCK	169	229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREEN BERET	79	
GREY SEAS GREY SKIES		499
GUNSHIP	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	229
HYPER SPORTS	79	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KLAX	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LONG LANCE		499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MILLENIUM WARRIORS	159	199
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MURRAY MOUSE SUPERCOP	79	
MYTH	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	249	249
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PAPERBOY	59	
PEGASUS BRIDGE	79	
PIT FIGHTER	169	
PLATOON	79	
PREDATOR I	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
PUFFYS SAGA	79	
PUZZNIC	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RBI 2 BASEBALL	159	
REACH FOR THE STARS		349
RED STORM RISING	199	
RICK DANGEROUS I	79	
ROBOCOD	169	229
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	249	249
ROBOT MONSTERS	79	
RODLAND	169	229
ROMMEL		349
RUBICON	159	
RUSSIA		349
SEVENTH FLEET		499
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHADOW WARRIORS	79	
SHILOH		349
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE	79	
SIM CITY		249
SKATE WARS	79	
SLY SPY	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	159	229
SPACE GUN	159	229
ST DRAGON	79	
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STEALTH MISSION		299
STEG THE SLUG	79	
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER OFF ROAD	79	
SUPER SEYMOUR	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TERMINATOR II	159	229
THE NATIONAL	79	
THE SIMPSONS	159	229
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TOP GUN	79	
TREBLE CHAMPIONS	79	
TURBO CHARGE	169	
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
VIZ	89	
WINTER CAMP	159	229
WINTER SUPERSPORTS 92	159	199
WORLD CUP	79	
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 229.

AIR SEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 229, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PACK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 199, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris kassett 149, diskett 229.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
FANTASTIC VOYAGE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
PSYCHO KILLER	399
RAFFLES	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
TOWN WITH NO NAME	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	279
AMIGA C FOR BEGINNERS	229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED	269
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	229
AMIGA MAKING MUSIC	349
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS I CLUE BOOK	139
BUCK ROGERS II CLUE BOOK	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CIVILIZATION H.B.	229
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CONQUEST OF LONGBOW HB	99
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	149
INDIANA JONES LC AVD HINT	139
KINGS Q. 1/2/3/4/5 H.B. Pris/st.	99
KINGS QUEST COMPANION 2ND ED.	229
KNIGHTMARE HINTBOOK	99
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	99
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUEBOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER THE CHESSMASTER	229
MASTER ULTIMA	199
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK Pris/st.	149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.	159
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR CLUES V	229
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	199
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY ISLAND I H.B.	139
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SIM CITY PLANNING	199
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B. Pris/st.	99
THE LARRY STORY	179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	149
ULTIMA AVATAR	229
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
ULTIMA VII HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
TAC-3	149
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
ADVANTAGE TENNIS	329
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	159
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	369
BONANZA BROTHERS	299
BOPPIN	299
BOROBODUR PLANET OF DOOM	299
BRAVO, ROMEO, DELTA (1 MB)	499
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CALIFORNIA GAMES II	299
CAPTIVE	299
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
COOL CROCK TWINS	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CYBERBLAST	249
D-GENERATION	249
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FLIGHT	349
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
DYNABLASTER	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FIGHTER DUEL V1.1 (1 MB)	399
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369

FUZZ BALL	249
G-LOCK	299
GAMES 92 (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till Ret. Eur.)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIIINS	299
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	349
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HOI	299
HOME ALONE*	299
HOOK (1 MB)	299
HOYLES III********	399
HUDSON HAWK	299
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	159
IN HARMS WAY	499
INDY HEAT	299
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JIM POWER	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	299
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KID GLOVES II	329
KINGDOMS OF ENGLAND II (1 MB)	499
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEGEND (1 MB)	369
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LOTUS TURBO II	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369

MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC III********	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MYTH	299
NAM	369
NEUROMANCER (1 MB)	299
OBITUS	329
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PERFECT GENERAL WWII DATA	299
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PINBALL DREAMS	329
PIT FIGHTER	299
PLAN 9 FROM OUTER SPACE	399
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	399
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS I	159
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECT X (1 MB)	299
PSYBORG	299
PUSH OVER	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RACE DRIVIN	369
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL	369
REACH FOR THE STARS (1 MB)	349
REALMS	369
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS	299
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SENSIBLE SOCCER	299
SEX OLYMPICS (1 MB)	349

SHADOWLANDS	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SMASH TV	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I (SCI)********	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
TENNIS CUP II	299
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THE SIMPSONS	299
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TITUS THE FOX	299
TO THE RHINE	499
TOKI*	299
TURTLES II – THE COIN-OP	299
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
UTOPIA NEW WORLDS DATAD.	199
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIDEO KID	299
VROOM	299
VROOM DATADISK	229
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	329
WARRIORS OF RELYNE	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINGS (1 MB)	199
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WINTER SUPERSPORTS 92	299
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	369
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = fungerar ej på A500 Plus & A600
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver 1 MB och hårddisk
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

ADV DESTROYER SIM, BATMAN THE MOVIE, BSS JANE SEYMOUR, BUBBLE BOBBLE*, CARRIER COMMAND, CASTLE MASTER, CJ IN THE USA, COMBO RACER, CRACKDOWN, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DOUBLE DRAGON II, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES INT SOCCER, ERIK, F-1 TORNADO, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HORROR ZOMBIES, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, ITALIA 90, ITALY 1990, JAMES POND, JOAN OF ARC, KWICK SNAX, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONTY PYTHON, MOOCHIES, MOON WALKER, MOONSHINE RACERS, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED ARCADE, OPERATION THUNDERBOLT, PANG, PANZA KICK BOXING, POPEYE II, PRO BOXING SIM, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROBOT MONSTERS, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHERMAN M4, SLEEPING GODS LIE, SLIGHTLY MAGIC, SLY SPY, SPIKE IN TRANSILVANIA, ST DRAGON, STEG THE SLUG, STRIKER MANAGER, STRIKER NO. 9, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER OFF ROAD, TEAM SUZUKI, TINTIN ON THE MOON, TOURING CAR RACER, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VENUS THE FLY TRAP, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4 WHEEL DRIVE Toyota Celica GT Rally, Team Suzuki, Combo Racer och Lotus 1. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service 1, P47, Carrier Command och Wings. 1 MB. Pris 369 .

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous I. Pris 329.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 249.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MEGA SPORTS Mer än 30 olika idrottsgrenar, t.ex. dykning, stavhopp, 100 meter löpning, höjdhopp, hästhoppning, konståkning, slalom, fäktning, cykling, spjut, slägga, bågskytte, gymnastik, lerduveskytte, tresteg, rodd m.fl. Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter Games. Pris 299.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

POWER HITS Shanghai, Battletech, Fighter Bomber, Gee Bee Air Rally, Wicked, Championship Golf, Ports of Call, Hacker II, Little Computer People och Spindizzy Worlds. Pris 299.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS* Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTS BEST Tennis Cup, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour I, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

TOP LEAGUE* Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**
Jag väljer:
- ☐ **RBI 2 BASEBALL (C64 kass)**
- ☐ **DOUBLE DRAGON 3 & RODLAND (C64 disk)**
- ☐ **LARRY II (1 MB, Amiga)**
- ☐ **PIT FIGHTER (Amiga)**
- ☐ **VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB, Amiga)**
- ☐ **WILD WEST WORLD (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

LÄSARLOTSEN

Finns F117A till Amiga?

Hej!
Jag har hört att spelet "F117A" finns till Amiga. Är det sant?

Undrande

Om det är Microproses "F117A" du syftar på så finns den än så länge endast till PC. Amigaversionen lär nog inte dyka upp förrän någon gång nästa år.

Red.

Tyskarnas hemliga vapen

Hej DMz!
När kommer "Secret Weapons of the Luftwaffe" till Amiga?

Lars N

Det finns inget datum fastställt. Enligt vissa uppgifter kommer aldrig spelet att dyka upp på Amigan.

Red.

Koder till Mega-lo-Mania

Jag skulle vara väldigt tacksam om jag fick några koder till Mega-Lo-Mania

B. Andersson

Visst, vassego':
MADCAP:
IVIAZXFIWMB
ELEALUFOPNP
MOXALSLTFCZ
IFTAJNFPOVN
MCOALOIXVPR
NZHPVHLMLEN
QUCPHELHGLP
MMYAFZEZXFD
IQUBTYQSPAD

SCARLET:
OVIAYASIWMC
KMEAKXROPNQ
SPXAKVXTFCA
DGTAIQRPDVO
SDOAGLLIVPS
SAIBUKXMLEO
WXCBGHXHGLQ
SOYAECRZXFE
ORUBOVESPAE

HÅLL TILL GODO!

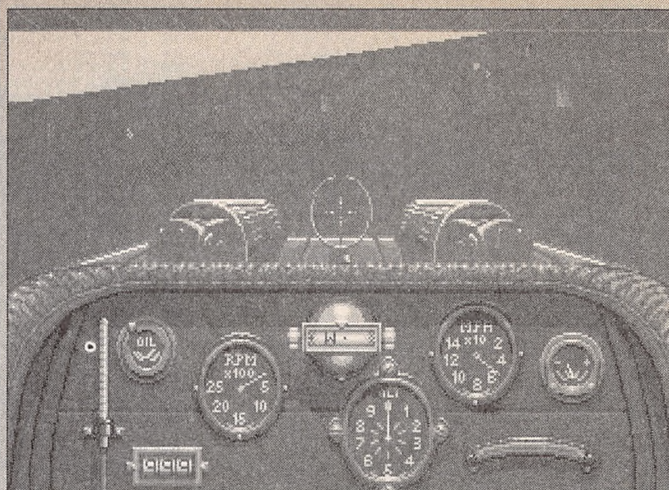
Red.

U.S. Gold eller Lucasfilm?

Monkey Island-serien är gjord av Lucasfilm. Men på ett flertal ställen har jag sett att det är U.S. Gold som har gjort spelet. Hur hänger det här ihop?

Tomtar på loftet

Visst har Lucasfilm gjort Monkey Island-serien. Men det är U.S. Gold som distribuerar spelen i Europa. De flesta stora programhusen har distributionsrättigheter på mindre tillverkare. Till exempel distribuerar Electronic Arts spel som är tillverkade av programhus som Interplay, Millennium och Three-Sixty.



Knights of the Sky är ett bra alternativ om man letar efter en flygsimulator med plan från första världskriget.

Är Wolfpack ett bra spel?

Tjenixen!
1. Är "Their Finest Hour" ett bra spel?
2. Finns det några andra bra flygsimulatorer från första eller andra världskriget?
3. Är Wolfpack köpvärt?

C.M.

1. "Their Finest Hour" är en utmärkt flygsimulator och rekommenderas varmt.
2. "Knights Of The Sky" och "Battlehawks" är två flygsimulatorer av hög kvalitet.
3. Mja,"Wolfpack" är en udda simulator på det sättet att du sköter flera ubåtar samtidigt. Personligen föredrar jag "Silent Service II".

Johan Burén

Skriv till:
Läsar-Lotsen
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Epic (Amiga)

Nivåkoderna för Oceans rymdopera Epic är;
AURIGA
CEPHEUS
APUS
MUSCA
PYXIS
CETUS
FORNAX
CAELUM
CORVUS

Gods (Amiga)

För att få oändligt med energi, skriv **Sorcery** som password.

Hudson Hawk (Amiga)

När titelskärmen kommer upp skriver du **SCIENCEFICTION** utan mellanslag eller <RETURN> för att få evigt liv.

Batman (Amiga)

För att få evigt liv skriver du in **JAMMMMM** på titelskärmen. Batman-loggan vänds då upp och ner för att visa att Cheat Mode är igång.

Navy Seals (Amiga)

För att hoppa över nivåer i Navy Seals skriver du **PSBOYS** på High Score-skärmen. När du sedan börjar om spelet trycker du på <H> för att pausa spelet. Därefter trycker du på <ESC> och vips hamnar du på nästa nivå.

The Blues Brothers (Amiga)

För att hoppa till den nivå du vill spela på skriver du **HOULQ** när du ska välja karaktär följt av 1-6 beroende vilken nivå du vill spela.

Untouchables (Amiga)

För att hoppa över nivåer på The Untouchables, pausa spelet och skriv **SOUTHAMPTON-GAZETTE** utan mellanslag. Sätt igång spelet igen och tryck på F10 tangenten för att hoppa till nästa nivå.

Lotus 2 (Amiga)

Det finns ett gömt shoot'em up-spel i Lotus Turbo. Skriv **MONSTER** för spelare 1 och **SEVENTEEN** för spelare två, eller **DUX** som password så startar spelet.

Operation Thunderbolt (Amiga)

Under High Score-tablån skriver du **WIGAN NINJA** för att få oändligt liv.

Beast Busters (Amiga)

Det här fusket är i själva verket en bugg i spelet. Starta spelet som vanligt och pausa sedan. Fast du har pausat kan du röra siktet och viktigast av allt, skjuta dina fiender.

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 12547, S-102 29 STOCKHOLM.

DISCOVERY

AMIGA
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Impressions

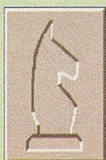
GRAFIK:	90%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	93%

+
Korta laddningstider.

—
Går inte att installera på hårddisk.

TOTAL
82%

Benny Hansen seglar i Columbus kölvatten och tycker att det är ”skitkul”. Testversion: Amiga



Discovery låter dig ta rollen som upptäcktsresande. Handlingen är förlagd till 1500-talet och Amerika är ännu inte upptäckt.

Du startar spelet med 4.000 kronor på fickan. För dessa kan du köpa skepp. Det finns åtta olika typer att välja på, allt från forskningsfartyg till stora krigsskepp. Börja med att köpa in ett par, tre forskningsfartyg. Ge dem order att åka på upptäcktsfärd i valfri riktning. Om/när de hittar något så vrålar de ”Land Ahoy”, gör en landstigning och börjar bygga en hamn.

Meningen är att de ska röja land, bygga fort, gårdar, förrådshus, kyrkor osv, kort sagt etablera ett litet samhälle. Så småningom skördar de sina åkrar, lastar rubbet i ett handelsskepp, seglar hem till Europa säljer allt och gör en jättevinst. Såvida inte infödingarna tar livet av dem, pirater anfaller hamnen, besättningen gör myteri osv.



Discovery låter dig gå i Columbus fotspår. Ett riktigt roligt spel, tycker Datormagazins recensent.

Discovery är KUL, skitkul. Med spelet följer en manual som grundligt beskriver hur allt ska styras. Manualen börjar med ”Att spela första gången”. Där beskrivs syftet med spelet och hur det kan uppnås. Man varnas för olika faror t.ex kan de små upptäcktsresande gå vilse i ett träsk och drunkna. Då skickar man ett gäng att dika ur träsket. Inte för att man räddar någon, men resten av befolkningen slipper att dela öde med den olycklige.

När du blir mer varm i kläderna kommer du att uppskatta manualen ännu mer. Allt ligger ordnat under rubriker, vill du veta något om handel, slå upp handel och läs.

Spelet kan spelas med fyra olika målsättningar, Free for all — konkurrera ut alla, Eldorado — vem blir först att hitta guldstaden, Land Race — upptäck mest land på 50 år, Cash race — bli rikast på 50 år. För att få den rätta upptäckarkänslan finns det (förutom ”riktiga” Amerika) fem olika världar att upptäcka. Spelet styrs med ett mus/ikonsystem som är enkelt att behärska. Mycket av ljudet är samplat. Under spelets gång pelas olika melodier som ger en fin medeltidsstämning åt spelet. Jag beordrar köp, edra eländes landkrabbor!

SWORD OF HONOUR

AMIGA
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: Dynafield Systems International

GRAFIK:	80%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	70%

+
Bra grafik med snygga bakgrunder.

—
Inga minus.

TOTAL
75%

”Bör prövas” är det korta omdöme Christer Bau ger detta ninjaspel. Testversion: Amiga



Sword of Honour ger dig möjligheten att deltaga i jakten på ett stulet samuraj-svärd som dessutom är en symbol för ägarens familjeära.

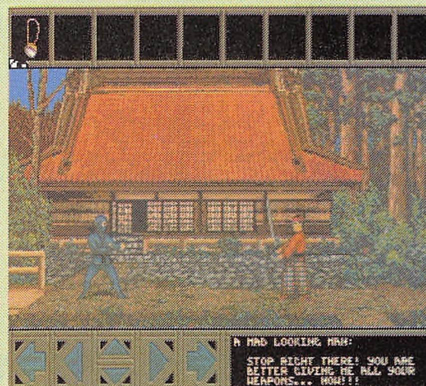
Svärdets rättmätiga ägare, Shogun Yuichiro, har bara två saker att välja mellan. Antingen hitta svärdet och återupprätta familjens ära, eller begå seppuku och framstå som en pajas för kommande generationer. Det första alternativet vinner naturligtvis och Du blir utsedd att ta dig an uppgiften.

Spelet har lånat många av sina drag från ”Last Ninja”-serien, men med en enligt mitt tycke viktig skillnad. Sword of Honour är nämligen snyggt att se på och känns inte lika ”64-igt” som Last Ninja-spelen. Din figur och alla motståndare är stora figurer med många rörelser. Bakgrunderna är snygga.

Kontrollen av den livsfarlige ninjan sköts med antingen musen eller joysticken.

Det är flera uppgifter som ska klaras och saker som ska hittas på varje nivå innan man kan gå vidare.

Sword of Honour är ett roligt spel som jag gärna spelar flera gånger.



Sword of Honour. Bör prövas!

Det går inte att bara hoppa fram, skrika ”Haaia!!” och bulta på. Då blir man nämligen snabbt hackad i småbitar. Det gäller istället att öva upp figurens rörelser och lära sig både anfall och försvar.

Bör prövas.

EPIC

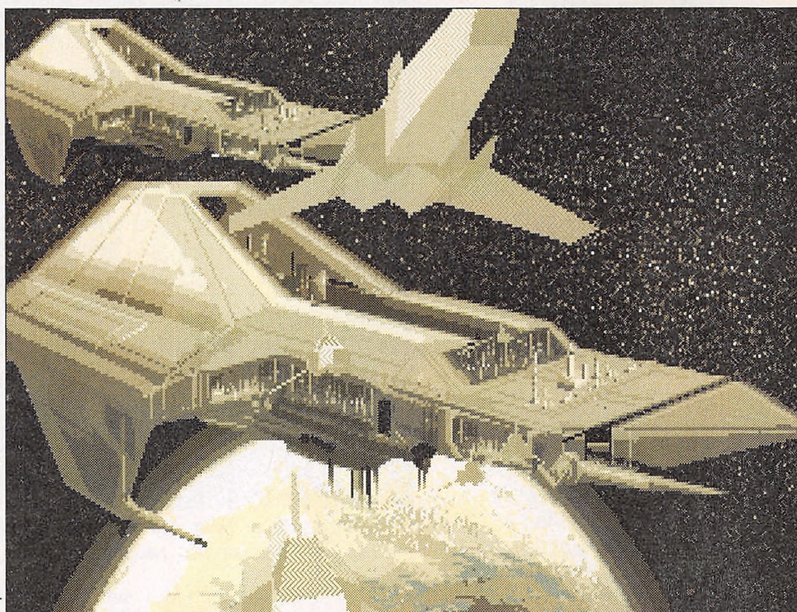
Lite väl magert reslutat efter så lång väntan, tycker Göran Fröjdh om Epic. Testversion: Amiga



Det är någon gång i början på 6000-talet, och ett gäng forskare upptäcker att deras sol, Maganellic, håller på att förvandlas till en supernova. Och när den gör det, om några år, är det bäst att man befinner sig ett par ljusår bort. Därför inleds en gigantisk evakuering, där hela mänskligheten i solsystemet drar i väg till andra sidan Vintergatan på jakt efter ett nytt hem. Rymdflottan består av tiotusentals skepp, både civila och militära, och för att komma till den planet som valts ut måste hela konvojen passera genom Rexxon-imperiets s.k neutrala zon.

Tyvärr vägrar Rexxon-generalerna att lyssna; därför innebär det en krigsförklaring när rymdflottan struntar i Rexxon och ändå tar vägen genom zonen.

Så nu befinner sig alltså mänskligheten i krig med ett imperium vars rymdflotta är fyra gånger större än den egna — och det enda hoppet att vinna står till de små Epic-stridsskeppen; tre topphemliga prototyper som trots sin litenhet är utrustade med veritabla domedagsvapen.



Året är 6014 och mänskligheten flyr sin dödsdömda hemplanet. Solen, Maganellic, håller nämligen på att förvandlas till en supernova. Därför inleds ett gigantiskt Exodus, där alla planetens rymdskepp, både militära och civila, tas i anspråk för att frakta planetens invånare till ett nytt hem på andra sidan Vintergatan.



Rexxon-slemmet blir inte precis lyckligare av att du bombat sönder deras stora fina radarstation på Amragan 9. Nu blir det krig.

Det blir alltså spelarens uppgift att sätta sig som pilot i ett av dessa Epic-skepp.

Själva spelet är uppbyggt kring åtta sammanhängande uppdrag — dels rymdstrider, dels markuppdrag. Beroende på hur uppdragen lyckas, ändras förutsättningarna för fortsättningen av spelet. Om man till exempel misslyckas med att bomba ut Rexxons radarstation, kommer fienden att anfalla en tidigare i spelet än om man lyckats med sitt uppdrag.

Tyvärr så ligger själva svårigheten i de olika uppdragen inte så mycket i att begera fienden som att överhuvud taget förstå vad det är man ska göra. "Briefingen" före uppdragen ger ingen större ledning. Och instruktionsboken är inte till mycket hjälp. Så det blir till att gissa sig fram, och eftersom alla uppdrag sker på tid, hinner man bli ganska frustrerad innan man hittar rätt.

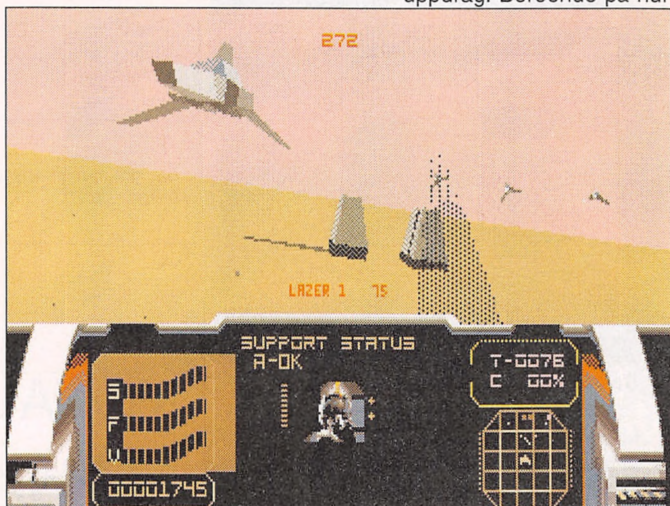
Däremot är svårigheten inte särskilt hög när man till slut kommit på vad man ska ta sig för. Jag klarade t.ex fem av de åtta uppdragen på bara två dagar.

Grafiskt sett innehåller Epic inga revolutionerande nyheter.

Någon riktig simulator är det dock inte tal om här. Det enda man kan göra med sitt Epic-skepp är att gasa, välja mellan ett par olika vapen och skjuta på saker. Och till råga på allt så måste man styra eländet med musen — något stöd för joystick finns inte (vilket det däremot gör i PC-versionen).

OK, vill man ha något som liknar Wing Commander på Amigan lär väl Epic vara det spel som kommer närmast. Fast om man spelat 'The Real Thing' känns detta inte som mycket mer än en blek kopia.

Så lång väntan för så magert resultat.



I det här uppdraget gäller det för Epic-piloten att bomba sönder gruvschakten på en fiendeplanet och därmed Rexxons möjligheter att skaffa råmaterial till sin krigsmaskin.

AMIGA/PC

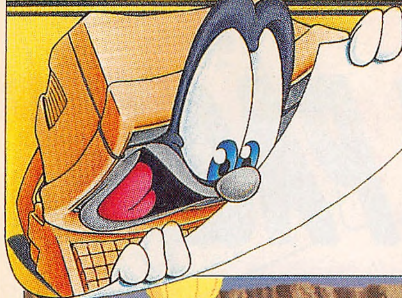
PRIS: 379 kr
TILLVERKARE: Digital Image Design/Ocean

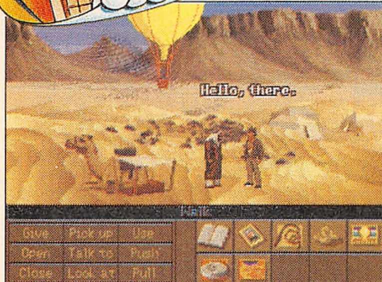
GRAFIK:	88%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	61%

+
Laddar relativt snabbt. Tre disketter, men inget diskettjonglerande.

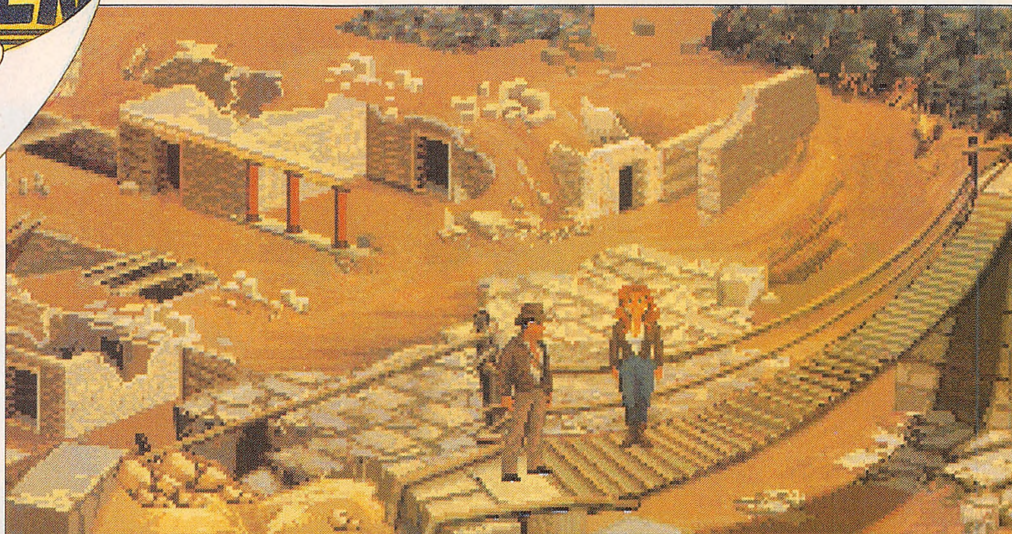
—
Går inte att installera på hd. Näst intill oläslig manual.

TOTAL 74%





Indy har fått en karta i Alger och måste nu flyga med varmluftsballong till X-et som står markerat på den. Men hur sjutton kommer man dit? Bäst att fråga några beduiner som känner öknen.



▸Here we are in the ruins of Knossos.
▸What do we do now?
▸Do you think the Nazis have been here?
▸Let's look around.

Spåren leder från Algeriet till Grekland och ön Knossos — där Indy och Sophia tvingas att ta sig igenom den sägenomspunna Minos-labyrinten för att få tag på en s.k "Världssten", en slags stendisk som är nyckeln till själva den sjunkna staden.

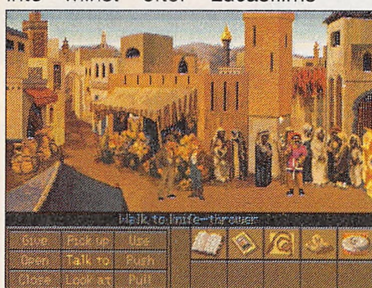
INDIANA JONES IV



Indiana Jones 4 är i ett avseende ett mycket märkligt äventyr. Det är nämligen en "filmlicens" som INTE har någon film att bygga på; det första i sitt slag av Indy-äventyren. Lucasfilm hoppas med andra ord på att Harrison Fords 30-talshjälte, som vi kunnat se i tre filmer, nu blivit stor nog att stå på egna ben.

Och visst har förväntningarna på Indy 4 varit uppskruvade, inte minst efter Lucasfilms senaste mästerverk Monkey Island 2.

Och som vanligt när det gäller Lucasfilm slipper man bli besviken: Indiana Jones 4 är minst lika briljant både vad gäller manus, grafik och ljud. Mest briljerar det kanske på den senare punkten; iMUSE-systemet kommer här än mer till sin rätt när det gäller att bygga upp stämningar med musik och ljudeffekter, allt eftersom dramatiken i spelet stegras.



I Alger stöter Indy och Sophia på en knivkastare som behöver hjälp. Det måste dock vara en kvinna — och Sophia VÄGRAR att ställa upp.

Berättelsen har (naturligtvis) lånat mycket inspiration från de tidigare Indy-filmerna . Året är 1939 och tyskarna har återigen kommit en stor skatt på spåren: den sjunkna staden Atlantis, som tros gömma på högteknologiska uppfinningar som vårt eget århundrade inte sett maken till. Men det hade förmodligen ingen fått veta om inte en stor tysk biff vid namn Kerner klampat in på Barnett College i USA och snott åt sig en gammal atlantisk antikvitet.

Professor Jones, som i vanliga fall undervisar på universitetet, är naturligtvis inte nödbedd när han får uppdraget att ta upp jakten på nassarna och sökandet efter Atlantis, en resa som tar honom från USA till Island, över Sydamerika till Afrika och genom Europa till den sjunkna staden på Medelhavets botten.

Spelaren kan välja mellan att låta Indy söka efter Atlantis på egen hand, eller att ta mediet och brushuvudet Sophia Hapgood till hjälp.

Dessutom finns det möjlighet att dels spela Indy 4 i ett "action-läge" där man måste slå folk på käften och vinna biljakter mm för att klara sig genom spelet.

Problemen skiljer sig delvis åt i alla dessa tre lägen - man kan alltså spela Indy 4 flera gånger med nya pussel och utmaningar (vilket naturligtvis är trevligt när äventyren är så dyra som de är).

Indiana Jones 4 är ett i alla avseenden nästan perfekt spel, med utmärkt manus, tjusig grafik, fantastiskt ljud och ett superenkelt musbaserat användargränssnitt med stora tydliga verb och symboler på sakerna man bär med sig, alltså precis vad man förväntar sig av Lucasfilm.

Det enda som jag reagerat lite på är att svårighetsgraden är lägre än i t ex Monkey Island 2 (som hade ett lätt och ett svårt läge).

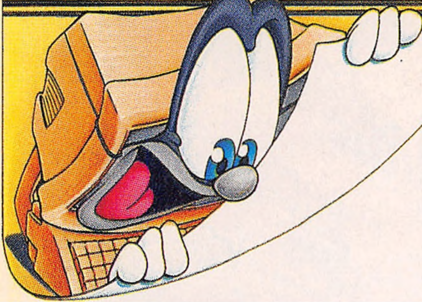
Men å andra sidan är Indy 4 otroligt spännande och mycket välgjort och jag är säker på att det kommer att bli minst lika populärt som MI 2.

Och gör man såna här spel, så visst förtjänar man framgång.

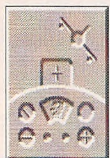
Göran Fröjdh

Indiana Jones 4 — The Fate of Atlantis/Lucasfilm Games
Version i test: PC (286 med VGA/MCGA och hårddisk). Stöder ljudkorten Adlib, Soundblaster och Roland
Betyg: ★ ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*



ACES OF THE PACIFIC



Dynamix brukar hålla ganska hög klass på sina produkter — inte minst simulatorerna A-10 och Red Baron, som bägge varit föredömen av spelbarhet (åtminstone vad beträffar PC:n).

Aces of the Pacific är uppföljaren till den senare av de ovan nämnda; en historisk flygsimulator där man kämpar antingen på Japans eller USA:s sida.

Själva scenariot i simulatorn bygger på kriget mellan Japan och USA i Stilla havet åren 1941-1945. Här finns i princip alla de större sjöslagen och luftstriderna med — alla återgivna med stor historisk autenticitet. Till och med antalet fartyg vid hamnen i Pearl City på Hawaii (Pearl Harbor) stämmer med verkligheten.

Spelaren kan välja mellan att slåss för Japan eller USA, i flottan, marinkåren eller flygvapnet. Uppdragen kan spelas ett och ett, men man kan också delta i en kampanj som sträcker sig genom hela kriget och innefattar många av de stora slagen (bl.a Coral Sea, Midway och Guadalcanal).

Till Aces of the Pacific finns även samma gedigna dokumentation som i Red Baron; en kombinerad instruktionsbok och historielektion på sammanlagt 230 sidor, illustrerad med autentiska foton från kriget och färgbilder på alla flygplanen.

Simulatorn i sig själv är inte heller att leka med — den kräver en dator med 386-processor, 2 Mb RAM och VGA-grafik (som MINIMUM en 386 SX). Ärligt talat förstår jag inte riktigt varför — Red Baron gick att köra på en 286:a, och skillnaden mellan den och Aces är närmast försumbar. OK, det finns lite fler finesser; man kan se sitt plan utifrån från alla upptänkliga vinklar och 3D-objekten är väl lite mer detaljerade än i föregångaren. Men spelmässigt känns Aces närmast som ett steg tillbaka jämfört med Red Baron. Viljan att göra en historiskt exakt simulator gör att många av planen blir ganska trögstyrda och det är närmast tur om man lyckas skjuta ner nån i en luftstrid. Dessutom är det alldeles för svårt att skilja mellan vän- och fiendeplan; ibland har de till och med samma färg — och jag har slutat många uppdrag med att ha pepprat fler egna än fiendeplan.



Det kanske roligaste i Aces of Pacific är att ge sig in i en riktig "dogfight", där det ibland kan finnas upp til 15 plan i luften samtidigt. Här har en amerikansk pilot i sin P-38J Lightning precis fått in en träff på ett japanskt jaktplan.

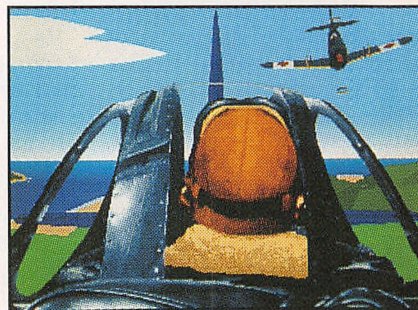
Jag ska väl inte klaga på att Aces är långsamt, men det känns faktiskt lite "överlastat" på vissa ställen, främst vad gäller grafisk utsmyckning i form av inscannade porträtt på piloter, digitaliserade foton m.m (som egentligen inte tillför simulationen ett dugg, utan bara tar plats på hårddisken). Och jämför man med spel som Chuck Yeager's Air Combat, är det direkt segt.

Aces of the Pacific är ett bländverk — vid en första anblick är det mäkta praktfullt, både i storlek och utseende. Men när man väl börjar spela det, finns det liksom inget som når upp till utanpåverket. Själva spelet är faktiskt ganska trist.

En Amigaversion kommer vad det lider (den nämns på flera ställen i instruktionsboken). Men vänta er bara inget som går att köra på era gamla 500:or.

Göran Fröjdh



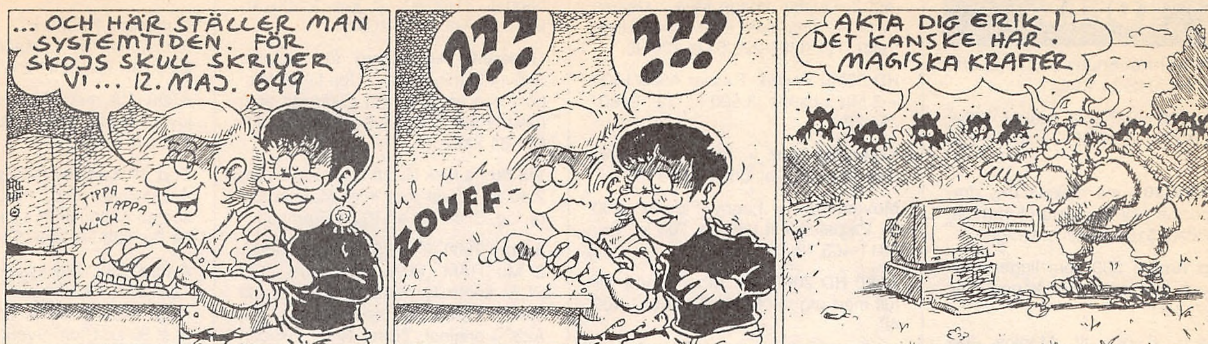


Grafiskt sett är "Aces" ett mästerverk.

Aces of the Pacific/Dynamix
Version i test: PC (med 2 Mb RAM, VGA/MCGA, hårddisk, DOS 5.0). Stöder ljudkorten Adlib, Soundblaster, Roland och kompatibla ljudkort. Fungerar med Thrustmaster WCS.
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Ahmed



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, ni vann!

Vi har dragit fem vinnare bland våra nya prenumeranter och bland de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: Jan Notlöv, TÄBY, Daniel Nilsson, HÖGANÄS, Robin Jenal, STOCKHOLM, Marinel Isak, KINNA, Kent Larsson, HALMSTAD. Grattis på er!

KÖPES

ST-506 kontrollerkort till Amiga 500 köpes. Tel: 042-34 13 44

Amiga 500 med spel önskas köpa, max 3.000 kr. E 19.00. Tel: 0411-190 83

Köper VIC20 + evt. diskstasjon, xtra-ram, böcker osv. Bo Goran Kvamme, Alverflaten, 5100 Isdalsto, Norge

Trasig Amiga 500 som ligger i din låda och samlar damm köpes! Tel: 0501-713 81

Ultima I, II och III. Monica eller Janne. Tel: 090-14 97 12

Ordbehandlingsprg och kalkylprogram till Amiga 500+. Tel: 0243-361 22

PC-prg köpes eller bytes. Allt av intresse. Skriv till: Mikael Norström, G:a Kyrkv. 76, 141 71 Huddinge

Second Front till Amiga. Tel: 0370-143 19

Jeg vil Kjope ekstraminne till min Amiga1000. Jan Erik Christensen. Jervav. 2, 5875 Årdalstangen, Norge

SÄLJES

Fränt svenskt textäventyr. Amiga 500 (1 Mb + mon). Bara 40 kr på Pg: 73 59 43-3, Lindberg.

A500 1.38 20 + HD XP500 105/8, Monit, X-drive 6-10 000. Ring och bjud. Tel: 026-18 37 30

Supra Ram 6(8) Mb. 2.500 kr. 4-färgs A3 platter. 1.500 kr. Tel: 040-41 28 51

A2000, 60 Mb HD, 1 Mb chipmem, 2 Mb på kontrollerkortet. Acc kort 68030, matteproc, 4 Mb 32 bit ram, tot 7 Mb minne. Endast 13.000 kr. Peter. Tel: 0493-303 10

Skolstart! Glosprg förhör sv-utländska och tvärtom. Missade glosor kan tas om. Glososrna kan sparas. Matteprg förhör de fyra räknesätten. Missade tal kan tas om.Till Amiga, C64 & PC. 40 kr st. 60 kr för båda. Pg: 628 08 94-4, F Hildebrandsson. Tel: 0303-22 33 86

Kickstart Switch för A2000/500 med WB 1.3, Elan Performer, Sculpt Animate 4D. Kväll. Tel: 0500-383 58

Billigt! HD, A590 - 20 Mb, 2.300 kr el högstbjudande. Tel: 090-354 33

Monkey Island 1,2 - 100 kr st. Police Quest 2,3 - 80 kr st. Larry 2,5 - 90 kr st, m fl. Mikael 19-21. Tel: 0159-123 00

Amiga 500, 2.700 kr. Action rep, 1.150 kr, 2.300 kr, 600 kr. US Robotics 14.4 KBaud, 5.000 kr. Sound Enhancer, 300 kr. Philips CD spelare, 1.500 kr. Allt för 10.000 kr. Ronnie. Tel: 031-54 24 55

A500, x-drive, x-minne, joy, 200 disk. 4.000 kr. Tel: 0950-148 08

Div. tillbehör till Amiga 500: Ste-reosampler, 350 kr. Nordic Power Cartridge, 400 kr. Eprom brännare, 800 kr. Vidi Amiga, 1.200 kr. Monitor 1084, 1.500 kr. Hisoft basic, 800 kr. Hisoft extend, 300 kr. Icon Paint, 200 kr. Christer efter 17.00. Tel: 036-14 02 23

CDTV, Amiga 3 CD-prg, disketter, garanti. Ring! Mats. Tel: 063-620 87

A500 (gar kvar), monitor, modem, x-minne, HD GVP 52 Mb inkl prg, A-repl 2, Golden Image Mus, , Deluxe Paint 4, orig spel mm. Mkt billigt! Peter. Tel: 0325-220 51 el 220 92

HD 30Mb Vortex. Passar A500/1000 + 2 Mb x-minne. 3.500 kr. Tel: 0480-738 72

Körkortsfrågor + facit, 40 kr inkl disk. Marcus. Tel: 0304-67 54 87

Moviesetter + Funny Figures, 200 kr. Pagesetter II (sv) ny, 700 kr. Tel: 0911-403 48

A590 HD 20Mb + 1 Mb x-minne 1/2 full med prg. 3.000 kr. Tel: 0911-403 48

Purfärsk A600, kostar endast 3.700 kr. Johan. Tel: 08-623 05 69

20 Mb HD till A500 för ynka 2.000 kr eller mer. Tel: 08-623 05 69

Amiga 500, Philips 8833-II, x-minne, AMOS, 200 disk, 4.800 kr. Tel: 0141-338 71

Prispressarna, massor med prg och tillbehör till Amigan. K-disk 15 kr. Pg: 627 12 50-0, F Öllers

CDTV x-drive, tangent 6, mus, 3 CD prg. Ring! Mats. Tel: 063-620 87

C64 m bandstation, manualer samt alla kablar, 899 kr. Tel: 0753-729 28

Soundhencer, helt nytilverkad, 290 kr! Fredrik. Helger. Tel: 013-633 38

MMR turbokort! 33/50-030,882, 8.5 Mb RAM. 13.000 kr. Morten. Tel: +4 66 66 97, Norge

A-tips 1.52. Ditt system direkt ut på Tipstjänst kuponger! Nyckelinmatning, kupongutskrift, rätta osv. Endast 80 kr! Utom Sverige, + 25 kr. Pg: 457 81 47-3

Origspel Amiga: Wings och Wolfpack. 175 kr st. Peter. Tel: 0141-515 89

Nakna flickor på din Amiga. 10 kr/disk. Lista 10 kr på Pg: 629 37 46-1.

Fish på kvaldisk. 10 kr st. Lista 10 kr på Pg: 629 37 46-1.

Canon Ion stillvideo med teletills, x-tra acce. 10 disketter 4.500 kr. Hans. Tel: 0290-275 34

Jättetillfälle! Amiga 500 WB 1.3 2Mb, x-drive, monitor 8833, supra modem, printer Panasonic, RF-mod, 2 mus, 3 joy + div. 5.900 kr. Tel: 0696-510 12

Commodore MPS-1200 printer, lite använd. 1.000 kr. Tel: 0451-603 09

KCS Power PC-board t A500, 11 Mhz, MS-dos 4.01 mm, 1.995 kr. 45 Mb HD. Fujitsu 17 ms, 3.5", SCSI, 1.995 kr. Tel: 019-11 89 25, 11 18 85

Amiga 2000C, 40Mb HD, mus, joy, monitor CN8833, div prg, böcker, origspel, disk. 12.000 kr. Efter 18. Tel: 016-11 14 95

Skrivare, MPS 1200, knappt anv. 1.000 kr. Tel: 031-47 33 72

A500 1.3, x-mem, x-drive, monitor mm. 6.500 kr. Tel: 0573-121 17

A2000, färgmonitor 1084, 20 Mb HD, Midi, PC-kort, PC-drive, disketter, 2 mus, joy. 9.500 kr. Carl. Tel: 031-42 69 25

Lär dig Vektorgrafik! Bli lika berömd som Azatoth! Ring Fredrik. Tel: 0258-104 61

Amiga orig. Populous II, 250 kr. Monkey Island, 200 kr. Tel: 0520-252 02

C128, TFC III, 1541 II, MPSI250, bandst, TH002-1, 2 joy, 2.500 kr. Efter 18. Tel: 0156-108 51

Generellt registerprg för 140 kr. Skrivet i amiga Basic. Upp till 20 fält i post och sortering på vilket fält som helst. Kjell Törnquist, Timmerv. 21, 541 64 Skövde.

Vill du ha fusk till ditt favoritspel? För 2.80 kr får du mer info! Marcus Orreving, Stickarg. 4 510 54 Brämhult

Amiga 2000. 2 st 3.5" diskettenheter, 3 Mb RAM, (1Mb chipmem), ICD SCSI kontroller med plats för 8 Mb RAM, Quantum bps 52Mb HD, A2320 original "flicker fixer" (likadan som i A3000), en del prg. 15.000 kr. Tel: 0920-22 48 26

Action Replay till A2000 + manual, 500 kr. Efter 16. Tel: 011-16 33 77

A500 med 1 Mb chip, joy, origspel, prg, tidn. End 2.950 kr. Tel: 0241-111 41

Amiga 500, x-minne, x-drive, mus, 100 d, 3.000 kr. Tel: 0510-303 11

Video Digitizer + RGB splitter (A500), 300 kr. Scanner GS-4500, 1.000 kr. Ritbord GT 906, 1016-1016 lpi, 2.000 kr. Tel: 0303-414 01

A500 plus (2Mb chip), intern 20 Mb HD (Novia), intern flicker-fixer ,(FFVideo), multisync (CBM1950). Tel: 031-14 31 69, 0340-386 42

A1000 (2,5 Mb), x-drive, monitor (CBM1081), printer (Star NL-10), floppy cache (Faccll). Separat eller paket. Tel: 031-14 31 69, 0340-386 42

Modem US Robotics DS. Tel: 0920-163 19

C64 Geos PD-prg. Ca 70 disk. För info och katalog, 20 kr på Pg: 622 78 51-0.

C64 PD-prg, ca 100 disk. Spel som ex: Super Mario Bros, Krakout. För disk katalog, 20 kr på Pg: 622 78 51-0.

Amiga 500, x-minne, x-drive, 80 disketter + box, RF-mod. Nyp: 5.800 kr. Nu: 3.900 kr. Tel: 040-18 54 49

Hårddiskar Quantum SCSI, 52Mb, 1.995 kr. 105 Mb, 3.195 kr. 210 Mb, 4.595. Garanti, oöppnad förpackning. Tel: 0762-762 69

Amiga 500 + RF-mod, x-drive, 2 joy, origspel, modem 2400, gar kvar. 5.000 kr. Tel: 042-12 10 13

PD-billig-PD. Info/list disk 10 kr på Pg: 642 18 00-1, Niklas.

Nollmodemkablar säljes! 2 m långa, ev längre på best. 49 kr st. 55 kr st inkl frakt. Pg: 635 57 65-6. Info Kalle. Tel: 016-42 53 81

A2000B m 3Mb RAM + 80 Mb HD + x-drive, 10.000 kr. Genlock Y/C + composite. Electronic Design, 4.000 kr. Tel: 0565-113 11

Har du fastnat!? Besvärjaren besvarar! Spellösningar till 7-800 äventyr/action/strategispel. 20 kr/disk el utprintat. Patrik. Tel: 0476-113 45

Okimate 20, färg-termo skrivare för 1.100 kr. Tel: 033-29 43 95

Monkey Island, Kings Quest 4, 150 kr st. Original. Tel: 0451-314 30

Amiga 500 m 2 xtra diskettstationer (m ca 15Mb prg), 2.5Mb xtra minne och program. Roger. Tel: 0933-401 78

Amiga 500 m 2 joy, mus + matta, x-minne, 8 mån gammalt. 4.200 kr. Henrik Tholin. Tel: 036-14 13 24

Quantum 105Mb HD, SCSI, Cache, 9 ms, helt ny i oöppnad förp, end 2.700 kr. Tel: 0241-212 35

A500 1.3 med RF-mod, 20 diskar, joy, x-minne, AR III, 3.400 kr. E 16. Tel: 0155-329 32

Top 10 Ladies, IMB x-rated, 20 kr. Assassins comp. (de 5 bästa PD-spelen någonsin?) 15 kr. Båda 30 kr på Pg: 628 59 14-5, S Isaksson.

A-tips 1.52. Ditt system direkt ut på Tipstjänst kuponger! Nyckelinmatning, kupongutskrift, rätta osv. Endast 80 kr. Utom Sverige + 25 kr. Pg: 457 81 47-3.

Kreativa Amigaägare! DTP, m CAD, RAYTracing, Databas, Texteditor och Ritprogram i ett PD.paket. 6 diskar, end 145 kr. Diskkatalog 10 kr. Pg: 627 93 39-3. Marcin.

Amigaorig: Red Storm Rising, 100 kr. Zork Zero, MI Tank Platoon, 150 kr. Jon. Tel: 0303-599 26

Amiga origspel,: Simpsons, Populous, Rodland. 100 kr st. Tel: 0371-165 50

Modem Baud Bandit, 2400 Bauds säljes. Tel: 035-10 28 59

Modem: US Robotics HST 16.8K med ASL och US Robotics DS 16.8K med ASL. Tel: 0455-524 68

Action Replay MKIII, 500 kr. 6 mån gar kvar. Robert. Tel: 0522-680 64

A500, 2Mb, x-drive m fl tillbehör. 4.500 kr. Tel; 0910-793 34

Amiga 500, x-minne, x-drive, Naksha mus, 200 disk + annat. 4.000 kr. Tel: 0410-161 01

DMz:s sampler 420 kr st, end hårdvara. Pg: 642 20 26-2, Magnus Vigerlöf. Tel: 0459-820 05

C128D m mon 1301, printer, joys, origspel + div tillbehör. David. Tel: 0500-150 89

Nintendo-fans, se hit! Super Mario till Amiga. Nytt häftigt spel från TGC. Skicka genast diskett + frankerat returkuvert + 80 kr till: DS, Betesv. 37, 574 34 Vetlanda.

Synth Korg Poly800 + midi + Tiger Cub (program). 1.500 kr. Tel: 040-18 19 11

A2000B m ny diskdrive, 2.990 kr. Supra 84Mb HD, 2.990 kr. Tel: 040-18 19 11

C128D, joy, cart, origspel, nytto, böcker, mon.monitor, skrivare, 3.500 kr. Tel: 016-13 03 47

Åskskydd, skydda modem, dator, stero mm. Teleledn 67 kr. Elnät 75 kr. Petter Larsson, Gunnarsgården, 440 74 Hjälteby

ANNONSSTOPP
Nr 14-92
Utgivningsdag: 27/8
Annonsstopp den 11/8
Nr 15-92
Utgivningsdag: 10/9
Annonsstopp den 26 /8

2Mb fastram till Amiga 500, 950 kr. Martin. Tel: 08-754 18 19

8Mb RAM t MMR, 6.895 kr. 1084S 1.895 kr. A2088-7 m 32 Mb HD, 1.995 kr. GVP HC 8/0 - Q80 Mb, 4.495 kr. Magnus. Tel: 0382-306 04

AMOS uppgrad 1.34 & comp 1.34, 20 kr st. PD-lista, 15 kr, Pg: 641 94 76-4.

HD A590 20 Mb + 1Mb 1/3 full, 3.000 kr. PageSetter II + 100 bilder sv, 600 kr. Moviesetter, 200 kr. Tel: 0911-403 48

C128 m diskstation, bandstation, 60 disketter, manual, 1.700 kr. 17- 21. Tel: 040-96 52 53

A2000C 1.3 + x-drive, Grandslam 50 Mb HD + 2Mb fastmem + genlock. 9.900 kr. E 12.00. Tel: 042-732 39

Bygg dina tillbehör till din Amiga. Ex: sampler, ljuspenna mm. 69 kr på Pg: 635 28 83-0, "Byggsjälvdiskett".

C64, d-drive 1541 II, bandsp, 3 joy, 29 disk, origspel, handböcker, 2.000 kr. Prutbart. Fredrik e 17. Tel: 0520-44 42 00

Amiga 500, x-minne, 170 disk, mus-/joy omkoppl, joy, mus, RF-mod, rengöringsdisk. Böcker, tidn, kabl mm. 4.500 kr. Tel: 08-649 80 41

A500, x-minne, x-drive mm. Ca 2.500 kr. Pär. Tel: 0587-130 88

A500, 1Mb, joy,Scart-kabel, böcker. Gar kvar. Tel: 016-35 59 23

Monitor Commodore 1084 med sladdar, 1.500 kr. Anders. Tel: 010-221 59 09

Origspel A500: Epic, 250 kr. Amos 3D, 325 kr. Thomas. Tel: 0582-151 39

A2000 + 1084 + skr LC24-10 + 80 disk, 2 joy + term b, origspel. 7.000 kr. Tel: 0550-615 58

Skrivare Commodore MPS 1224C. 24-nålars färgskrivare m 255 tek/s. Inbyggda fonter, CD mm. Använd ca 4 mån. Nyp: 4.495 kr. Nu: 2.900 kr. Tel: 0430-256 19

Lösningar till Monkey Island 1 + 2, Elvira 2 på samma disk. 30 kr på Pg: 484 09 59-3.

Aktieprg till Amiga. Svenskt, oumbärligt för aktieägaren. Billigt. 45 kr på Pg: 641 37 63-1, Sone Alvelund.

HST 9600, 2.500 kr. Publishing Partner Master (12 typsnitt), 1.600 kr. Pagesetter IIsv, 650 kr. Micke e 16. Tel: 0150-923 27

Supramodem 2400, 1.5 års gar kvar. 650 kr. Tel: 0417-133 53

Supra 2400 zi + (A2000/3000) ATalk III, 1.400 kr. Tel: 013-26 09 24

Super Fax 14.4, A590 säljes billigt. Tel: 08-751 56 13

Legacy Magazine handlar om hacking, phreaking, spel, nyttoprg mm. Skicka 20 kr till: Lmz, Box 198, 546 22 Karlsborg

Priv. ekonomi, 295 kr. Ranko 2.0, 395 kr. Lotto, 145 kr. Tel: 08-36 83 73

Billiga Amiga-PD. Sätt in 12 kr för lista på Pg: 629 66 74-2

A2000B, 105 Mb Supra (ny), 1084, mm mm. 13.500 kr el högstbjudande. Martin. Tel: 0510-609 78

Quantum HD 40 Mb, 1.000 kr. DigiSplit Jr, 800 kr. PC-kort m fl.drive ocg dos, 800 kr. Prof Page 2.0, 500 kr. Tel: 018-55 89 96

BYTES

Eye of the Beholder 2 bytes mot Monkey Island 2, eller ev säljes. Emil. Tel: 0500-572 45

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes, gar 100% svar. Inge Svensson, Topdalsveien 260, 4740 Tveit, Norge

Amigakontakter sökes - 100% svar. Raymond Hovland, Kringlev. 29, 5875 Årdalstangen, Norge

Amigakontakter sökes, alla får svar! Skriv till: Geir Nybruket, 2322 Ridabu, Norge

Amigakontakter sökes 100% svar. Björn-Ender Andersen, Rindane 10, 5305 Florvåg, Norge

Amigakontakter sökes. 100% svar. Markus Holmgren, Södra vägen 7D, 871 40 Härnösand

Snabba Amigakontakter sökes. Mikael Wörding, Hästarydsv. 3, 375 00 Mörrum

Amigakontakter sökes. Kiell A Aase, HYemav. 2B, 5500 Haugesund, Norge

Amigakontakter sökes. Jörn Tilnes, 9046 Oteren, Norge

Amiga 500-kontakter sökes för byte av demos. Yngve Johannessen, Brakedalsv. 5, 5302 Strusshamn, Norge

Amigakontakter sökes för byte av demos. Jan Chr. Kaldestad, Tolomarka, 5600 Norheimsund, Norge

Amigakontakter sökes. D Celion, Sävstigen 4, 374 51 Asarum

Amigaägare se hit! 100% svar. Skriv till: David Anving, Höråsv. 22, 430 10 Tvååker

Amigakontakter sökes för byte av allt. 100% svar. Rasmus Gullsved, Stationsv. 35, 430 31 Åsa

Amigakontakter sökes. Mattias Westman, Björnmossav. 10, 826 60 Söderhamn

Amigakontakter sökes. A Lindquist, Ängsv. 16, 820 75 Harmånger

Action Stations spelare sökes för byte av egna scenarier mm. Krister Bjemert, Dalslandsv. 2, 722 44 Västerås

Red Rose söker nya Amigakontakter. No Lamers! Skriv till: Ole Jorgen Kjelden, 7490 Rognes, Norge

PC-kontakter sökes. Magnus Karlsson, Rågången 61, 571 38 Nässjö

Amigakontakter sökes! För byte av demos. Lennart Nilsson, Nygårdav. 35, 263 91 Höganäs

64-kontakter med disk sökes. Linus Blom, Solängsv. 19, 556 26 Jönköping

Amigakontakter sökes för byte av prg. Thomas Johansson, Stamkullev. 307, 461 42 Trollhättan

Snabba Amigakontakter sökes för byte av IFF-bilder och moduler. Ej demos! Zax, PL 4119, 860 35 Söråker

"Gifted" söker coder. Ken Vidar Pedersen, Böheiv. 4, 4262 Avaldsnes, Norge

Amigakontakter sökes. Skriv till: Kent Larsson, Björkstigen 1B, 739 38 Skinnskatteberg

Amigakontakter sökes. Skriv till: Cheung Wai Ling, Östra Storg. 9A, 633 42 Eskilstuna

Amigakontakter sökes. Skriv till: Fredrik Blom, Bårarpsv. 13, 556 28 Jönköping

A500-kontakter sökes. Skriv till: Stein Jonsson, 6980 Askvoll, Norge

Amigakontakter sökes. 100% svar, skriv till: Joakim Wulff, Södra Västkustv. 98, 234 34 Lomma

Amigakontakter sökes. Svar till: Dan Pettersson, Bogrydsv. 22B, 515 00 iskafors

Amigakontakter sökes för byte av demos. 100% svar! Skriv till: Mikael Andersson, Svalv. 9A, 181 40 Lidingö

A-kontakter sökes. Delusion, Må 7666, 430 33 Fjärås

Amigakontakter sökes för byte av demo och prg. 100% svar. Pontus Bergquist, Vallonv. 8A, 730 50 Skultuna

Amigakontakter sökes. D Jacobsson, Framnäsv. 16A, 531 54 Lidköping

Saknar du C64-kontakter? Skicka svarsporto till: PRZ, Mosskullest. 20B, 423 43 Torslanda

Möfflo! Lobotimerad? Haver ni A500 knowskap? (Love eder tarm Palt-Gröt)? We want U! Skriv till: Cub Arts, Skomakarev. 9, 510 10 Horred

A-kontakter sökes. 100% svar. Magnus Olofsson, Bysmedsg. 21, 931 54 Skellefteå

Amigaklubb startet. Medlemmer med A500 sökes. Börge Antonsen, 9441 Fjelldal, Norge

Casaris söker fler medlemmar. Ring Martin. Tel: 040-44 34 89

A-kontakter sökes. 100% svar. J Nilsson, PL 1463, 302 70 Halmstad

Amigakontakter sökes för byte av demos. Snabba svar skickas till: Johan Mattsson, Ängsv. 10, 860 35

STOPP FÖR BREVVÄNNER! P.g.a. den stora andelen piratkontakter som förmedlas via BREVVÄNNER tvingas vi tyvärr stänga denna avdelning fr.o.m. nästa nummer!

ARBETEN

Tjäna extra pengar på din fritid! För gratis info sänd ett frankerat svarskuvert till: L Carlsson, Brudåsv. 50, 455 31 Munkedal

A500+-ägare söker en någorlunda erfaren användare som kan lära mig dess grunder. Kont ersättning m 70-100 kr/tim. Tel: 08-18 45 72

Problem med musen? Köp ingen ny, jag lagar din Amigamus till ett billigt pris. Tel: 0920-22 48 26

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 00.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
Annonstext
58 07 15-1
Br. Lindströms Förlag
Ditt namn
TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 27 augusti



Är Amiga 600 HD med alla program värd 5995 kr?

ALLT OM AMIGA 600

Amiga 600 HD, eller Hardpack, är det allra senaste på Amigafronten.

Egentligen handlar det om en Amiga 600 med inbyggd hårddisk där Commodore lagt in en massa nyttiga program.

I nästa nummer av Datormagazin kan du läsa om vi tycker den är värd 5995 kronor...

Pascal på Amigan

Pascal på PC är det som gäller i många skolor.

Till Amigan har det varit tunnsått med Pascal. Men nu gör företaget HiSoft ett försök med HiSpeed Pascal.

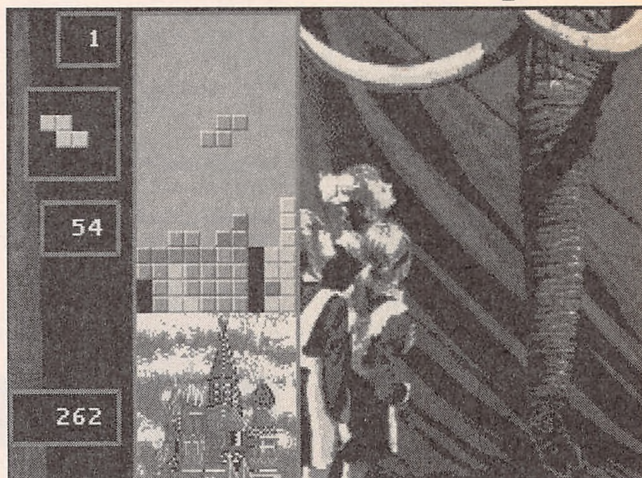
Läs i nästa nummer om HiSpeed Pascal går att kombinera med dina studier i skolan.

Programmet som kan läsa

ScanKing är en ny handscanner från tyska ReisWare. Det speciella med ScanKing är OCR-programmet till den som gör det möjligt att scanna in text från exempelvis tidningar och bearbeta texten i ordbehandlare.

Läs om ScanKing håller vad den lovar.

Alltid de senaste spelen



Nu släpps efterföljaren till Tetris, Super Tetris. Blir det en lika stor succé? Läs recensionen i nästa nummer av Datormagazin. Ute den 27 augusti.

Det är dåligt med analoga joystickar till Amigan. Men går faktiskt att använda sig av PC-joystickar till Amiga. Läs om det i nästa nummer av DMz.

■■■

Nu har efterföljaren till Tetris, Super Tetris släppts på Amiga. Vår Tetrisfantast Pekka Hedqvist testar för att avgöra om Super Tetris är lika beroendeframkallande som dess föregångare.

■■■

Dessutom testas bland andra flygsimulatorn Megafortress, actionäventyret D-Generation, actionspelet Guy Spy och äventyret Lure Of The Temptress.

IVARI MIKAEL
1456763 V VARVSG 24 A
951 33 LULEÅ